ファミリーコンピュータMagazine

350 YEN

1989 NO.11 6月16日号

ハリスタ平成元年版
W・I・L・L・O・W
ドラゴンニンジャ/囲碁指南
武田信玄2/美味しんぼ

最新情報ビシバシ
●ガチャポンの魅力を徹底追求
SDガンダム2
●キングスライムの合体技!?
ドラゴンクエストIV

超新作先取り大作戦
ゲームボーイFAN
超ウルトラ技+1

とじこみ付録 ベスト50ゲーム
特製 ロゴステッカー

別冊付録 ファミコン探偵倶楽部II攻略手帳



SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3−12−1
ファイナルファンタジー
5,900円
（税別）
Project Staff CHARACTER DESIGN YOSHITAKA AMANO, SCENARIO WRITER KENJI TERADA, PROGRAMMER NASIR GEBELLI, MUSIC NOBUO UEMATSU
イラストレーション 天プロダクション

FINAL FANTASY

体験

ドラマティックR.P.G.極まる。いにしえの都コーネリアに、伝説の4人の勇士が訪れた。大いなる運命のままに、河を渡り、大海原を越え、さらには大空を翔ぶ自らの姿を、その時、彼らはまったく予期しなかった。ただ、熱き血がたぎる手の中に、光を失なった4つのクリスタルだけが、しっかりと握られていたという。

興奮は終わらない。果てしなく伝説に近い、遙か彼方の世界の平和は、パラメキア皇帝の力によって破られた。その巨大な悪の力の前に、すべてはあまりにも無力で、人々はその故郷を、家族を次々に失なっていった。そしてフィン王国を追われ、両親を失なった4人の若者に、運命の時は刻一刻と近づいていった。

The Ultimate in Dramatic R.P.G. The four legendary warriors arrived at the ancient capital of Cornelia. At that time, they never expected that they would cross great rivers, venture over rambling plains and even fly through the sky in fulfillment of their great destiny. All they thought about was holding securely onto the four crystals that had lost their light in their hands which pulsated with their boiling blood.

The Excitement Never Ends The peace of their distant world like that of an unending legend had been destroyed by the power of the Paramekian Empire. Everything in the path of the power of that great evil became powerless as people lost their homes and families one after another. It was then that after losing their Kingdom of phene as well as their families that four young warriors were approaching the moment of time that would determine their destiny.



ファイナルファンタジーII
6,500円
(税別)

好評発売中!



●ちょっとコワメに迫る第2弾もこの付録でバッチリ攻略!

ファミコン探偵倶楽部II

後ろに立つ少女 捜査手帳



別冊付録36ページ

★パニック!2大付録

●'88年8月から'89年3月までのゲームを集めました

ファミマガ特製 ベスト50ゲーム ロゴステッカー

とじこみスペシャル

36 **超ウルトラ技+1**

ドラゴンバスターII・蝶が教える1UP

ヘラクレスの栄光II/新・里見八犬伝/V'BALL/双截龍II/レーサーミニ四駆/エモやんの10倍プロ野球/道/Captain ED/ホステージ など



110 **超新作ゲーム先取り大作戦**

『ツインビー3〜ポコポコ大魔王』登場!!

デビルマン・イカリが満タンに/アフターバーナー・無限コンティニュー/ダウンタウン熱血物語・ステータスが最大をこえる/じゃじゃ丸忍法帳・パスワード技 ほか



51 ●わからないことはDr.Qまで! **30秒Q速解答**

100 ●全国シューティング「大旋風」登場! **ぼくたちゲーセン野郎**

63 ●おもちゃショーに遊びに行こう **ファミマガJournal**

102 ●あの「大魔界村」をいち早く紹介! **メガドライブFAN**

70 ●新作ゲームかドドンと当たる **ファミマガ読者プレゼント**

106 ●今売れているゲームはこれだ **週間ゲームベスト20**

98 ●でんわでファミマガ **テレマガSTATION**

108 ●7月登場! 「上海」の徹底大解剖 **GAME BOY FAN**

99 ●はがきでファミマガ **ファミマガSTATION**

120 ●ゲーム発売日がひと目でわかる **新作カレンダー**

ゲーム別さくいん

アイドル八犬伝	34
蒼き狼と白き牝鹿	52
悪魔の招待状	36
アバドックス	118
アフターバーナー	88,96
暗黒神話	52
囲碁指南	38
ウィザードリィII	55
W·I·L·L·O·W	18
Mからの挑戦状	55
エモやんの10倍プロ野球	115
美味しんぼ	26
株式道場	51
がんばれペナントレース!	90,96
Captain ED	116
究極ハリキリスタジアム・平成元年版	14
グラディウスII	97
ケルナグール	30
ジーザス	91
じゃじゃ丸忍法帳	92
シャドウゲイト	53
新・里見八犬伝	113
スーパースタープロレスリング	117
SDガンダム2	10
スーパーマリオブラザーズ3	93
赤龍王	54
ダウンタウン熱血物語	51,89,96
道	115
武田信玄2	22
双截龍II	114
タマ&フレンズ	91,95
ツインビー3	110
デビルマン	54,87,80,96
ドラゴンクエストIV	6
ドラゴンニンジャ	32
ドラゴンバスターII	52,54,56,86
東風	118
忍者COPサイゾウ	117
ファイナルファンタジーII	53
ファミコンジャンプ	54
ファミコン探偵倶楽部II	付録
V'BALL	113
Fairy tale	51
プレジデントの選択	119
プロ野球?殺人事件!	52
ヘラクレスの栄光II	112
HOLY DIVER	52
ホステージ	116
マインドシーカー	96
松本亨の株式必勝学II	54
レーサーミニ四駆	114
ローリングサンダー	91
ワギャンランド	94

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

Publisher/山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Senior Contributing Editor/村田審生 ●Senior Editors/山本直人・渡辺雅人 ●Editors/相沢信二・市原絹代・坂井肇・清水理香・日高律子・三宅昭彦・奏博道 ●Editorial Staffs/荒田茂樹・岡部功子・片岡祥子・小林伸一・黒井敏典・斉藤義久・佐藤善一・千葉隆司・福永典・守屋貴章 ●Assistant Editors/市原和泰・稲田正義・臼井かおる・岡崎栄子・小竹信一・風間尚仁・菊地龍一・北村光広・鬼頭弥生・見目勝美・後藤亜美・小林正己・佐藤水絵・澤田剛・島田政幸・菅間紀夫・鈴木浩一・関本吉理子・曽根文詞・高田雄介・竹内勝幸・田中稚和・西牧真・根岸学・馬場博・早川和広・平山謙・広井伸也・広瀬努・深川悟郎・福田英幸・堀内俊明・山本晃央・吉田高央 ●Proof Readers/笠原紀彦・中野真吾 ●Contributors/藤田久美子・ゲームフリーク・東邦出版㈱ ●Staff Photografers/浜野忠夫・河行勝美 〈制作〉●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/大塚友美子・松尾泰男・㈱ディース・ニサイラ・ラノキームーン・クリエイティブフレイ・マノンュアイランド ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrater/佐々木けい子 ●Finish Designer/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社



CONTENTS





★ぞくぞく最新情報！

6 ●新しいモンスターたち続々登場！ ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

10 ●ビシバシ攻略！ マップ大研究 SDガンダム ガチャポン戦士2 カプセル戦記

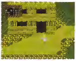


★はためく！9大新作

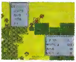
14 ●アレもこれも思いっきり変わった新バージョンなのだ 究極ハリキリスタジアム 平成元年版

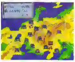
18 ●伝説の勇者の大冒険が今はじまった……！ W・I・L・L・O・W ウィロー





22 ●さらにグレードアップして登場。キミはその名を歴史に残せるか 武田信玄2





26 ●究極の食アドベンチャー登場！ 至高の味をファミコン体験!! 美味しんぼ





30 ●ボカスカジャカスカ格闘技しちゃおう ケルナグール





32 ●現代版ニンジャが活躍するそう快アクション ドラゴンニンジャ

34 ●仲間を従えアイドルになっちゃえ!? アイドル八犬伝

36 ●おなじみ本格ホラーアドベンチャー第3弾 悪魔の招待状

38 ●囲碁の腕をみがいちゃおう 囲碁指南





ファミリーコンピュータ Magazine



待とおしいモンスターたち

ひさしぶりに新種のモンスターの写真を紹介するぞ。どれも今までにはいなかったタイプだね。

初登場のモンスターを紹介!

一挙にドドンと新しいモンスターを紹介したいのはやまやまだけれど、ゲームをやっていざ戦闘シーンになったときに、「おおっ、こんなやつがいたのか!!」っていう楽しみを残しておきたい、というメーカーの思惑もあったりして、今回写真で紹介するのは3匹のモンスター。

それは、見たまんまのネーミングの〝きりかぶおばけ〟、モヒカンのような背びれがついている〝マッドルーパー〟、本誌No.5の広告にイラストで紹介されていた〝はしりとかげ〟に似ている〝コドラ〟。

この3匹のほかにも、「鬼太郎のオヤジ」のように大きな目玉の〝スペクテット〟や、モモンガとおさるが合体したような〝ももんじゃ〟、No.6で紹介した〝ドラゴンライダー〟みたいに、牛の上にがいこつの騎士が乗っている〝ボーンナイト〟などがいるぞ!



前作にひきつづき

登場予定のモンスター

キングスライムに変身することで、Ⅳでも登場するということが確定したスライム。それ以外にもひき続き登場しそうなモンスターをここで紹介しよう。Ⅳでは、ⅠやⅡにしかでなかったモンスターも復活しそうな気配もある。人気が高いモンスターほど再登場の可能性も大きいけれど、キミのお気に入りのモンスターが、はたしてⅣでも登場してくれるかどうか楽しみだね。

ミミック



○ザラキを使うコワイやつ。しかし倒すとたくさんの経験値が

がいこつ



○Ⅰでのみ登場したキャラ。ラリホーにかかりやすかったけれど…

バブルスライム



○レベルが低いうちに出会うと毒でまひさせられてしまうから注意

そして、もちろん スライム



○ドラクエシリーズには欠かせないアイドル的存在だねっ



○No.10でも紹介したように、スライムにはこんなウル技が…



○合体してキングスライムに！

おばけきのこ



○甘い息を吐いてくるが、あまりすばやくないので先制攻撃しよう

ホイミスライム

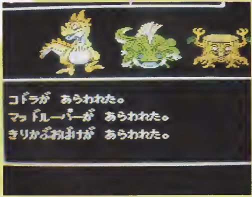


○モンスター仲間に呼ばれてホイミの呪文で傷を治療してしまうぞ



発売日未定
エニックス
価格未定
カセット 4M+128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

こんなふうにあらわれる!!



○こんなふうにこの3匹が同時に出現したらどんな複合攻撃をしてくるのか!?

初登場！

きりかぶおばけ



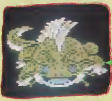
○踊り出しそうな手足がついた切り株。攻撃はすばやいようだぞ！

コドラ



○あいきょうがあるけど、ちょこまか動いてシッポでたたかれそう

マッドルーパー



○サンショウウオみたいに湿っぽいところにいそう。結構、凶暴だ

こんなモンスターもいる!

初登場と再登場予定のモンスターを紹介したあとは、すでに登場が決定しているヤツらを一挙に。

おなじみの9匹のモンスター

これまでに紹介ずみの、Ⅳで登場する新しいモンスターは、"いたずらもぐら"、"ギリキリバッタ"、"コンジャラー"、"たこまじん"、"スライムキング"、"テラノバット"、"ドラゴンライダー"、"はえおとこ"、"はさみくわがた"の9匹。かわいいキャラから迫力のあるヤツまでタイプもいろいろ。よくもまぁ、こんなにいろんなモンスターが出てくるものだと感心してしまう。

ところで、左に紹介している"いたずらもぐら"だけれど、本誌No.6で初めて紹介したときは色がグレーだった。しかし、その後No.8で再び本誌に登場したときは、左の写真のように黄色になっていた。これはもしかすると、開発の途中で色を変更したのかもしれないし、グレーの"いたずらもぐら"には別の名前がついていたのかもしれない。こんなふうに、モンスターたちはキミたちの前に現れるまでじっくりと育てられてるのさ。

いたずらもぐら



○どう見ても強そうじゃないよね～。レベルが高くなれば一撃で倒せそう

キリキリバッタ



○こいつも弱そう。フィールド上を歩いていると草むらから現れそうだ

コンジャラー



○悪の伝道師といった感じ。きっと魔法が得意なはず!

スライムキング



○敵として倒してしまうには惜しい福々しいキャラだね

たこまじん



○手足の数だけ生命力＝HPが高そうな気がするヤツだ

テラノバット

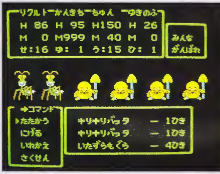


○Ⅱのバピラスなんかと同じ翼竜属。上空から襲うぞ!

モンスターを仲間にする

パーティの仲間が人工知能AIでオートバトルを繰り広げるのは第5話だけだが、モンスターが味方になってくれるのは第1話〜5話のいつでも可能なのだろうか？

そもそも、モンスターは、きみたちの意思に関係なく勝手に戦う。そこで、モンスターとオートバトルは全く関係がないと考えていい。つまり、第1話でライアンの助っ人をしても、第5話で最大10人のパーティのメンバーになっても、モンスターはあくまでも自分のペースで戦う。しかし、10人ものパーティに！というのがⅣのいちばんのウリだとしても、ライアン＋モンスター9匹のパーティなんていうのは想像するだけでもヘン。やっぱりモンスターが仲間になるのは第5話だけなのか。



➡これは通常のパーティのオートバトル画面だ

ドラゴンライダー



➡戦士とドラゴンがダブルで攻撃してくるから手強そうだ

はさみくわがた



➡ジョッキン！　と切れ味のよさそうなハサミを両手と口に持っているんだ

はえおとこ



➡ちっちゃいけどすばしっこそうで、その口から何やら特殊な攻撃をしそう

恒例！ 今年の夏もやっぱりドラクエコンサート

第1回'87年8月20日・サントリーホール、第2回'88年8月29日・ゆうぽうと簡易保険ホール…。そして、第3回めのドラクエファミリークラシックコンサートも開かれることが決定した。

今年は、Ⅲを中心にⅠとⅡからよりすぐった曲を披露してくれるぞ。予約は左記まで。



➡今回も、指揮とおしゃべりで楽しませてくれるすぎやまさん

第3回 ファミリークラシックコンサート（ドラゴンクエストの世界）



●問い合わせ
FCC事務局
☎03-770-3464
チケットは6月10日から下記のところで発売開始予定！
FCC事務局　チケットぴあ
チケット・セゾン

●演奏曲目
交響組曲「ドラゴンクエストⅠ、Ⅱ」より
交響組曲「ドラゴンクエストⅢ」
●演奏
ファミリークラシックオーケストラ
（N響メンバーによる）
コンサートマスター　徳永二男
●指揮・解説
すぎやまこういち
●日時
1989年8月14日(月)　18：30開演
●場所
渋谷公会堂
●料金
S席　4000円　A席　3500円



機動SD戦士ガンダム ガチャポン戦士2 カプセル戦記

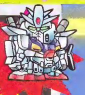
マップで攻略

マップの詳細を続々と報告!

今回はNo.04、No.05を中心に各マップの特徴を紹介。そして新しく登場したガチャポン指令の画面も公開。

6月25日発売予定
バンダイ 6800円（消費税別）
カセット 2M+64KRAM
ハンデリーハクアップ シミュレーション

30のマップを青軍・赤軍で楽しむ



プレイヤーは青軍・赤軍どちらでも自由に選ぶことができる。30もあるマップそれぞれに色々な特徴があるので、青軍で始めた場合と赤軍で始めた場合では、進め方がかなり違ってくるぞ。

マップを選び

マップ数は全部で30。キミはすべて攻略できるか。



◯どれも特徴が色々ある

ゲーム設定を

青軍、赤軍どちらでもプレイできる。



◯所持金等も設定できる

ゲーム開始

MSを生産ガチャポン指令

MS生産画面が新しくなった

新しくガチャポン指令という画面ができ、それによってMSの生産画面がより詳しくなったぞ。

従来までは

マップコレクションまでのMS生産画面は、画面右下にそのMSのデータのみ表示された。

SDガンダム2

新たにできたガチャポン指令という画面でMSを生産。ここにはMSのデータのほか使用武器なども表示される。

MSの完成





◯MSが完成した 1ターンに1体しか生産できなかった



◯メニューは画面右下に表示される



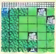
◯あと何ターンでそのMSが完成するかを教えてくれる

ガチャポン指令

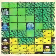


◯新しくなったMS生産の画面

首都



ガチャベース

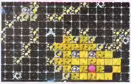


各マップのポイントを教える

30あるマップにはそれぞれ青軍・赤軍ともに攻略ポイントがあり、そのポイントを把握することが勝利へのカギだ。マップNo.04とNo.05は次のページで攻略するとして、ここではそのさきのマップNo.06からNo.10までの特徴を、簡単に紹介するぞ。

No.06

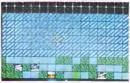
舞台はすべて宇宙



ブラックホールやクレーターなどが多数存在する宇宙のマップ。地上はまったくなくすべて宇宙。月面上やコロニー内部での戦いはかなり白熱するぞ。

No.07

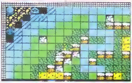
中央に大きな大気圏



中央に大気圏がある。これを越えるにはかなり時間がかかるだろう。マップ上部、宇宙は青軍が陣取り、マップ下部、地上には赤軍が待ち構えている。

No.08

四隅は小さな宇宙



ほとんど地上で構成されている。画面の四隅だけ宇宙になっていて、そこに青軍・赤軍それぞれの首都やガチャベースがある。また地上の火山が幾多の道を遮っている。

No.09 NEW HONGKONG

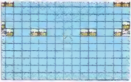
火山群がたくさん



大きな海の上に大陸が浮いている感じのマップ。火山はポツンポツンとあるのではなく、かたまりとなっている。またまわりの海はほとんど戦略上意味はない。

No.10

海が大部分を占める



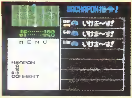
中央をほとんど海が占めていて、その周りを砂漠を中心とした地形が覆っている。砂漠や海が多いため、敵軍へ進行するのに通常MSではかなり時間がかかるだろう。

MS生産工場のガチャベース

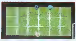
ガチャベースでも首都と同じくMSを生産できる。ガチャベースを前線基地として使い多いに役立てよう。

複数生産可能

首都と組み合わせて使えば1ターンに複数、MSを生産できる。複数生産できるとはいえ弱いMSを大量に生産するよりは強力なMSを…。



○ガチャベースがあれば複数生産できる



○左上の部分は首都やガチャベースの位置を



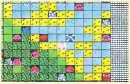
○そのMSが使える武器等も表示される

ガチャベースを奪え

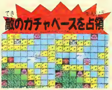
ガチャベースは普通の補給地と同じく占領することができる。よってガチャベースの上に常にMSを配置し、守らせておこう。



○もちろん戦闘に勝ったほうがそのガチャベースをもらえる



○もし敵がいるのならガチャベース内部での戦闘が始まる



敵のガチャベースを占領

○敵がガチャベース上にいなければ、簡単に占領し自分のものに

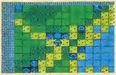
※画面は開発中のものです

No.04 YOKOHAMA BAY

マップ右半分が海、左半分が地上となっていて、その境界線の役目を砂漠が行っている。青軍・赤軍ともにガチャベースはひとつずつ。青軍はマップ左上に、赤軍は右下に位置している。

ガチャベースを前線基地に

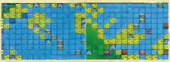
首都のまわりは平地や森なのですぐ敵に入り込まれるだろう。ガチャベースを前線基地として首都を守ろう。



ガチャベースのまわりにもMSを

大きな海を越えろ

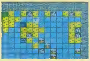
海を越えたところには補給地がある。しかしこの広い海を通常MSで移動するとなると、そうとう時間がかかる。ここは水中用MSを使い短時間で移動しよう。



マ　プ右上の補給地へ　には、ここを越えるほかはない　通常MSがここを移動するときは気をつけろ

右上の補給地を取れ

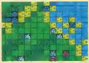
海を越えたところ、砂漠に囲まれたところに補給地がいくつかある。



水中MSを使えば簡単に

動きやすい平原が

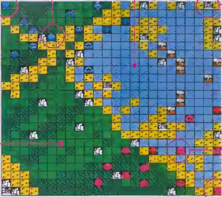
マップ左下には多数平地がある。消費移動力が少ないので、ここを利用すれば短時間で敵陣へ突入できる。



都市をめぐり両軍の対戦か今



赤軍はこの辺の補給地を確実に



ポカンと浮かぶガチャベース

海に囲まれたところにガチャベースが。また首都を囲むように砂漠が。



水中MSを生産し前線へ送ろう

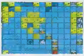
攻略のポイントNo.04

青軍 下の都市を占領したいところだが、その前に赤軍に占領されるだろう。まずは海を越えて右の都市を狙おう。

赤軍 まず地上を中心に攻略。地上の補給地を敵より多く占領したら、一気に青軍の陣地まで攻め込んでしまうのも。

水中用MSを使って

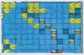
まず水中MSでマップ右上の補給地を占領しよう。その後そのMSは下からくる赤軍を迎え撃て。



ズゴ　クやゾ　グを使って補給地を占領

都市には通常MSを

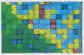
都市は地上なので、水中MSで都市を占領した後はそこは通常MSに守らせておこう。



占領した補給地のそばには必ず通常MSを配置

地上と海のふたてから

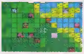
赤軍首都へ攻め込むには、まず水中MSを使い海から突撃。そして通常MSが首都を左から襲撃。



強力なMSを赤軍首都左に陣取らせ一気に攻撃

森を抜け平地へ進出

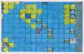
森や平地だけなので早く移動できる。そして補給地を占領して、そこを基盤にして青軍を攻めろ。



大部分のMSを補給地へ向けて移動させよう

マップ右上の都市を

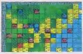
地上を十分に制圧したら次は海だ。マップ右上にある補給地に狙いをつけそこを奪い取れ。



水中MSで一気に奪い取るか通常MSでいくか

通常MSのみで進撃

青軍の首都付近には海がないので、ゲーム後半は通常MSのみで進撃せざるを得ない。



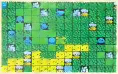
最後は水中MSの出番はない。通常MSでいけ

No.05 テキノ包囲モウヲタタケ！

ほとんど森で覆いつくされたマップ。また火山がまばらに存在していて、わずかだが進行の妨げになる。このマップもNo.04と同じような位置に青軍・赤軍それぞれ首都やガチャベースがある。

森に囲まれた所に

青軍首都は森に囲まれたところにある。また平地も多いので、強力なMSで攻め込まれたら苦戦するだろう。



○攻[illegible]やすいが守りにくい点も

まばらに火山が存在

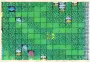
いたるところに火山がある。守るにはこの火山は防御壁になってくれるので助かる。火山は進行不可能なので、進行可能な場所の進路確保が大切になってくる。



○それぞれの状況に応じて火山は役立ったりじゃまになったりする　地形の利を生かすのもひとつの戦略だ

平地が道のように続く

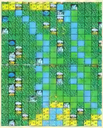
この平地を利用すれば敵陣へいち早く到達できるだろう。



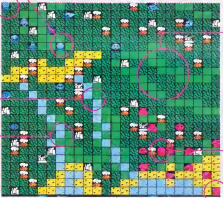
○自然にMSが集まる可能性がある

2本の川を利用せよ

マップの左半分に川らしきものが2本流れている。どちらの軍も水中MSはこの川を利用して敵へ攻めよう。



○青軍・赤軍どちらも利用できる川だ



砂漠に囲まれた所に

首都は砂漠に囲まれた所にあるので敵はなかなか攻め込めない。



○ちょっとこれでは攻めづらい

戦闘！ 障害物戦はバズーカ砲だ

森が多いのがNo.05の特徴。その森で戦うには、ビームライフルよりバズーカ砲のほうが、はるかに有利である。



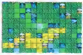
ライフルではだめだ

攻略のポイントNo.05

青軍　まずは身近にある補給地を占領しよう。その後は強力なMSを生産し、占領した補給地を守りつつじわじわ攻めよう。

赤軍　青軍と比べると占領できる補給地も少ない。よって敵の補給地を一刻も早く奪うようにしよう。

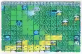
ドムやリックディアスを使え



○トムやリックディアスをどんどん使え

森などの障害物が多い地形では、ドムやリックディアスが持つバズーカ砲がかなり有効となる。

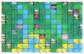
効率よく補給地を



○MSの移動方法ひとつでかなり変わってくる

ゲーム設定で大軍を選んだならば、最初のターンで10の補給地を占領することができる。

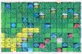
水中MSで川を北上



○スゴック、ゾノグは生産不可能なので

水中MSは2本の川を利用し移動。移動している途中でいくつかある補給地を奪っていこう。

敵の補給地を奪え



○一丸となって敵の補給地を奪いにいこう

序盤戦では青軍のほうが補給地を多く占領するだろう。赤軍はそれらを奪いつつ青軍へ進攻。



徹底比較！徹底研究！

ついにすべてをきわめた
究極の野球ゲームが
さらに新しく
さらに楽しく
平成元年をかざる!!

特報

究極ハリキリスタジアム 平成元年版

7月下旬発売予定

タイトー 6800円 (消費税別)

カセット 3M+64KSRAM

バッテリーバックアップ

野球

究極の究極は究極だ！

まさに「究極」の野球ゲームとなるべく発表された前作に、さらに磨きをかけた「平成元年版」。はたしてその名にふさわしいものになっているのだろうか。さまざまな角度から比較し、研究してみよう。ハリスタの魅力がわかるはず。



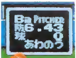
この画面に[illegible]ータを入れるんだ

なんといっても今回のウリはこのパスワード。新しい外人、注目の新人など、その年のチームの成績を大きく左右しそうな選手達のデータをパスワードにして公表するんだ。それを右のパスワード画面で入力すれば、新しいデータが自分のゲームにも入力されて、ゲームを楽しむことができる。



替えられるのは選手だけじゃない。監督だって選べちゃうんだ。選手の成績にも影響しちゃったりするから、どんな監督を選ぶのかも、じっくり考えてみる必要があるのだ。

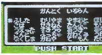
候補者はなんと20人。怒りっぽい人、のんきな人…。チームの特徴にあった人を選ぶことがなんといっても大切なことなのだ。



プレイ画面で表示されるピッチャーのデータ



おなじくバッターのデータ。打席ごとに変わる



これが監督の一覧表。どっかで聞いたような名前があるゾ

新球団もさっそく登場だ。前作から引き続いて出場の、アイドルスターの I チーム、そしてお笑いスター達もチームを作って新しく加入したのだ。



新球団加入!!

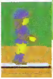
球団数は全部で14。どれを選ぶ？

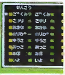


上が前作、下が平成版

I チーム

キャワイイー

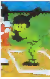


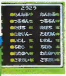


こちらはおなじみ I チーム。美人ばっかし。キャハ

E チーム

構えはリッパ



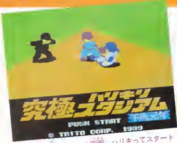


新登場の E チーム。ほんとに野球がはじまるの？

※画面は開発中のものです。

さあ!! プレイボールだ

いよいよプレイボール。今回の「平成元年版」が、今までの野球ゲームと、どこが、どのように違っているのか、いろんなゲームを見ながら考えていこう。
　プレイボールから試合終了まで、6つに分けてそれぞれピックアップしてみた。



○これが今度のタイトル画面。ハリキってスタート



○本日のカード。どれにしようかな



比較その1 視点

　まず最初は視点。プレイ画面はどうなったかというと、ちょっと変わった点がある。
　バッターボックス側からとマウンド側から見た2つのプレイ画面があるのは前作と同じ。でも、普通は攻撃のときがバッターサイドから見た画面と決まっていたけど、セレクトボタンでCHANGE MODEにし、後攻にするとバッターサイドの画面で守備ができるようになる。というのが新しい。



○これが「平成元年版」のプレイ画面その1。うーん、打てるかなあ



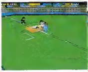
○お懐かしの「ファミスタ」。変化球のキレがいいんだ

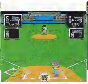


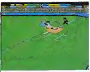
○「平成元年版」のプレイ画面その2。球のスピードがスゴイぞ！



○「燃えプロ」。内外角の打ち分けがリアルだったわけやね









○バッターサイドから見ると、球場が狭く感じる
○けん制球を投げると、キチンとすべりこんでくれる
○一塁側。後ろには広大なグラウンドがひろがっている。そこにはいったいなにがあるのだろうか？



比較その2 風向き

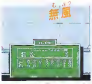
　野球は外でやるもんだ。だから当然風が吹く。
　今回はなんと4段階6方向に風が吹きまくるのだ。「ホームラン！」と思った打球が風で戻されたりしちゃうんだ。空の色も時間で変わっちゃう。でもドームでは変わんないよ。



○晴ーれたそらーよくかぜ！野球日和なのだ



○すっげー！強風注意報発令中なのだ



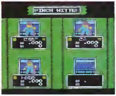
○ドームには空がないと智恵子はいう。風もないという。芸がないという

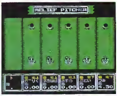

○拙者、代打でござる。一発勝負のプロ中のプロ。監督、使ってー！



比較その3 選手交代

　「ピッチャー交代」。そんなときはやっぱりブルペンをのぞいてみたい。というわけで今回はブルペンシーンもついたのだ。代打の選手も一目りょう然だったりするのだ。





○まあいにちまいにちボクらはブルペンで、球の投げ込み。イヤだな



○シンプルイズベスト、の「ファミスタ」。無駄はいっさいはぶく

比較その4

ズームアップ

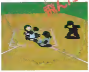


いまやズーム満開のご時世。今回はズームアップ機能でプレイを充分に堪能することができる。4等身のキャラがグランド狭しと駆けめぐる。

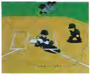
クロスプレイ編

ホーム上でのクロスプレイ。ランナー突っ込み、キャッチャーがブロック。今回はいくつかのパターンが楽しめるぞ。

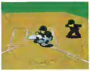
飛んだりはねたり!!



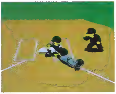
○いいですねー、ナイスですねー。ナイスなすべり込みですねー



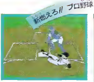
○まあその一、なんですか、いわゆるひとつのジャンプ、とでもいいましょうか



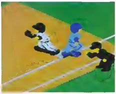
○ズドドドドーっと怒濤のすべり込み。野球は根性、男は迫力じゃー！



○同じようなシーンが「ハリスタ」ではこのようなかんじになる



○すっげーリアルなアップ画面。もっといろんな場面で見てみたい



○こちらはキャッチと、ズームアップになる。一生懸命走ったからね

アウト？ セーフ？ そういうときにもこのズームアップ機能が役に立つのだ。ただしセレクトを押しCHANGE MODEで、ZOOMをONにしないと見られないよ。



○きわどいタイミングだと、アニメ画面になる。うさぎの審判が笑ってるのだ

ファインプレイ編

ゴロゴロゴロ〜と回転キャッチ、フェンスに激突ダイビングキャッチ、なんていうのも、今回の「平成元年版」ではズームアップ。ほかにも、キャッチャーがピッチャーを励ましにいったり、とか面白いシーンもあったりして、とても楽しませてくれるのだった。



○昔の「ハリスタ」転がる、飛びつく、なんのその

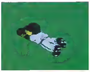


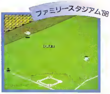


○○ダイビングキャッチだあ！ おまけに回転までするかー いったいコイツは何者だあ？

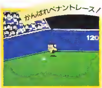
○母ちゃーん。見てるかー オレだぞー 転がってるぞー

○ぼ、ぼ、ぼかあ、寝てるんじゃないんだな。ス、スライディングキャッチだ





○ヘイぎわの魔術師編。まずは「ファミスタ」。うーん鮮やか



○続いて「がんペナ」。これもなかなかいいですねー



○そしてラスト。私は死んでもボールだけは放しませーん！

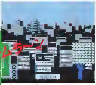


○前作と同様こんなシーンも、苦しいときには励ましが必要なんだ



ホームラン編

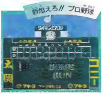
ゲームの見せ場といえば、ホームランシーン。ほかのゲームに比べてみると、このゲームのはあっさり味。でも、細かいところに凝ってたりするから、やっぱり気になってしまうのだった。



○単なる町並みだと思ったキミ、甘いねー。ここはどこ？



○やっぱりホームランはいいもんだよなー



○発売前だけどちょっとだけ光ったり飛んだりするんだ



○欲しい時には打てず、欲しくない時に打たれちゃうんだよな

究極ハリキリスタジアム 平成元年版







○ここまでやるか？　野球ゲーム初の本格的アクションゲーム

○ヒーポーヒーポー　ついに犠牲者がでました　いったいなんの試合なのでしょうか

○場内は熱狂の嵐となっております。あっ右フック、ケリも！

比較その5 イベント

乱闘大好き!!

いまや乱闘シーンは野球ゲームの華。もちろん今回もしっかりはいってるぞ。

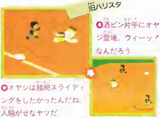
乱闘に参加することもできるし、選手がタンカで運ばれていくところがアップになったりして面白いのだ。

オヤジが登場



○なんなんだ、まったくおまえはよう！　スライディングオヤジめ

○今回のオヤジははたして前作のと同一人物なのだろうか。もしかすると別人かも？

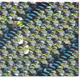


○酒ビン片手にオヤジ登場。ウィーッ！なんだろう

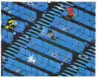
○オヤジは結局スライディングをしたかったんだね。人騒がせなヤツだ

オヤジ復活!!

「ハリスタ」名物オヤジ登場。前回のオヤジがまたも見事なすべり込みを見せてくれる。オヤジはやっぱり永遠に不滅なのか。不死鳥のごとく鮮やかに復活したぞ！



○な、な、なんだ、この異様な集団は。ここは誰？　私はどこ？　教えてほしい



○てめーら、いちゃつくなよどこだと思ってんだよー！でも参加させてくれない？



○続いては、今回の火炎魔球。この一球はホントにアツイぜ



○一口に魔球といってもいろいろありまして、まず分身魔球ね

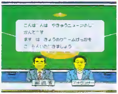
魔球やファウル

ただボールを投げるだけじゃつまんない、というキミのために、前作と同じく魔球が用意されている。

それからグラウンドの外にもいろいろ見どころがあるよ。



○「一それでは各地の結果をどうぞ」「やはりこれもパワーです」



○「今日の試合はいかがでしたか？」「きてます！　ホームラン王です」



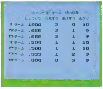
○うーん、いいねいいね　理知的なひとって、好きじゃー

比較その6 試合終了

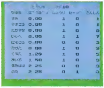
試合が終わると野球ニュースが始まる。ほかの球場の結果も解説つきで教えてくれるんだ。解説者も一気に増えてなんと七人。どっかで見たような、個性的な面々が、一言解説しちゃうんだ。



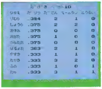
○やったー！　終わったー！　優勝だー



○プロの世界は非情だ。なぁ。弱いチームはあくまで弱い一



○プロの世界は非情だ。すべてが数字のみで判断される一



○プロの世界は非情だ。すべては結果だけで判断される一

あのウィローが帰って来る!!

WILLOW ウィロー™



悪の女王バブモーダ。倒すことが出来るのは正義の心と勇気を持つ者……ウィロー

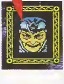
7月18日発売予定
カプコン
5900円 消費税別
カセット 1M+1M
パスワードコンティニュー
アクションRPG

ゲームの概要とシステム

映画で大ヒットしたウィローがアクションRPGで登場だ。システムはあの「ゼルダ」に似てるんだけど、剣と魔法の攻撃がハデに演出されていて、見応えがあるぞ。

バブモーダを倒せ

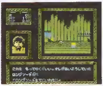
邪悪な魔法の力でこの世を支配しようとするバブモーダ。ホントは平和の使者として来たけど、欲が出たんだね。



こいつ

お金はいらない

このゲーム、お金が出てこない。今までアイテムや回復のためにせこせこ貯めてた人も、そんな気苦労はいらない。



○町である人を訪ねると、タダでアイテムをもらえることが…



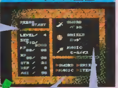
○回復もお金はゼンゼーンいらない ラクチンシステムだぞ

画面操作

スタートボタンでステイタス画面に変わる。ここで十字、Ⓐ、Ⓑボタンで装備するのを選ぶんだ。後は元に戻せばOK。



○なんか頼りない…



ステイタス画面



装備完了!

○うん これなら戦えるね

主人公ウィローの冒険活劇

映画を見た人は知ってると思うけど、映画ではウィローはハデなアクションはしないんだよね。その分、マドマーティガンが肩代わりしてたんだけど…。ところが、ゲームの方では、な、なんとウィロー自身がビシバシ大活躍をするんだ。



フランジールとルール

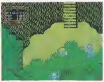


ウィロー



戦闘方法

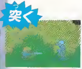
ウィローは十字ボタンで自由に8方向動き、Ⓐ、Ⓑボタンで剣と魔法を使いわけるんだ。レベルが上がれば剣の振りも速くなるし、盾を持っていれば前からの攻撃も防げる。

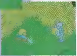

◎骸骨の戦士だ。こいつは盾でよけるから手強いぞ！

通常攻撃

剣の攻撃は斬ると突くの2種類ある。接近戦は斬るを使い、離れた敵には十字ボタンを押しながら突くんだ。






◎見よ！　華麗な攻撃を！

◎◎よ　　よ！　慣れるまで重い　たよね

魔法攻撃

魔法は全部で12種類。そのうち戦闘関係の魔法は9種類。スタートボタンでいつでも変えられる。

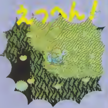
どんぐり

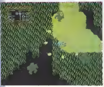


◎なんとなく可愛い感じ……ポンといって飛んで行くんだ

ファイアーフロール


◎ゲゲッ！　敵に囲まれちやったぞ




◎こういう時には「バリアー」でOK。火の玉の壁だ！

敵の魔法攻撃

普通、敵は体当りしてくるんだけど、中には魔法を使う奴もいる。そういう敵は要注意。

リニュー


◎だらだら歩きやがって、何だこいつは？


◎万歳なんかしてる場合じゃないんだぜ




◎あら、あらら。何やら体に不快感が…。豚にされちゃった～

アイテム紹介

アイテムは全部で46種類。その一部を紹介しよう。

武器（ぶき）

ウイングソード	ドラゴンソード	フレイムソード	バトルソード	ロングソード
イーグル族に伝わる聖剣	ドラゴンのうろこで出来ている	火の神が司どる伝説の剣	ボガーダの洞窟にある	最初にボンカーから受けとる剣

防具（ぼうぐ）

メタルシールド	ドラゴンシールド	ゴールドシールド	スモールシールド	ウッドシールド
ほとんどの敵に通用する	ドラゴンのうろこで出来ている	金色に輝いている盾	鉄で出来た丈夫な盾	デューの村人がくれる

魔法（まほう）

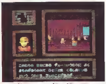
サンダー	リニュー	ボンバート	とんぐり
最強の魔法。雷を落とす	敵を他の生物に変える	地震を起こし、ダメージを与える	敵の動きを封じる魔法
ヒールメイス	**テールストーム**	**魔法の杖**	**ファイアーフロール**
ヒットポイントを回復する	竜巻きを起こして吹き飛ばす	光の玉をぶつけてダメージを与える	炎を周囲に張り、近づく敵を焼く

道具（どうぐ）

ネックレス	ワッカの実	ソェナーの笛	うろこ	ブレスレット	かぎ	やくそう	リング	黄金像
マドマーティガンがくれる	これで氷の中も大丈夫	ある恋人の魂が残っている笛	剣と盾を作るための材料となる	ドラゴンが持っている	シーフの森の何処かに隠されている	誰か?をこれで助けることが出来る	これをはめると攻撃力が10上がる	ボガーダに会うために必要

ネルウィンの村からスタート

ネルウィンの村で古くから伝わる予言により、悪の女王バブモーダを倒すようにウィローが選ばれた。早速、旅立ちの支度に取り掛かろうという時、不穏な噂を聞いた。北にあるデューの村で恐ろしい魔物が人々を苦しめているというのだ。



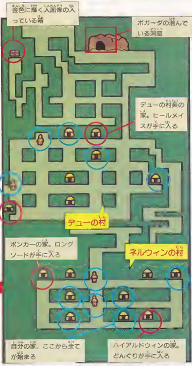
○一体デューの村で何が起こっているのだろう？

デューの村を救え

昔、バブモーダに挑んだ勇敢な若者がいた。が、返り討ちにあい、醜い姿に変えられた。それが村人を苦しめる魔物の正体、ボガーダなのだ。



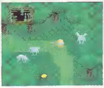
○ボガーダには悲しい秘密が隠されていた



○は情報屋　○はアイテムが手に入る　□は洞窟

早く[illegible]しろ

ウィローはボガーダを倒すべく一路、潜む洞窟へと向かった。しかしまだ戦いに慣れていないものだから、剣の振りが今一つ。ザコ相手に剣の修業だ！



○この剣さばきを見よ！　多少うまくなったでしょ



○四方八方からいきなり出現する敵の群れ！

ボガーダの洞窟へ

洞窟の入口までたどり着いたものの見張りの骸骨が中へ入れてくれない。黄金像を持って来ないと駄目なんだって。何処にあるんだろう、黄金像。おーい！

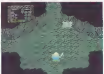


○黄金像を発見！　これでいよいよ洞窟へと潜入だ！

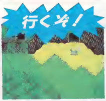


○ボガーダとはなんと村長の父親の姿だったのだ！

ようやく黄金像を手に入れて洞窟の潜入に成功した。しかし、その洞窟はなかなか複雑で、敵も魔法なんかを使ってきたりする。体力が減り始め、焦ってくるウィロー。とその時、宝箱を発見した。ウィローは恐る恐る宝箱に手を掛ける。その中身とは……。



○あの宝箱は！　ひょっとしてこれは強い味方になるのかも



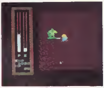
○この胸の高鳴りは……。洞窟から異様な殺気が漂ってくる

ついに対決！

いた！　こいつがボガーダか……。ボガーダの投げるブーメランみたいに斧がウィローに襲いかかる。危ない！　すばやい動きでヒットアンドアウエイだ！



○これがボガーダ。なんとも怖そうだけど本当の姿は…



○ウィローの剣先がボガーダを狙う

アレッ!?人間に戻った



○これでデューの村はハッピーエンドね

WILLOW

さらに広がるウィローの世界

夢と幻想の世界。デューの村が平和になったからといってバブモーダの勢力は衰えを知らない。まだまだ長～い道のりが続くんだ。そこにはもの凄い苦難や涙あふれる感動が待ちうけている。進め、ウィロー！

様々な出会い

旅の途中で出会う多くの人はウィローを助けてくれるんだ。そこには剣の達人や妖精、魔法使いなどがいたりする。その出会いを通して一歩一歩成長していくわけね。



⇩バブモーダに[illegible]来た賢者

フィンラジール



ソーシャ

⇧バブモーダ女王の娘



⇩無茶苦茶強い剣の達人なんだ

マドマーティガン

ティアアスリーン

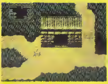
未来の女王エローラ・ダナンが治めるティアアスリーン城がこの北側にある。



⇩とても静かだ。でもこうも静かだと不気味になってくる

キャニオンメイズ

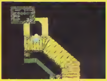
最強の呪文を教えてくれる不思議な老婆の家。



⇩や、やっと見つけた！ ハアハアハア。全く息が切れるぜ！

聖なる塔

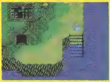
赤くそびえる2つの塔。ここには何があるんだろう？



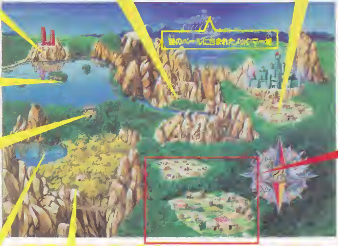
⇩た、たかい！ 異常に高い！ この上は‥‥？

フィンラジールの島

フィンラジールを探し出して呪いを解いてあげよう。しかし魔法はちゃんと使える？



⇧上陸！ やっぱり新鮮な空気はおいしいね



旅人の酒場

疲れ果てた冒険者にとってとても有難いところ……。ゆっくり休んで回復しよう。

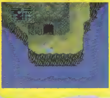
⇩おかみ以外にも人がいるぞ。情報をもらおう



湖シーフ

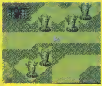
妖精チェルリンドリアが待っている。何かいっぱい話したいことがあるようだ。

⇩何処からか不思議な声が聞こえて来る。あの声の人は‥‥



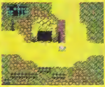
死の森

バブモーダに呪われた死の森。結構これが複雑なんだよね。それに敵はどんどん強くなって来るし……。と困っているところに「地獄に仏」のボーちゃんの家がある。お婆さんがいるから話してみよう。



⇧木、木、木が動くー！ 背景だと思ってたら敵だった

⇩ボーちゃんの家。ボーちゃんは何処かで怪我をしてるんだ



武田信玄2



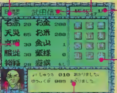
スーパー戦国シミュレーション登場!!

戦国時代をシミュレートした『武田信玄』が、グレードアップして帰ってきた。数々のコマンド、バラエティ豊かなイベントに加えて、本格的な合戦モードと内容は盛りだくさん。新たに世継ぎシステムも加わり、親子2代にわたっての国盗りゲームを満喫しよう!!

8月発売予定 ホット・ビィ 6800円 税別

カセット 2M＋64KRAM バッテリーバックアップ シミュレーション

よくわかるメイン画面



国名 現在の順番の国の名前が表示される

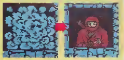
名前 国主である信玄の名前が表示される。信玄死後は勝頼となる

日付・年齢 現在の日付を表示する。毎年歳を重ね、年老いていくので注意しよう

コマンドウインドウ 全12のコマンドを、カーソルで選択。コマンド操作が簡単になった

メッセージウインドウ いろんなメッセージはここに表示される

グラフィックウインドウ ここにはいろんなイベントのグラフィックが現れる



こんなアニメーション表示もある



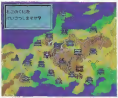
国造りから合戦まで、戦国時代を再現する戦国シミュレーションゲームの第2弾登場。ゲームは信玄が甲斐・信濃の2カ国を平定したところから始まる。この2つの国を基盤として、国力を高め、他国と戦いながら全21カ国を手中に納めるのが最終目的だ。

前作にも増して敵の攻撃が激しい中、君は本州統一を果たすことができるだろうか。

もう1つ、今回は信玄の寿命が尽きても息子の勝頼が後を継ぐので、世継ぎの育成なんかも重要になってくるぞ。



各国のお城はいろいろ個性的。戦場の地形もそれぞれ違うのだ



全国マップに表示される全21カ国

国データ

石高	天災	文明	服従	裕福	お金	お米	金山	姫様	疫病
お米の生産量を表し、収穫量、徴兵数に影響	低くすればするほど、天災の発生率が下がる	文明が高まれば、疫病なんかも起こりにくくなる	民の忠誠度。内政を左右する程の大切な要素だ	民の豊かさを表し、祭の起こる回数に影響する	お金がなくては動きもとれない。貯めこむべし	現在持っているお米の量。使いみちはいろいろ	金山1つにつき、毎月5のお金が手に入るのだ	生まれた姫様の数。一体誰の子なのかは不明!?	もし疫病が発生したら、直ちに医者を呼ぼう



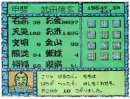
不精な人におススメの自動戦闘モードも用意された



これが戦闘画面だ。画面全体を使ってワイドになった



まず第一に国力を高めることに徹しよう。他国に攻め入ろうにも、十分な戦力がなくては兵力を減らすばかりだし、相手だって黙っているワケじゃあない。着々と力をつけて、スキがあれば信玄の領地にだって攻めてくるぞ。そんなときのためにも内政を整えて、いかなる事態にも対応できるように国を豊かにしておこう。



ゲーム中にはいろんなイベントもある

うれしいイベント

信玄にとってありがた～いイベントだ。内政に良い影響がある。

イベント	内容
姫様誕生	他国と友好を結ぶには、お金とそれから姫様が必要だ
宣教師来訪	文明が上がるけれど、民の服従が下がることも…
朝廷の使者	お金とお米を手土産に京からやって来る有り難い人
世継誕生	信玄亡き後の主役勝頼の誕生だ。民の服従が上がる

あぶないイベント

こっちは、できれば起こってほしくない悪いイベント。

イベント	内容
落盤事故	金山が１つ減るうえに、その月に入るお金が半分に
乱波	他国から送り込まれたスパイ。撃退できることもある
おこ死亡	美人薄命？悲しみにくれる民たち。服従が下がる
信虎	お金や米、姫様まででもせびりにくるとんでもないヤツ

農民を大切に

兵力増強ばかりにこだわっていては国は豊かにならない。農コマンドで農地開墾や農民援助にいそしみ、山コマンドで金山に財源を求めるなどして農民の負担を軽くしてやることが、農民の服従度、ひいては国力を高める道なのだ。



12のコマンドをうまく利用して、内政に力を入れよう。

敵に備えろ

他国の状況が気になる、そんなときは乱コマンドだ。乱波は何度使っても時間が過ぎないうえに、お米の投入量次第で相手国の国力を下げることもできるのである。

敵を知ることもまた大事。攻める前に偵察だ

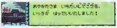


のろしが上がっている国は交戦中ということだ

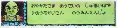


農民を大切にしないとこんなことが…

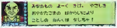
祭のイベントが起これば服従が上がるのだ



一揆が発生すると、服従が落ちる



農民に対しては常に気を配ろう



ときにはこんなのもいいかもね

いづつ屋を使え

徴兵コマンドで足軽を増やしたら、武器を買い与えてやろう。商コマンドでいづつ屋を呼べば、その時点での相場で武器を売ってくれる。お金が足りなければ米を売ろう。

▷こめ	006	ほんじん	080
きば	030	てっぽう	040
ゆみ	020	やり	010

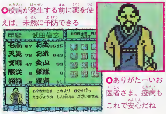


これがウワサのいづつ屋。悪いのう

鉄砲や槍などを売っている。

天災は防げる

天災はいつも突然襲ってくる。しかし、堤コマンドで領地を整備し、医コマンドで疫病の予防をしておけば、安心して他の内政に専念できるというものだ。常に備えよ。



ありがた～いお医者さま。疫病もこれで安心だね

疫病が発生する前に薬を使えば、未然に予防できる

戦場へ…

内政がある程度安定してきたら、いよいよ悲願の本州統一に向けて動きだそう。群雄割拠する戦国の合戦場で、果たして何が信玄を待つのか！

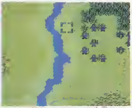


さて戦場へと出発だ。十分な戦力と戦術で確実に勝利しよう



内政が整い兵力もついてきたら、次はこのゲームのだいご味、合戦モードに突入だ!! 信玄2では、野外戦と攻城戦の両方に勝って、初めてその国を占領したことになる。乱波を使って相手国の兵力を調べたら、各部隊の特性を考えて出兵兵力を決めよう。

戦闘には2つのモードがあり、作戦をたてて兵力を大事に戦うなら『ちゃんとたたかう』を選ぼう。敵の部隊のレベルが極端に低い場合以外は自動戦闘にするべきではない。

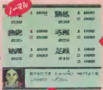


○これが戦場だ！ いよいよ決戦のとき

2つの戦闘モード



○出撃兵力を決めたら、戦闘モードの選択をする



○ちゃんと戦う場合には、各部隊の振り分けをする



○これは自動戦闘画面。シンプルだね



個性的な部隊

信玄2の兵種は全部で6種類。各部隊によって移動力、攻撃力、防御力が異なるので、各々の能力を頭にたたき込んでおくことが大切だ。くれぐれも兵力を無駄使いしないように気をつけよう。



○騎馬隊の攻撃が決まったところ。これは効いているぞ

各部隊の能力

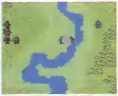
本陣	騎馬隊	鉄砲隊	弓隊	槍隊	足軽
攻守ともに最強、全滅したら負けだ	機動力では右に出る者なし 速攻でいけ!!	離れたところからねらい撃ちにしろ!!	攻撃力は低いけど、籠城戦には絶対必要	お金がかからないので消耗戦には最適	戦闘には向かない。予備軍として温存

いざとなったら城へ逃げ込め

敵に攻め込まれた場合、もしも兵力が心細いなら、城に閉じこもるのも一つの作戦だ。城壁などの障害物を有効に利用すれば、敵の兵力を消耗させることも可能なのだ。



○自部隊の能力と敵部隊の能力とを考えてから行動すれば勝てるはずだ



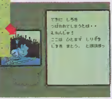
○長距離攻撃が得意の鉄砲隊には射程外から騎馬隊で突撃するのがいい



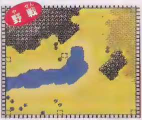
○撤退もまた戦略のうちといえる



○これはうまい。城壁を利用すれば、一方的な攻撃も可能なのだ



○それでも城が落ちたら終わり





戦い済んで日が暮れて

戦闘が終わって果たして勝てただろうか？　勝ったとしても、それは味方に多大な犠牲を払い、それ以上の敵兵の屍による勝利であることは間違いないはずだ。華やかな戦闘シーンとは裏腹に、滅びていく国々への悲哀を忘れてはならない。戦争とは、かくも愚かなものなのである。



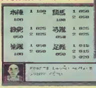


↓城を守り抜けば、なんとか国を失わずにすむ

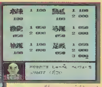
↑勝利の陰に滅び去った国有り。戦とは虚しく、戦国の世は無情

兵法1　兵力集中

戦闘において最も重要な要素が兵力の集中だ。ゲームでは、本陣などをそれぞれ2〜3部隊に分散できるが、圧倒的な戦力を有さないかぎり、1部隊に全てを集中すべきだ。



↓これはよくない兵力配分　兵を分散するのはいけない



↑すべての戦力は1部隊に集中。これが勝つための基本だ

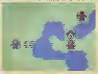
兵法2　各個撃退

敵に攻撃を仕掛けるときは、1部隊に集中して攻撃しよう。1部隊1部隊を確実に撃破しながら本陣へ突き進めば、兵の消耗が少なくて済む。これも戦の基礎中の基礎といえる。



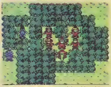
↑敵部隊はひとつずつ撃破。敵の鉄砲隊を早めに潰しておけば後々楽に展開できるはず

↓川などに布陣して敵をおびき出し、各個撃破するという戦法もある。戦術を考えよう



兵法3　地形を利用

地形を利用した戦術も、重要なポイント。リアル戦闘モードでは、地形を利用した効果的な戦い方ができるようになっているんだ。森や山に布陣するなど考えよう。



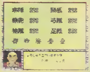
↑たからといって、森の中に固まればいいというもんじゃない…

兵法4　足軽は温存

さて、このゲームでは、足軽はものの役に立たない。槍隊や鉄砲隊にするまでは予備軍として温存するべきだ。攻めに行く場合は、守備に残しておくのが効果的だね。

↓足軽部隊はホントに弱い。こんなのは戦争には不要





↑足軽は温存し、次の戦いに備えよう。通常は、武装部隊のみで戦闘しよう

敵の武将たちは？

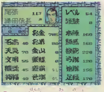
この武田信玄2は、信玄が24歳の1545年から始まる。まだ信長が台頭する以前のこの時期の武将には耳慣れない名前も多いことだろう。世継ぎのシステムで、もっと多くの人物が登場するが、はたして何人の人物とまみえられるかな？



↑さて、全21カ国のそれぞれの武将は食わせ者ぞろい。よく偵察しておこう

織田信長

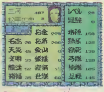
戦国時代の超有名人。11歳でレベル54というのは凶悪だ。とんでもない存在だね。



↑これが本当に11歳の能力か！　いったいこんなヤツに勝てるの

松平広忠

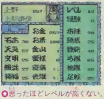
徳川家康の父。2代目の家康が出現するまで待って対決するのがいいかもしれない。



↑うーむ、レベルが高い。このまま家康になったらどうしよう

上杉謙信

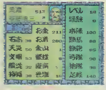
信玄の終生のライバル。レベルが低いうちに早めに潰しておくのが得策だろう。



↑思ったほどレベルが高くない。これくらいなら勝てるよね

斎藤道三

美濃の領主にして織田信長の義父。戦国武将としては人気が高いが、レベルは低い。



↑マムシの道三もそれほどには強くない　息子に殺されるのか



本当にうまい物を食わせてやる！

美味しんぼ

グルメブームをまきおこしたコミックがファミコンになった。究極のメニューを探すアドベンチャーだ。

7月中旬発売予定

バンダイ 5800円 消費税別

カセット 1M+1M

パスワードコンティニュー

アドベンチャー

3つの究極のメニューを探せ！

このゲームは基本的にはオーソドックスなアドベンチャーだ。だが、ゲームで料理ができてしまうところが一ひねりしてある所。「きる」「やく」などのコマンドを選択していく点がいかにも「美味しんぼ」らしいね。

で、このゲームでは何が目的か、と言うと「アンキモ」「焼きザカナ」「ラーメン」といった3つの料理の究極の味を探すことにあるのだ。

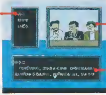
登場人物は原作でもおなじみの人々。主人公・山岡士郎や栗田ゆう子はもちろん、大原社主、谷村部長、それから悪役（？）の海原雄山も出てきて楽しませてくれる。

なお、3つのシナリオのうち「アンキモ編」「焼きザカナ編」は原作にもあったエピソードで「ラーメン編」はこのゲームのオリジナルだ。

難易度は、そこそこにおさえてストーリーを楽しみつつゲームが進む感じだ。

ゲームをクリアすればキミもグルメになれる！ かな…。

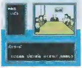
画面説明



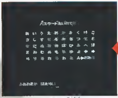
状況に応じて画面が変化する。BGMにはクラシックを使用。オープニングは「展覧会の絵」だ。

コンティニューはパスワードで

パスワードはセレクトボタンを押すことで出る。いつでもパスワードがわかるから便利だぞ。続きを始めるときはそのパスワードを入力すればOKだ。



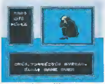
⊃ゲームオーバーを考えてマメにとろう



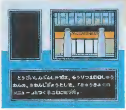
⊃コンティニューを選択すればこの画面になる。じっかり入力しよう



⊃これがタイトル画面だ。コミックスの表紙をほうふつとさせるね



⊃ゲーム中に、誤ったコマンド選択でこんなこともありうる

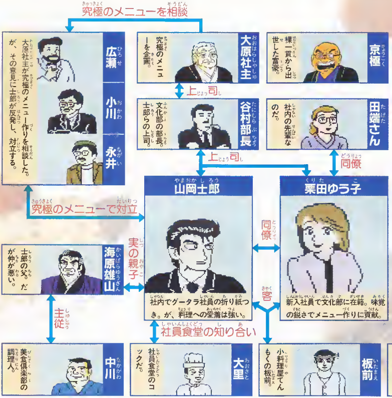


⊃100年記念で究極のメニュー作り

対人関係と位置関係を知ることが大切

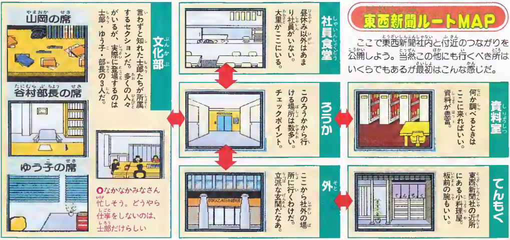
登場人物相関図

なんといってもアドベンチャーは人物関係をおさえておくことが肝心だ。ここに登場させた人物はそれぞれ話のカギを握る重要な人物たちばかりだ。もちろん3つのストーリー後半になると他の重要人物も登場するが、まずはここにいる人物の関係を知ろう。



東西新聞ルートMAP

ここで東西新聞社内と付近のつながりを公開しよう。当然この他にも行くべき所はいくらでもあるが最初はこんな感じだ。



まずはアンキモ編を紹介しよう

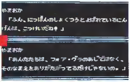
所は東西新聞社内の会議室。ここでは社の創立100周年の記念に究極のメニューを作ることとなり、その打ち合わせをしているのだ。会議をのぞいてみると食通とよばれる3人の先生が何やら、まことしやかなことを語っていた。が、社内No.1のグータラ社員・山岡士郎が彼らの権威主義的な考え方に反発。彼らの崇拝するフォア・グラに対抗できる味がまだいくらでもある…とタンカを切ってしまう。そのやりとりを静かに見守っていた大原社主は期限を一週間とし、士郎にその料理を探すことを許可した。そして士郎はその料理を探すべく動き出す。



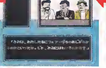
○この3人が食通の先生がただ。日本料理に関する知識が少なそうだ



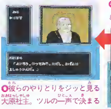
○みんなが真剣に意見するなかで士郎だけソッポを向いているぞ



○この士郎のことばが事の発端となり、食通の先生との対決になるわけだ



○先生もフォア・グラに対抗できる味があるか、と切り返す

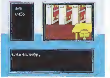


○彼らのやりとりをジッと見る大原社主。ツルの一声で決まる

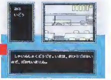
フォア・グラに対抗する味は？

士郎はフォア・グラに対抗する料理を思いついたが、まずいことに全部冬の物だった。そこで様々な方法を使い候補をしぼり、アンキモに決定するのだった。

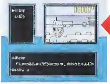
ゆう子たちの協力を得て士郎は食通との対決にのぞむ…。



○ここで料理について調べるのもよさそう。でも本が大量で…



○さすがに昼休みではないから社員はいない。帰ろうかな…



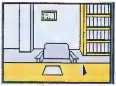
○そこへコックの大里が来た。彼はフランス料理の勉強をしている

アンキモ

いわゆるアンコウの肝臓（キモ）のこと。飲み屋や和食の店で食べられる。



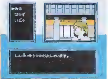
○アンキモは冬の食べ物。旬の季節には生の物が食べられる。写真は缶詰



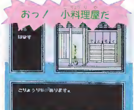
○部長に相談しようと思ったら、どこかへ行って席あきだった



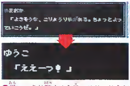
○とりあえず今日は帰ろうと、外へ出てみると…まあ夕日がきれい



○そこへゆう子が心配そうな顔つきて登場。ちょっと話してみよう

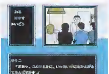


○社のそばに小料理屋があった



○ゆう子の心配をよそにこんなことを…

○思いっきり驚くゆう子。そりゃそうだ



○とうとう店に入ってしまった士郎。ゆう子が怒るのも当然だね



○でも対決のことを忘れてはいなかった。料理はアンキモになった

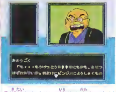
第2の料理は焼きザカナだ

近々ルノワール展を開催する東西新聞は、開催に協力のあった富豪で絵画収集家の京極を宴席に招待した。ところが京極は季節はずれで養殖ものの料理を見て激怒。士郎はできなければボウズを条件に再度もてなすことを約束する。

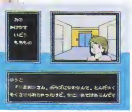


○今はニコニコ顔の京極であるが‥

怒り出したぞ



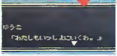
○期待しただけに怒りも大きいわけだ。でもその程度で普通怒るかなあ



○今やゆう子は士郎にとって大事な相棒だ。色々と相談してみよう



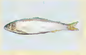
○なかなか鋭いものがあるのだいつになくヤル気を見せている



○士郎はグータラ社員と言われてはいるが、そのヒラメキは

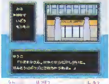
鮎

春になると川をのぼり、急流に住む。独特の風味のため愛好者も多い。

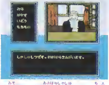


○鮎は稚魚のころは禁漁で6月に入ると、ほとんどの河川で解禁となる

士郎はボウズになってしまうか？



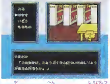
○何かいい方法がなければ士郎はボウズにされてしまう。ピンチだ



○恐れながら大原社主にもお知恵をはいしゃくするのも手だ

○社員食堂へ行くと田畑さんがいた。何かイイ知恵はないだろうか





○「焼きザカナ編」でもこの資料室を活用しよう

こんな笑えるシーンもある

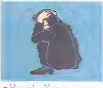
このゲームの楽しみは料理をするだけじゃない。随所にお笑いもあるんだ。



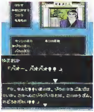
○なんと言ってもこの雄山のリアクションは笑ってしまう。豪快と言うか自信家というか…



○美食倶楽部の門前で猫のまねをする士郎



○思わず世の中がイヤになってしまった士郎。こりゃアワレだ



○ゾウがいるわけないじゃん、と思いつつもウケてしまうのだ

第3章はオリジナルのラーメン編だ！

京極をもてなすことに成功した士郎は、今度は逆に京極からあることをたのまれるハメになる。そのたのみとは京極の知人のラーメン店チェーンに関することだった。その相談中に海原雄山が現れ口論になり、究極のラーメンで対決となる。士郎対雄山、勝負の結果は。



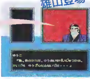
○士郎の演出に感激した京極が今度は相談を



○ラーメンと言えば身近な味。でも究極とは

士郎が料理を語るなど100年早いわ！わっはっはっは

雄山登場



○そこへ士郎の父・海原雄山が出現。あやしい雲行きだ

ケルナグール

アクションとRPGの2つの顔がある！

7月発売予定

ナムコ　4900円　有費税 別

カセット　1M＋512K

パスワードコンティニュー

アクションロールプレイング





アクションとロールプレイング、2つの顔を持ったゲームが生まれた。2つのゲームで遊べるから得をした気分にさせてくれる。それが「ケルナグール」だ。単なるアクションゲームじゃないんだ。

5つのモード

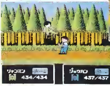
5つのモードは対戦モードと修業モードの2つに分けられる。修業モードで育てた拳士のパスワードを使えば対戦モードもさらに楽しい。

対戦モード	
2人で対戦	友だちと試合ができる
1人で練習	コンピュータと対戦できる
試合を観戦	自動だからすごい技も見られる

修業モード	
修業をはじめる	自分だけの拳士を育てていける
修業をつづける	パスワードで修業をつづけられる

対戦モード

対戦モードで選べる拳士は15人。でも技は27種ある内、最高でも13種しか使う事ができない。それ以外の拳士で遊びたいときは、修行モードのパスワードを入力すれば自分で育てた拳士で対戦モードを楽しむ事もできるのだ。



●思ったとおりの技を使えるようになれば、しめたもの



●使える技を駆使して有効な試合をする事が大切なんだ



●攻撃しても防御されちゃうと効果减。あまく見てはだめ！

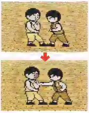


●対戦モードの試合場所は自動的に決まる。いろんな場所があって楽しい

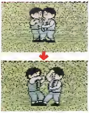
技は間合いがきめて

この「ケルナグール」では複雑な操作はいらない。相手との間合いによって技がきまる。間合いは相手と自分の間隔の事。あとはかんたんな操作で多彩な動きを見せてくれる。

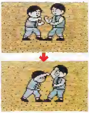
アクションの苦手な人でも楽しめるようになっている。



●上の位置のときにⒶボタンを押すと中段突きになった！



●上の位置で十字ボタンの上とⒶボタンを押すと貫耳になった！



●間合いが違えば十字ボタンの上とⒶボタンで上段突きもできる

試合はこう進む

試合は礼ではじまる。そしてそれぞれの技をぶつけあい体力が0になったら負けになってしまう。試合の最中に相手と自分との状況を示すマークがあるのでマークが黄色や赤の時は特に慎重に試合をしなければならない。

試合は礼ではじまる



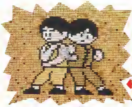
●全部の試合が一礼をしてからはじまる。礼儀正しいのはいいよね



●まともに中段突きをしたけど、あっさり防御されちゃった



●まわり込まれて下段蹴り！　間一髪でなんとかよけられた



●後ろ肘打ちがさく裂

　※このゲームはシャープC1では動きません。

中国拳法のアクションを見てほしい！



技は全部で27種類あり、それぞれがちがった動きをする。しかもその動きが、実に中国拳法っぽい。こういうこだわったアクションがすばらしい。

上段蹴り

上段への攻撃技は西にある寺でおぼえる事ができる。



○どんな技が飛びだすか？

○出た！ 上段蹴り！

頭突き

頭突きは他の技で間合いをつめてから行うと効果的。



○この中腹の体勢から・・・

○きまった頭突き

連脚

攻撃して間合いをつめる技。初めの蹴りはけんせい。



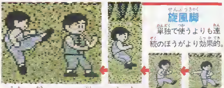
○ただの蹴りじゃないぞ！

○この動きをしっかり見てほしい。しっかり回し蹴りをしているよね！

○この技がきまれば、かなりのダメージを与えられる

旋風脚

単独で使うよりも連続のほうがより効果的。



○本当によく動く！

○飛び上がって蹴る！

○間合いで技がきまるので思った通りの技を使うのは難しい

二起脚

スキができやすいが左右両方を当てれば破壊力は大。



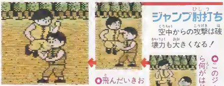
○まず高くジャンプをする

○飛んでからの動きがすごいんだ

○これぞ中国拳法！という感じで技がきまるよ！

ジャンプ肘打ち

空中からの攻撃は破壊力も大きくなる！



○このジャンプから何がはじまる？

○飛んだいきおいで相手に近づいたぞ！

○技が敵拳士にきまると、すっごく嬉しいんだ！

修業モードで拳士を育てる



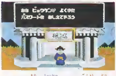
修行モードでは自分の拳士を修行させる事によって技をおぼえ体力を上げていくというRPG風になっている。



○マップはこんなかんじ。これから行こうとしているのが町だ



○これが町の中。謎を解くヒントをくれるヒトもいるよ！



○これは町の中央にある五重の塔の中。パスワードを教えてくれる。家に帰っても教えてくれるんだ！

敵の出現するところ

道や橋以外の場所を歩いていると他の拳士が試合をいどんでくる。試合に勝てば体力が上がる。もし負けてしまっても、はじめの場所にもどるだけで、体力や技には変化がない。安心して修行に出よう。

森



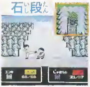
○森では山賊が出現。負けるとアイテムを盗まれる

平地



○平地では拳士かニセ拳士が挑戦してくるのだ！

石段



○石段には邪魔者が出現して拳士の修行の邪魔をする

砂地



○砂地は変わり者が出現。砂の中にいる本当に変な奴

ドラゴン　ニンジャ

DRAGON NINJA



多彩な技を使いこなし、忍者軍団を倒して、大統領を助けだせ！

7月発売予定

ナムコ

5800円 別

カセット 1M+1M

コンティニュー アクション

悪の組織ドラゴンNINJAを壊滅せよ！

キミは能力の異なる「ブレイド」、「ストライカー」のどちらかを選択し、拳法の多彩な技を使い分けたり、武器を使用して敵を倒していく。

プレイヤーの体力はパラメータによって表示されて、ダメージを受けると減少していく。パラメータ表示の目盛りが無くなると、1人ミスとなり、人数が0になるとゲームオーバー。



○スピード、技、体力のバランスがとれている

○攻撃力が優れているが、体力がやや劣る

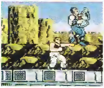


○政府から大統領救出の指令を受けるドラゴンNINJAとは…？

技を使いこなせ

攻撃技は、基本的にパンチとキックの2種類。攻撃ボタンであるⒷボタンを押し、敵の距離が近ければパンチを、遠ければキックを繰り出す。その他にもコントローラ操作の組み合わせでいろいろな特殊攻撃ができる。

パンチ攻撃



○敵の距離が近いときにⒷボタンを押すと普通のパンチ攻撃



○一気に気合をパンチに込める



○Ⓑボタンを押し続けると、体が光り…

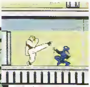


○十字ボタンの上とⒷ

キック攻撃



○Ⓐボタンと Ⓑボタンを押すとジャンプキック



○敵の距離が離れているとキック攻撃をする



○ジャンプキック！ 十字ボタンの上とⒶ、Ⓑを同時に押す



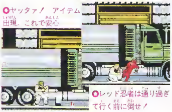
○竜巻のように回転しながら…



○背後から襲ってくる敵に有効。振り向くと同時にⒷ

アイテムは必ず入手

アイテムは全部で4つ。レッド忍者を倒すとアイテムが出現する。特にナイフとヌンチャクは攻撃力がアップするので必ず取るようにしよう。



○ヤッタァ！ アイテム出現。これで安心

○レッド忍者は通り過ぎて行く前に倒せ！



ヌンチャク	ナイフ	ドリンク	タイム
攻撃力アップ。遠い敵に対して攻撃が可能。	攻撃力がアップし、素早い攻撃が可能になる。	これを取ると体力が5ポイント回復する。	残り制限時間を5秒間延長してくれる。

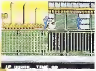
※このゲームはシャープC1では動きません。

襲いかかってくる敵を倒して進め！

このゲームは横スクロールの全7ステージで構成されていて、ステージの最後で待ち受けるボスを倒すと次のステージへ進むことができる。それぞれのステージに特徴があり、それらを把握して敵を倒して行くことが大切。

ステージ1を紹介

トラックの終着場であるコンテナ倉庫が舞台。攻撃はそれほど激しくないが、トラックの中から出現する敵に注意。



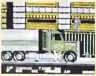
◆上に移動するときは十字ボタンの上とⒶを押しハイジャーンプ！



◆ブルー忍者はひんぱんに出現するザコ。接触してダメージを受けるな！

剣士のジャンプ攻撃

高く飛び上がり、剣を突き立てる。落下地点にいないように。



◆ジャンプ攻撃にまどわされるな

飛び道具を使うグレー忍者

近づいてきて手裏剣やマシビシを投げてくる。パンチを当てて防ぐことが可能。



◆手裏剣とはひき　うなりィイ



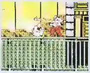
◆投ける前に速攻で倒せ

スタート



ボス・カルノフ

あのカルノフがドラゴンNINJAの手下に？　吐き出す火炎に注意。



◆動きが鈍いから、よく注意すればかわせる



◆旋風脚がヒット！火炎を吐く前に攻撃！

コンテナに注意

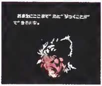
トラックに近づくとコンテナの中からブルー忍者が飛び出してくる。



◆いきなり出てくるので気をつけよう

ステージ2以降は

攻撃がだんだん激しくなり、ステージクリアが難しくなる。群がる敵を蹴散らし、最終ステージに待ち受けるドラゴンNINJAの首領を倒せ！



◆ステージクリアすると次のステージのボスのメッセージが

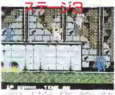
ステージ2



◆後ろに流されてダメージを受ける

◆高速移動するコンボイの上での戦闘。転落すると…

ステージ3



◆薄暗い地下道が舞台。大量の下水が流れ、落ちるとダメージを受ける

ステージ4



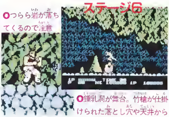
◆暗い森の中での戦闘。剣士のジャンプ攻撃にナイフで対抗

ステージ5



◆疾走する貨物列車の上でファイヤー忍者が迫ってきた！

ステージ6



◆つらら岩が落ちてくるので注意

◆鍾乳洞が舞台。竹槍が仕掛けられた落とし穴や天井から

ステージ7



◆ドラゴンNINJAの本拠地。すべての敵がブレイド達を襲う！

歌と笑いのコミカルアドベンチャーだよ

アイドル八犬伝



8月下旬発売予定

トーワチキ 6000円 消費税別

カセット 1M+1M

パスワードコンティニュー

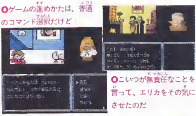
アドベンチャー



エリカちゃんは3人兄弟の末っ子で、ミソッカスで、なーんもできない子。これは、このどうしようもないエリカちゃんが、7人の仲間の協力を得て、スーパースターへと成長していく過程を描くアドベンチャーゲームなのだ。

仲間を集めてスターを目指せ

仲間を7人集めたら、スターになれると聞いたエリカちゃんは、ついついその気になって冒険に出発するのだった。



ゲームの進めかたは、普通のコマンド選択だけど

こいつが無責任なことを言って、エリカをその気にさせたのだ

歌って、おどってラッピー♡

アイドル八犬伝のウリはなんといってもエリカコマンドだ。この、一見無駄とも思えるコマンドが、実はゲームをクリアする上でとても重要なものなのだ。

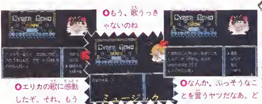


エリカコマンドを選ぶと

うたう



エリカちゃんのミラクルボイスは人を感動させる力がある。カラオケにもなってるぞ。



もう、歌うっきゃないのね

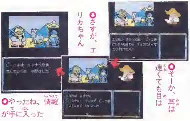
エリカの歌に感動したぞ。それ、もうひといきだ

なんか、ぶっそうなことを言うヤツだなあ。どうする、エリカちゃん

おどる



エリカのステップは、コミュニケートの手段でもある。耳の遠い人には身振りで話そう。



そーか、耳は遠くても目は

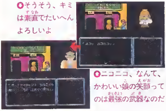
さすが、エリカちゃん

やったね、情報が手に入った

ほほえむ



エリカちゃんの天使のような笑顔はどんな不機嫌な人の気持ちもやわらげることができる。



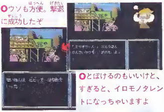
そうそう、キミは素直でたいへんよろしいよ

ニコニコ、なんて、かわいい娘の笑顔ってのは最強の武器なのだ

とぼける



演技力はスターの条件。でもとぼけすぎるとイロモノみたいでちょっと不安になるなあ。

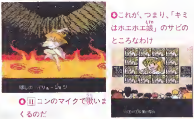


ウソも方便。撃退に成功したぞ

とぼけるのもいいけど、すぎると、イロモノタレントになっちゃいますよ

カラオケ付き!?

エンディングはゲーム中にエリカたちが探し求める「キミはホエホエ娘」のカラオケになっているのだ。

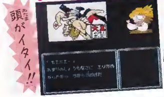


これが、つまり、「キミはホエホエ娘」のサビのところなわけ

IIコンのマイクで歌いまくるのだ

笑いのあい間に物語は進む

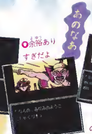
物語は5章構成になっているけど、この中につめこまれたギャグの応酬に、頭を抱えることは請け合いなのだ。



⇧その気持ち良く分かるよ



⇧彼はジョンソンという名前です



⇧余裕ありすぎだよ



⇧10年ぐらい前のギャグだわな

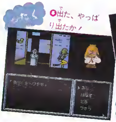
油断大敵!!

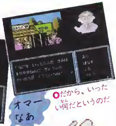
教訓、アイドルとは常にイロモノと隣合わせの存在だ。



⇧ゲームオーバーもけっこういいのお


⇧うーむ、何やらエリカちゃんに魔の手がのびてるのね。しかし、なんかマヌケだ


⇧出た、やっぱり出たか!



⇧だから、いったい何だというのだ

ユニークな登場人物



実にたくさんの人物が登場するけど、わき役に至るまで、それなりにゲームを盛り上げてくれる。だから、あまりクリアすることばかり考えずに、彼らのセリフも楽しんでやってもらいたい。

7人の仲間

エリカちゃんと彼女らを合わせて、八犬士になる。ゲームの序盤であっさりそろってしまうけど、お楽しみはそれからってわけなのだ。



ミサオ

⇧天才的ハッカー。関西弁とコンピュータを駆使して活躍する



ヤヨイ

⇧和菓子屋の娘？株投資で金を稼ぐのが得意



ホシミ

⇧シンジツの孫。超能力者で、未来を予知してエリカを助ける



ミドリ

⇧暴走族の頭で空手の達人。いわゆるコワイねーちゃん



ムラサキ

⇧イキのいい花火職人の棟梁なのだ、べらぼうめえ



モモミ

⇧スターのおっかけをしている、ただのミーハーではあるのだが



ヤチヨ

⇧芸能プロデューサーで、エリカプロジェクトの中心人物

その他の人々

人物だけでなく、動物なども登場する。みんな、それぞれ実に個性的だ。



カルミ

⇧先頃引退した大歌手。ミラクルボイスを伝授してくれる



シンジツ

⇧彼がいいかげんな予言をしたために物語は始まったのである

イロモノ軍団

イロモノ大王に率いられた芸能界のダークサイド。世界をイロモノで染めてしまうという野望を日々ちゃくちゃくと進めている。



暗黒イロモノ大王

⇧エリカをイロモノ軍団に引き込むためにあらゆる策謀をめぐらす



ミユキ

⇧イロモノで成功したアイドルのなれのはて。イロモノ大王の片腕



タジリ

⇧元歌手。イロモノが体質に合いすぎて今にいたる。サングラスが特徴



トオル

⇧元二枚目俳優。太ってしまったので、イロモノ軍団に身を投じた



クワシ

⇧コラムニスト。頭の変な結び目が特徴。変なシャレをいうのが得意技

悪魔の招待状

怪奇な館の謎を解き明かせ

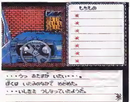
8月下旬発売予定 コトブキシステム 6200円 消費税別



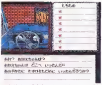
カセット 2M+64KRAM バッテリーバックアップ アドベンチャー

悪魔の館に、ようこそ

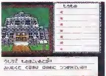
ある日、キミは気が付くと不気味な館の前にいた。いっしょにいたはずの姉はどこにいるのか。広大な館を歩きまわり謎を解き明かすのだ。



自動車の中で意識を取り戻すところから始まる



徐々に記憶を取り戻して、姉がいないことに気づいた

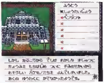


館のほうへ歩き出すと、後ろで自動車が爆発 危なかった

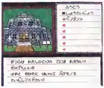
危機一髪っ!!

1通の招待状!?

館の前で1通の招待状を見つけたキミは、不吉な予感にとらわれながらも、館の中に足をふみいれるのだった。



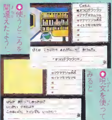
招待状には、この館に起こった出来事が書かれていた



姉を助けるには、バケモノを退治しなければならないのか

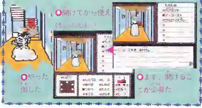
アイテムや呪文で謎を解く

アイテムや呪文を正しい判断で使いこなそう。ヒントもどこかに隠されているぞ。



使うところを間違えたよう!?

呪文を使ってみると



開けてから使え

まず、開けることが必要だ

やった倒した

館の中へ…



どんな冒険かキミを待っているか

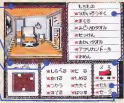


ペンダントを取ると

突然、館が不思議な光に包まれた

画面説明

操作は左の基本画面上で手の形をしたカーソルを動かして選択する。コマンドを入力し終わると画面の下側に、メッセージスクリーンが現れて、状況を説明してくれる。



メインスクリーン

移動スクリーン まるの方向へ移動できることを表す

コマンド

セーブ 3つのファイルでセーブできる

メモ アイテムや呪文を表示する

メモコマンド メモのページを矢印のほうにめくる

セルフコマンド アイテムなどを、自分自身に使う

舞台は広大な敷地の洋館

広大な敷地の館を歩きまわり、アイテムを見つけ、謎を解き明かしていくにつれて、行動範囲も広がっていく。館の中はもちろん、裏庭やそこにある3つの建物、さらに館の敷地全体より広い迷路などもあり、だんだん複雑になっていく。慎重に行動して迷わないようにしよう。

館・1階

廊下に出現する幽霊を倒すと部屋に入れるようになる。裏庭へもここから行くのだ。



ここには重要なアイテムが隠されている



まずはここで呪文を覚えよう



ドアは開けないと入れないが

館・2階

1階にくらべ不気味な雰囲気がする。重要なアイテムも数多くあるようだ。



いろいろ物が置いてあるけど、必要なのは



何か不気味な雰囲気が漂っている

裏庭

裏庭には3つの建物がある。このうち、温室以外は謎を解かないと入れない。



悪魔の館に教会があったとは



枯れた植木があるが水をやってみると



いったい何を研究していたのだろう

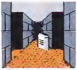
地下道

それほど広くはないが、ある大きな謎が隠されている。


この光景を見るときは、もう解決もすぐそこなのだが

迷路

とにかく広い。広いだけに重要なものがあるはずだ。


迷路の中にはところどころにヒントを書いた石が立っている


カギ穴のようなものがある壁を発見した。何だろうか

一瞬の判断ミスで

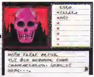
ちょっとした判断ミスなどから、ゲームオーバーになってしまうことがある。

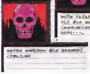

らせん階段を見つけた。不安に襲われながらも登っていくと

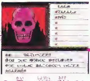

うわっ、何だ何だ／首のない男が現れ警告していったぞ

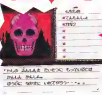

鉄格子の中から出られない

ゲームオーバー


まずはささやいてくる


うるさい／やめてくれー／


3回この状態が訪れるとついに悪魔に囚われる


分身とはいったい何なんだ

行く手をさえぎる魔物

館を捜索するにつれ、さまざまな化け物がキミのジャマをする。やつらを倒すことによっても、さまざまな謎が解き明かされることになる。



召使いの幽霊、あるものに弱い



集団で現れたら逃げろ



犬といってもこれは魔犬ということか



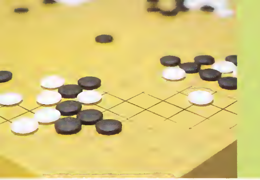
風船のようなおばけ



こいつはあまい物が好きなバケモノ



何かを隠し持っているみたいだが



古今の名局にふれ、棋力を上げよう

囲碁指南

7月14日発売予定

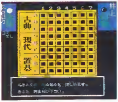
ヘクト 5800円 消費税別

カセット 256K+64K 囲碁

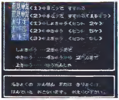
囲碁テキストがロムになった!

簡単なルールさえ覚えれば、誰でも手軽にできる囲碁だけど、ルールが簡単なだけに奥が深くて、強くなるためには棋譜、つまり昔の勝負の記録をいくつも覚えたりして、打ち方を研究しないといけない。

そのためにピッタリなのがこのソフト。対局はできないが、古今東西の棋譜が63局入っていて、観戦、判定と2つのモードが用意されている。観戦モードで棋譜を再現し、名人の打ち方から学んだり、判定モードで、どれだけ棋譜を覚えたかチェックしながら、囲碁の実力を上げていこう。

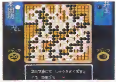


古典、現代、置碁各21局で計63局

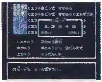

観戦2種類、判定は、3種類ある

名局観戦モード

このモードは棋譜を再現する。棋譜は古典、現代、置碁、計63局の中から好きな物を選べ、自動で進めるか手動で進めるのかも選ぶことができるので、自分のペースで、よく理解しながら進めていこう。


終局まで再現してくれる。充分理解できるまで、何度も見かえそう


観戦しはじめると、上下から手が出て来て石を置いてくれる


観戦モー・は自動再現と、手動の再現と2種類か選べるぞ

実力判定モード

このモードも、63局の棋譜から、好きな物を選べる。棋譜を選ぶと何手か自動的に進み、そこから次の一手をどこに打つか、終局まで次々指定をしていく。正解でも不正解でも、棋譜どおり石が置かれていくのだ。終局後に正解率と、自分の選んだランクに応じた実力が表示されるよ。

ランクは3種類。ランクによってヒントの数が違ってくる。石を置く所を試行錯誤しているうちに、棋譜も覚え、実力もついていくはずだよ。

棋譜を覚えてからチャレンジ



どれだけ棋譜を覚えたか調べるモートた

おまけ

囲碁の強さの表示は

囲碁の強さは段と級で表される。このソフトの棋譜を提供している日本棋院では、いちばん下が25級で、級の上が段で表されている。ちなみに7段はかなり強くないともらえなくて、普通は6段が最高になっているよ。

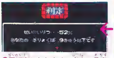
表記は段と級

25級 ← 初段 ← 6段 (7段)



これは公的な実力を表す物ではない

さて、判定結果は?



正解率とおおよその実力の目安が表示される


これを終局まで繰り返す。有効な打ち方をよく覚えよう


棋譜と同じ場所へ石を置く。自分と名人の違いは?

ダメだと



正しいと





こんな名局の棋譜が入っている

このソフトに収められている63局は、日本棋院から提供を受けた物だ。対局の行われた時代によって、古典、現代、置碁と3つに分けられている。古典、現代、置碁の全体の解説と、棋譜の対局内容を一部ここで紹介しよう。どんな棋譜が入ってるのか参考になると思う。もちろん棋譜を見るにはソフトが必要だけどね。

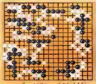
手がいちばん多いのは、1846年の秀策と因碩（井上）の対局で、325手で黒の秀策が3目勝ちをしている。
また、秀哉（本因坊）の対局がいちばん多く、7局ある。

古典

古い物では1670年の算哲（安井）と道策（本因坊）の対局から始まり、新しい物でも大正15年（1926年）の雁金と秀哉（本因坊）の対局までが収められている。

知得対天丈（安井）（本因坊）

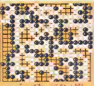
1812年の対局。155手で黒番の知得が中押し勝ち。この2人の対局は、この1局しか収められていない。



○155手で終局の場面。黒番7石白番6石を取っている

道悦対算知（本因坊）（安井）

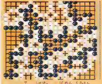
1670年の対局。277手で黒番の道悦が1目勝ち。道悦の対局は、1681年に対道策（本因坊）の棋譜が収められている。



○277手で終局の場面。黒番5石白番7石を取っている

因碩対秀哉（井上）（本因坊）

明治42年（1909年）の対局。267手で、黒番の因碩の5目勝ち。因碩の対局は他に3局収められている。



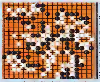
○267手で終局の場面。黒番9石白番20石を取っている

現代

現代には棋聖戦、名人戦、本因坊戦の3種の対局が、7局ずつ入っている。
棋聖戦は昭和61年の第1期第5局、藤沢・橋本戦から。名人戦は昭和59年の第9期第3局の大竹・趙（名人）戦から。本因坊戦は昭和28年の第8期第6局の高川（本因坊）・木谷戦から収められている。

藤沢対大竹（　）（　）

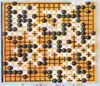
昭和51年（1976年）棋聖戦第1期第5局の対局。171手で黒番の藤沢が中押し勝ち。



○171手で終局。白番5目半コミ。黒番6石白番5石を取る

小林対趙（挑戦者）（棋聖）

昭和61年（1986年）棋聖戦第10期第6局の対局。241手で黒番の小林が中押し勝ち。



○241手で終局。白番5目半コミ。黒番10石白番11石を取る

大竹対趙（挑戦者）（名人）

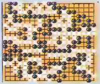
昭和59年（1984年）名人戦第9期第3局の対局。107手で黒番の大竹が中押し勝ち。



○107手で終局。白番5目半コミ。黒番白番とも石を取れず

林対加藤（挑戦者）（名人）

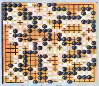
昭和62年（1987年）名人戦第12期第4局の対局。254手で白番の加藤が3目半勝ち。



○254手で終局。白番5目半コミ。黒番10石白番6石を取る

石田対加藤（挑戦者）（本因坊）

昭和53年（1978年）本因坊戦第33期第3局の対局。257手で黒番の加藤が半目勝ち。



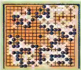
○257手で終局。白番5目半コミ。黒番2石を取る

置碁

置碁は、プロプロ置碁という本の1、2、4、6、9、12、13局の棋譜と、日本棋院の囲碁講座のテキストの中の棋譜が入っている。
囲碁講座は、アマ対石田プロの対局が一番多く、12局も入っている。

石田対春山（　）（　）

プロプロ置碁第9局の対局。214手で黒番の石田が押勝ち。黒番は9子置きでの勝利。



○214手で終局の場面。黒番12石、白番26石を取っている

アマ対石田（　）（　）

囲碁講座②第4章3局の対局。97手で白番が押勝ち。白番は9子置きでの勝利。



○97手で終局の場面。黒番1石、白番5石を取っている



パン・カップ決勝コースだ!
走りを鍛える、ソフトだぜ!
ミニ四駆がまんま、ファミコンになったぞ。
レーサー・ミニ四駆ファンは、しぇっ〜たい見逃せないファミコン・ソフトの登場だ
自分のマシンを、どんどんチューンナップしながらレースに挑むという、本物くりそつのゲームだゾ
改造のコツや、セッティングのコツがバッチリ学べるから、本番のレースにもきっと役立つハズ
走りのテクをビシバシ鍛えて、めざせジャパン・カップ!
レーサーミニ四駆
ジャパンカップ
© KONAMI 1989
©田宮模型


KONAMI
これがエントリーマシン群だっ!
★強力17車種っ!
★もち、アバンテJr.もいるゾ!
★超改造車同士の激しいバトル!
★熱い走りで、ぶっちぎれ!
TAMIYA
タミヤのスタッフと共同開発
ゲームの開発には、みんなも知ってる前ちゃんや、
ミニ四ファイターが協力してくれている。
だからハンパじゃないぜっ!
ジャパン・カップ'89の
予選・決勝コースで走れる
な、な、なんと! ミニ四駆界の甲子園、
ジャパン・カップの、今年の予選・決勝コースが
プログラムされているぞ。
これから発売予定の商品が
ゾクゾク登場
タミヤからこれから発売される新機種や新パーツが、
ひと足早くゲームに登場。
ほっかほかの最新情報がキミのもの。
コレが今年のシ
8月4日発売予定
ファミコンカセット
予価 5,900円
※表示価格には消費税は含まれません。

コミカル

ロールプレイングゲーム

ファンタジーRPG

Hi-SCORE SOFTWARE

ファリア

封印の剣



構想2年、ハイスコアの大型ゲーム

いよいよ登場!!
7月21日発売!!

定価¥6200

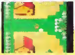
2×メガ バッテリーバックアップ



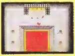
▲ケガの治療、毒の治療、薬の売買もできる



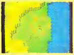
▲冒険に欠かせない便利な道具を売っている



▲これは最初の街エトの一角。人がいるね



▲ここはお城、王様に会うにはここへ来てね



▲地上を歩きまわってると、こんな所が……



▲港街、ここから船に乗ることができる

…はるか数千年の昔、天空の神によって封じ込まれた魔導士レビュア。しかし今、不気味な雷鳴とともに、レビュアは復活した。そして彼の手下は国王の姫を幽閉し、王は街からレビュアを持つ戦士を探し求めた。名乗り出たのは1人の女戦士だった…。広大なステージ、コミカルな演出。ここに期待の大型RPG登場!

制作発売 ハイスコア メディアワーク株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2—34—13 ベルファイブビル3F

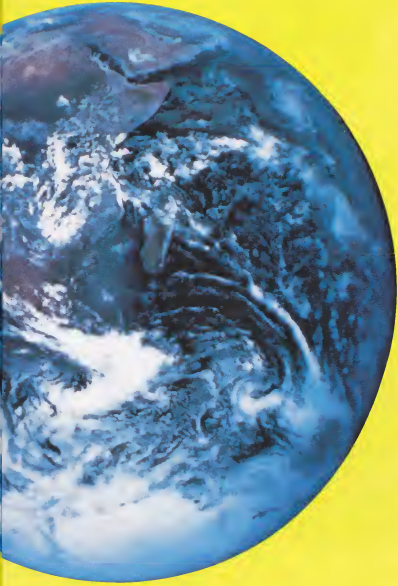
販売 株式会社 パック・イン・ビデオ
〒160 東京都新宿区新宿1—16—10 コスモス御苑ビル7F ☎03(226)9491

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 表示価格に消費税は含まれません。

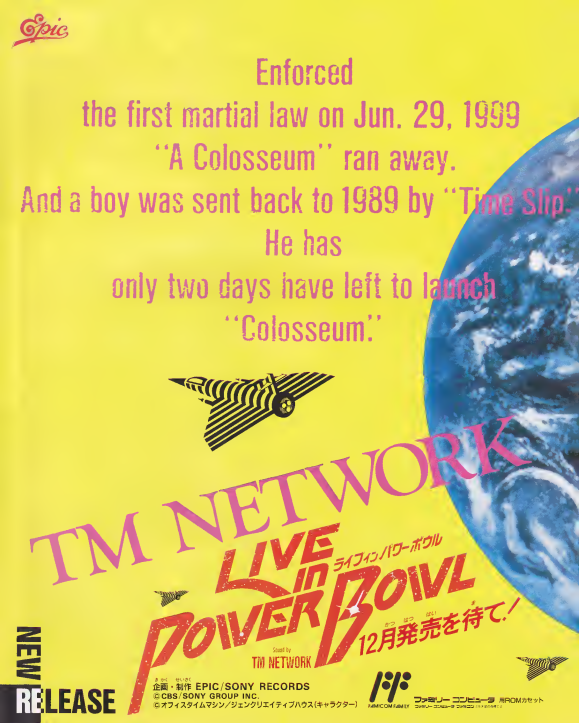


夢を求めて、両親を求めて、少女マリアの冒険が始まる
伝説のホワイトライオンが住むという不思議な世界へ
伝説のホワイトライオンを探しに出たまま、もどらない両親を探すため、1人冒険の旅に出た少女マリア。その行く手には恐ろしいモンスターたちが……。マリアの一番頼りになる味方はきみだ。さあ、一緒に戦おう。
ホワイトライオン伝説
ピラミッドの彼方に
7月14日発売！
5900円
KEMCO ADVENTURE SERIES
アドベンチャー・シリーズ
Deja Vu
好評発売中
9,800円
シャドウゲイト
好評発売中
6,200円
悪魔の招待状
近日発売
6,200円
KEMCO
コトブキシステム株式会社
本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号　日本ビル637号区　〒100
呉事業所　広島県呉市中通2丁目1番26号　〒737　TEL（0823）21-3300

地球(ちきゅう)は、救(すく)えるか!?







Epic
Enforced
the first martial law on Jun. 29, 1999
"A Colosseum" ran away.
And a boy was sent back to 1989 by "Time Slip."
He has
only two days have left to launch
"Colosseum."
TM NETWORK
LIVE in POWER BOWL
ライブインパワーボウル
12月発売を待て!
Sound by
TM NETWORK
NEW RELEASE
企画・制作 EPIC/SONY RECORDS
©CBS/SONY GROUP INC.
©オフィスタイムマシン/ジェンクリエイティブハウス(キャラクター)
FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ 用ROMカセット

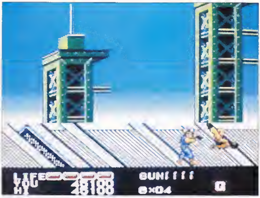


こうしえん
熱狂の渦!
興奮のるつぼ!
夏は一番!球児たちの熱戦が
ファミコンゲームに!!
せ
た。
2題お届けします。
8月発売予定
甲子園
テレホンサービス
東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社

だっつごく

6月30日発売
5,600円

コードネームはバート、A国陸軍特殊部隊の大尉である。任務は反政府組織 GOD〔GOVERNMENT OF THE DARK.〕に捕虜として潜入し組織内の幹部達を抹殺する事だ。GODの目的は、世界の経済を混乱させ、大量の密輸売買を促進させることだ。一刻も早く、GODの野望を打ち砕け!!





パンチ、キックで敵をたおせ。
銃・ナイフを奪い
追撃、待ち伏せをかわせ。

おまた
しまし
おたのしみゲー



脱獄

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

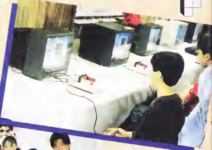


Tecno Soft
超ド級シューティング・ゲーム登場!!
シューティング・ゲーム・ファンを沸かせた、
あの「サンダーフォースII」がファンの熱望により、
ついにメガドライブにアレンジ完了!
サンダーフォースII MD
THUNDER FORCE II MD
メガドライブカートリッジ
8方向・横方向・高速・変速スクロールなど、変化に富んだ画面で繰り広げられる壮絶な戦い。多彩な攻撃をしてくる凶暴な敵を、豊富なパワーアップ・アイテムを駆使して打ちのめせ!! 全9ステージ、上下マップ総数1888画面(2重スクロール)の華麗なグラフィックを凝縮。臨場感あふれるサウンド&ボイス。ゲーム進行を盛り上げる大迫力のステレオ・サウンドBGMなど、メガドライブの機能をフルに生かしたハイクオリティー・シューティング・ゲームが誕生!!
6月15日発売
6,800円(消費税別)
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE
専用のソフトウエアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです
株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市福石町4-14 Phone 0956-33-5555

TETRIS

達人続々登場！
テトリスゲーム大会報告











去る4月16日(日)に行われた「スーパーイベント テトリスゲーム大会」は、9機種12台のハードで白熱した闘いが繰り広げられ、大盛況のうちに閉幕。各機種とも予想以上の高得点で優勝・準優勝が競われ、内容の濃い大会となりました。また、会場にお越しいただいたにもかかわらず人数・時間の関係で参加いただけなかったお客様に誌面を借りて心よりお詫び申し上げます。

テトリスクイズ当選者 たくさんのご応募ありがとうございました。

25インチテレビ 3名
福岡県 小原 千穂
東京都 長尾 祥紀
神奈川県 石原 宏樹

液晶テレビ 10名
神奈川県 鈴木 浩子
山梨県 荻原 裕次
東京都 千葉 雅之
東京都 並木 達哉
広島県 川口 真史
大分県 吉田 淳
神奈川県 吉田 文雄
鹿児島県 中村 邦久
秋田県 岸部 真浩
千葉県 田邊 堅一

コンパクトカメラ 20名
神奈川県 信田 千絵
愛知県 板野 真己
岐阜県 高橋 達也
大阪府 成田三千代
静岡県 中野 弘貴
東京都 鷹羽 吉雄
福岡県 木本 和志
大阪府 岡田 光徳
神奈川県 鍵和田哲史
広島県 小笠原晋策
埼玉県 内田 幸治
愛知県 森 義治
岐阜県 浅野 憲大
神奈川県 山口 佳子
東京都 菊地慎二郎
東京都 内田 顕
奈良県 片岡 淳
奈良県 森村 浩之
新潟県 金田 英靖
福岡県 斉藤 如誉

BPS MAX 100名
三重県 有竜 和敏
青森県 会津加代子
奈良県 藤水 琢磨
三重県 平野 直也
新潟県 山本 雅生
宮城県 七戸 宏樹
京都府 櫛引 雄一
北海道 川村 豊一
兵庫県 川上 徹
岡山県 平野 正幸
他90名

トレーナー 150名
東京都 小澤 洋子
和歌山県 野々村和紀
静岡県 石田 文美
愛媛県 佐川 雄一
東京都 飯塚 貴行
他145名

Tシャツ 250名
千葉県 相沢 健司
鳥取県 佐々木 基
徳島県 本木 正司
北海道 榎本 幸弘
大阪府 富松 弘志
他245名

順不同敬称略

BPS
㈲ビー・ピー・エス TEL 045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 鴨居ユニオンビル4F

時代が求めた

ダブルカセット



※ラベルのデザインは変更になります。

すぐれた機能にビックリだ！



- バッテリーハックアップ
- 球場の選択（4種）
- デーゲーム、ナイトゲームの選択
- 音声合成
- ルール変更
- 守備体形の変更
- 打率、防御率の上下とベスト10
- 自分のチームが作れる(2チーム)
- ホームラン競争　etc.

なんてったって!! ベースボール

プレイボールは夏！　価格未定

SUNSOFT

サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55－3500

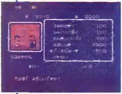
30秒Q速解答

アクション、アドベンチャー、RPG… ファミコンゲームのことならジャンルを問わずなんでも解答

ダウンタウン熱血物語

Q アイテムの上手な買いかたを教えてください。
静岡県／橋本太郎クン

A まずは他の買物をする前にひたすらお金をかせぎ、所持金が3000円になったら、マッハパンチかマッハキックを手に入れる。これで、ザコは一撃で倒せる。体力の回復は、安いアイテムを買いこむより、米を買って一気に回復するほうが効率がいい。アイテムを買うときはゴーカイに行け！



○ゴールドライスを買うところ　高いだけのことはあるぞ

Q どうすればダブルドラゴン兄弟を倒せますか。
島根県／熱血くにおクン

A ダブルドラゴン兄弟はとても強く、一度でも攻撃を受けてダウンしてしまったらもう勝つのはほとんど無理。先制攻撃でダメージを与え、あとはひたすら連続攻撃をかけて敵を立ち上がれないようにするしかない。あらかじめ最強の攻撃アイテムである鉄パイプをザコキャラから手に入れておけばかなり楽にはなる。



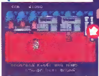
○鉄パイプで竜一・竜二をノックアウト！　休みない連打で倒そう

Q 公園に行ったのですが木下が現れません。
山口県／中嶋勝クン

A 倉庫にいる西村を倒して情報を聞いてからでないと、木下は現れない。これに限らず、ボスは必ず倒していかないと、次のボスが出現しないままになってしまうぞ。

○メッセージに従って公園に来れば木下が！ボスは必ず倒せ!!





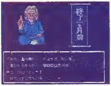
○西村を軽くけちらし、メッセージを聞く。これを忘れるとクリアできなくなる

株式道場

Q なかなか上のレベルへ進めなくて困ってます。
埼玉県／チ・バーンクン

A 上のレベルへ進むほど、目標金額が大きくなるので、あと一歩で目標額に届かないときがある。こういうときは、資金をケイ線が上向きの銘柄に一気に資金を投入しよう。上げ幅は少なくとも、取引額の多さでフォローできる。目標に足りないのは、破産も同じだ！

○ケイ線の流れを見切るのが、売買を上手に行うヒケツなのだ

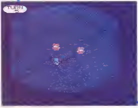


フェアリーテイル

Q 夜中の戦闘で敵の姿が見えなくて困ります。
高知県／佐久間良造クン

A 姿は見えないけど敵の最初にいる位置は昼間と変わらない。となると敵の動きをある程度予想することはできる。『いどう』を使って敵に近づき、姿が見えたところですかさず接近戦にもちこもう。敵の飛び道具攻撃をさけるため味方同士でかたまらないように。

○敵が消えないうちにやっつけろ





『おらおら！　ゲームが解けなくて困ってんじゃねーよっ!!　質問があったらハガキに書いて送ってくれよな！　片っ端から答えるぜ』

イラスト／Apple Arts



オノからラクダまでが、マップモード上で手に入るアイテム。残りは迷宮で手に入るアイテム。





たった3秒Q速解答

ミネルバトンサーガ　Q・こわれた橋はどうやって渡るのでしょう？（徳島県／原田大介クン）　A・アイスドールを手に入れると、渡れるようになる。アイスパレスで手に入る。

信長の野望　Q・セーブしても次やる時に消えているんですが？（新潟県／石川浩也クン）　A・リセットボタンを押しながらスイッチを切ればデータの消滅はさけられる。

ニューソフト300秒緊急調理メモ



蒼き狼と白き牝鹿—ジンギスカン

どの国を攻めるかで内政や外交の情況が変わってくるジンギスカン。金銭的に乏しい序盤では、特に直轄地の維持や兵力の補強に苦労しているのでは？

そこで近隣各国の初期の兵編成、在庫、優秀な人材のデータを特集してみた。全体的に豊かな国は強国だけどそういう国こそ早めに落としておくべきだ。

各部隊の相性

記号			
◎……絶好	●……有利	▲……不利	
○……良好	△……互角	✖……苦戦	

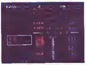
海 弓	海 歩	海 馬	砂漠 弓	砂漠 歩	砂漠 馬	町 弓	町 歩	町 馬	山 弓	山 歩	山 馬	森 弓	森 歩	森 馬	平地 弓	平地 歩	平地 馬	地形／敵部隊	
○	○	●	○	○	●	▲	▲	✖	△	△	●	▲	▲	●	●	●	▲	攻	騎馬
○	○	▲	○	○	▲	△	△	◎	△	△	▲	▲	✖	▲	●	▲	△	守	騎馬
○	△	○	●	●	○	▲	✖	▲	▲	✖	○	△	▲	●	△	●	●	攻	歩(普)
▲	✖	▲	✖	✖	▲	●	●	●	▲	✖	▲	▲	▲	●	▲	▲	●	守	歩(普)
◎	◎	◎	◎	◎	◎	●	●	●	●	●	◎	○	○	◎	○	○	○	攻	歩(伏)
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	守	歩(伏)
○	●	○	●	●	○	✖	✖	▲	○	✖	✖	▲	▲	●	△	△	●	攻	弓矢
✖	▲	●	▲	△	✖	◎	○	▲	✖	✖	✖	▲	△	▲	▲	△	▲	守	弓矢

兵力、武装度が同じくらいなら、同じ部隊をぶつけるより相性を考えたほうがよい。



本隊が騎馬ならばこちらは歩兵で応戦だ！

各国部隊の編成



この編成なら楽勝だね!?

※ 馬…騎馬隊　弓…弓矢隊　歩…歩兵隊
数値は部隊編成数

兵力によって数は多少変わってくるが割合はほぼ同じ。部隊は編成が自由なので対戦国に応じて組み合わせを変えられる。伏兵や遠距離攻撃を多用したければ訓練度を上げること。

番号	26	18	16	15	14	12	10	9	8	3	2
国名	南宋	高麗	西夏	ウイグル	西遼	セルジュク	ハンガリー	ローマ	フランス	クマン族	金
本隊	騎馬	騎馬	騎馬	騎馬	歩兵	騎馬	騎馬	騎馬	騎馬	騎馬	騎馬
馬	2	1	1	1	—	2	2	2	3	3	2
歩	1	2	2	2	3	2	2	1	1	1	2
弓	2	2	2	2	2	1	1	2	1	1	1

Q 后とオルドに入っても子供が生まれません。
群馬県／大内恭兵クン

A 后との間に子供をもうけるのには、1年間に同じ后と4回以上オルドに入ること。そうすると春には子供が生まれるはずだよ。ちなみに1度にもてる子供は5人まで。

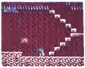
ホーリーダイバー

Q 恥ずかしい話ですが1面のボスが倒せません。
千葉県／野上晴人クン

A まず、ボスの部屋に入る前にライフ、マジックのポイントを満タンにしておこう。部屋に入りボスが出現したら、しゃがむ－ジャンプをくりかえし、ツインファイアーを撃ちまくろう。タイミングが難しいので慣れが必要だ。

Q 2面の臓物地獄ですぐに死んでしまうのです。
宮城県／吉岡弘行クン

A ケチらずブリザードを使う。ゴーインに進まない。かせげる場所で回復だ。



この場所で現れる敵をバシバシ倒してアイテムを取ろう。だいぶ楽になるぞ。他にもあるから見つけよう

プロ野球？殺人事件

Q オカマのレイに会ってからどうするのですか。
和歌山県／白石龍也クン

A まず横浜に戻ってホイップス球団事務所に入ろう。そして男の事務員が一人いる建物に入り、サングラスをかけて話すと秘密クラブの鍵を渡してくれる。あとは所沢でゴルフボールを見つけた方法で、クラブの入口への階段がわかる。

Q 秘密クラブのあいことばがわかりません。
愛知県／川端浩一クン

A 大阪にあるゲイバーに行き、レイと話そう。場所は日生球場の西の方にある。

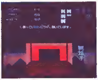
この中央にある建物が問題のゲイバーなわけだ。中には警察官もいるので注意して入らなければならない



暗黒神話

Q 興福寺宝物殿内の扉を開くことができません。
奈良県／川本真惟クン

A 宝物殿にある3つの扉は、絵やまわりを調べたあと、アイテムを使うことで開く。使うアイテムは第1の扉から順に、剣、土偶、本だ。特に第1の扉は周りをよく見よう。

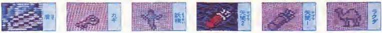


3つの扉を開けるにはそれぞれ違うアイテムが必要になる。使う順番も決まっている



らんがいQ&A　ジーザス

Q・モンスターと対決する前に出る8問の問題がわかりません。（神奈川県／小松茂クン）　A・それは、今までのゲームの展開をチェックしていけばOK。2問めの「モンスターはこれまで何回変身したか？」という問題は（54ページに続く）



戦争で手に入る人材と特産品

最初に攻めこむのはやはり在庫も豊富で良い人材のいる国のほうがいい。下の表は近隣国の初期の在庫と人材の一覧。在庫は先に売りさばかれる可能性があるので、先手必勝で手に入れよう。



○この豊富な在庫が国の貴重な資金源となる



○世界マップも参考にして戦略を練るように

特産品 総数											人材 顔	年齢	人材 / 基本能力	国名	番号
468	32	77	24	54	82	20	33	21	87	38		16	耶律楚材 / 370	金	2
380	30	40	23	25	67	30	31	29	32	73		28	イーゴリ公 / 230	クマン族同盟	3
443	21	50	45	28	63	23	93	33	27	60		11	アルベルトゥス / 135	フランス	8
394	20	33	90	39	46	20	41	37	28	40		24	フランドル伯 / 265	ローマ帝国	9
328	14	62	33	28	57	20	31	29	24	30		17	マジャール / 123	ハンガリー	10
350	34	30	37	35	23	26	35	87	43	—		15	ベク / 175	セルジュク連邦	12
441	26	37	33	50	85	43	41	73	28	25		26	クチュルグ / 150	西遼	14
365	80	33	20	19	65	38	29	30	20	29		29	ヤラワチ / 96	ウイグル	15
436	39	53	24	36	71	25	41	28	39	80		31	セングム / 90	西夏	16
303	21	22	16	21	33	83	28	19	20	40		29	鄭仲夫 / 139	高麗	18
480	23	40	60	103	80	37	40	35	33	29		48	長春真人 / 400	南宋	26

※人材の基本能力値は表の数字を中心にランダムに変化する

シャドウゲイト

Q ホルンを守る地獄の犬が倒せないのです。
岩手県／高橋竜太郎クン

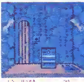
A 地獄の犬を調べると、聖水が必要なのがわかる。その聖水だけど、実験室らしい部屋をおぼえているかな？ その部屋をくまなく調べれば、聖水が見つかるハズだ。



○部屋を調べるときに注意しなければならないのは魔物が出ることだ。探す前には必ずセーブしておこう!!

Q 白い宝石はいったいどこにあるのでしょう？
愛知県／吉沢光正クン

A 最初に滝のある場所に行き、滝の裏を調べる。その中に移動し、裏の部屋を調べると、袋が見つかる。袋の中に赤・青・白の宝石があるぞ。この宝石は後で必要になる。捨ててしまわないよう注意！



○白い宝石はここで使うんだ。使うとなんと水晶玉が出現するシカケなので忘れずに取ろう!!

ファイナルファンタジーII

Q チョコボってどこの森に住んでるんでしょう。
広島県／廣中隆志クン

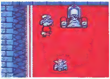
A チョコボはカシュオーン城の入口から南へ進み、画面の切り換わる場所にいる。チョコボは闘技場や大戦艦へ行くのに、とても便利だ。

○このあたりからまっすぐ南へ。チョコボは歩くよりスピードが速くて敵にあわないからいいよね！



Q ミンウはどうしたら仲間になってくれるの？
三重県／西川浩平クン

A ここで悩むようでは先がたいへんだぞ！ まず3人でフィンへ行き、町はずれのパブに入る。店のマスターにあいことばを言い、そのあとスコットにリングをもらう。リングを王女に見せればOKだ。



○ヒルダのとなりにいるのがミンウだ。彼は白魔術の大家。彼を仲間にしなければ話にならないぞ!!

たった3秒Q速解答

里見八犬伝 Q・おきくが呪文を教えてくれない。（富山県／岩永拓也クン） A・対馬の木の下にある皿を見つけ、おきくに渡せば良い。 **ウィザードリィ** Q・侍、ロード、忍者はどの職業から転職できるか？（静岡県／長谷川紀元クン） A・どの職業でもできるが、侍とロードは戦士、忍者は戦士・盗賊が向いている。しかし非常に難しいぞ。







今号の敵キャラ ドラゴンバスターII



ドラハスIIの全ザコキャラ紹介だ！ イミティッドは、あまり出てきてくれない。ワイルダーは無敵て、スライムは、矢筒2でしか倒せない。



たった3秒Q速解答

ドラゴンボール2 Q・ダークキャッスルを攻略できない。（東京都／森本正行クン）A・1にマッピング2にマッピング3、4がなくて5に幸運。まず3匹の敵を倒すこと。

かぐや姫伝説 Q・不良少年からカメを助けたいのですが。（静岡県／東山美紀子クン）A・やられてもやられてもたたかって下さい。海辺のじいさんからドリンクをもらおう。

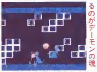
ニューソフト300秒緊急調理メモ

デビルマン



悪魔の力を身につけろ

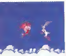
主人公の不動明は、スタート時はただの人間。デビルマンになるにはデーモンと合体しなければならない。飛鳥了の家でアクションシーンになったらひたすら襲いかかるデーモンを攻撃して怒りをため、やがて出現するデーモンの魂と合体するのだ。これでいつでも変身できるぞ。



フワフワ飛んでいるのがデーモンの魂

巨大化してシレーヌと対決

美樹と交代して飛鳥邸に行くと不良に襲われる。こいつを倒した後現れる不良の親玉を正気に戻してやれば悪魔特捜隊の居場所が聞き出せる。巨大化して森へ向かうとそこにはシレーヌが待っている。



シレーヌに攻撃を加えると1度逃げる



そして、カイムと合体して再び迫る！

地下洞くつを突破せよ!!

シレーヌを倒すと森から洞窟へ入れる。この敵はかなり強いが②のドアにいる老人が体力を回復してくれるのを利用して、ノーダメージでアクヴェルの部屋⑧へたどりつけるようになろう！

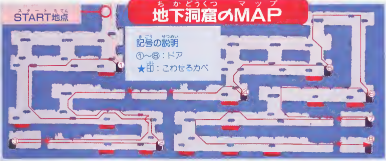


突然降ってくるつららに注意しよう



つかまった人を戦って助け出す

地下洞窟のMAP



着実にレベルアップ

ここでパンチを連打していれば安全



さきざきの戦いを有利にするため、体力の上限値や怒りはできるだけ上げておこう。

松本亨の株式必勝学II

Q 値上がりする銘柄を聞いたけど、大もうけできません。 大阪府／ゼニプロクン

A それは、1度に買える株の上限が99万9千株と決まっているからだ。そんなときは、何回かに分けて買えばいい。自分のレベルが高ければ、1日に何回もの取引ができる。レベルが低いときは何日かに分けて買おう。ただし、1日や2日で大きく株価が変わることはないが、長く手元に置くのは危険だ。値が上がった株をさばくときは迅速に行動しよう。

「きんのとおる」を使ったときはナイスな銘柄が聞ける。銭の亡者になって買いまくれ



ファミコンジャンプ

Q 最終決戦に出て来るラスネールに勝てません。 岩手県／服部信也クン

A 確かにラスネールは強く、おまけに何度も復活してくるイヤらしいキャラだ。しかし、ラスネールが復活する回数にも限度がある。1度に大ダメージを与えられるキャラで、根気よく戦い続ければ、必ず勝てる。人間しんぼうが肝心なのだ。ツライけど、がんばろう！

Q 2つの友情とは、なんのことでしょうか？ 東京都／市川正クン

A 過去のサッカー場にいるカップルからもらえるボールがそう。2人の友情の証＝2つの友情、というわけ。



キン肉マンのいう2つの友情とは、このボールに込められた2人の友情のことだったのだ

赤龍王

Q カンヨウに行くにはどうしたらいいのでしょうか。 東京都／項羽クン

A ホウエツを仲間にした後、ブカンに移動しよう。ブカンを攻撃せず、チョウリョウやショウカの話を聞く。すると、皇帝からの使者がやってくる。戦闘を避ければ、カンヨウへ無血で入城できる。



リュウホウの目的は、シンの圧政から人々を救うこと。無駄な戦はなるべく避けなくてはならないのだ



らんがいQ&A ジーザス

（52ページからの続き）ひっかかりやすいので注意。速男が何回モンスターと遭遇したかは関係ない。モンスターは人を襲うたびに姿を変える。犠牲者の数が変身した回数だ。他は、モンスターが音に弱いこと、音の出るものが最後の武器だ！


リーペン


スティングレイ


イミティノド


スライム


ノーフ


レイブン

たった3秒Q速解答

キングオブキングス Q・ルンファーを倒すことができない。（大分県／鈴木春彦クン） A・キングクラスを倒すのにはファイターを使うのが一番 最強レベルまで育てて対戦

百鬼夜行 Q・忍者か術を覚えない。（埼玉県／林薫クン） A・海底洞窟から忍者寺へ行くと術を売ってもらえる ちなみに忍者は単独にしておかないとダメ！

ドスロクで情報集め

アクヴェルを倒すと舞台は廃虚となった町へ移る。ここではまずドスロクと交代し、収容所の中で情報を集めよう。ドア①〜③。不良の口を割らすには、遠慮なく鉄拳制裁！コブシで物を言わすのは、気持Eぞ。


ドスロクしか入れない部屋もある


ドスロクを偵察に行かせる

牧村夫妻を救い出せ

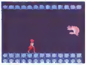
カギを手に入れたなら、いよいよ明の出番。デーモンにとらえられた牧村夫妻を助け出し、新たな情報を手に入れよう（ドア⑤、⑥）。くれぐれもデーモンの問いかけにNOなどと答えないこと（これは他の面でも同じ）。


牧村夫人がデーモンにつかまっている！


救出した牧村氏から重要な情報が

ボス・ジンメン攻略法

ボスのジンメンは腹部から炎を噴射して飛びまわるので攻撃しにくい。怒りをためておいて火の玉で一気に倒すのがベストだ。


奴は飛びながらデビルマンを狙って近づいて来る



レーザーに注意

ここで初登場するトラップにレーザーがある。手前で止まれば見切るのは可能なので慎重に。


立ち並ぶレーザーが危険

舞台は研究所へ

次なる舞台の研究所では謎ときが重要になってくる。まず話しかけ、反応がないならなぐってみるのがコツ。


デーモンがカプセルの中に！

Mからの挑戦状

Q パリの犯人追跡シーンで、すぐ迷ってしまう。

新潟県／武田謙二クン

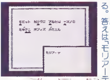
A あそこって迷いやすいんだよねー。それに、警部たちが右だの左だのってうるさいし。さて進み方なんだけど、左の写真通りの方向を見て前・右・前・前・左・左に進もう。


パリの道路は複雑だ。おまけに妙な警部やその部下アイトーが横ヤリを入れる

Q 暗号解読ってどうやればいいのでしょうか？

香川県／安藤浩司クン

A 実はこの暗号が上にある問題と関係があるんだ。なぜなら犯人の逃走順路がかかれたものだからだ。さて暗号の解き方だけど、これはゲーム中で1番の悪人の名前を入れる。答えは「モリアーティ」だ。


ゲーム後半にも登場する暗号解読。そこでも逃走順路が書かれている。とっても重要なのだ

ウィザードリィII

Q 善と悪の水晶ってのがあるけれどなんなの？

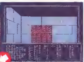
東京都／長嶋茂一クン

A うーん、これは際どい質問だなあ。実はこの2つのアイテムがゲームクリアの非常に重要な鍵を握っているんだ。4階で悪の水晶、5階で善の水晶が手に入るはずだ。ただし、それぞれエンジェル、デルフという強力モンスターが守っているから注意がいる。で、手に入れたあとが問題だ。善と悪、の名前からわかるように、この2つの水晶はペアになっているものだ。これをちょっといじってみると…。

Q 3、5階に行くことができないんですが…。

熊本県／浪岡武クン

A ゲームの基本的なことなのだが、3、5階は善の属性の者は入れないんだ。


こちらは悪のパーティ。1人だけ入れ換わればいいわけだから、レベルも上げやすい


これは善のパーティ。善の属性の者が1人いればいいんだから、あとは中立の者を使う



3

新鬼ケ島前編 Q・3章で、イオウ玉が見つかりません。(福島県／吉田敦志クン) A・わかれ道の右に行って、温泉を出すと、イオウ玉を見つけられるぞ。

ワギャンランド Q・神経衰弱に勝てません。(埼玉県／池野拾僧クン) A・はじめは、コンピュータと同じカードをひいて、メモしておく、ペアのカードがわかったら必ず取ればいい。

ニューソフト 300秒緊急調理メモ ドラゴンバスターII

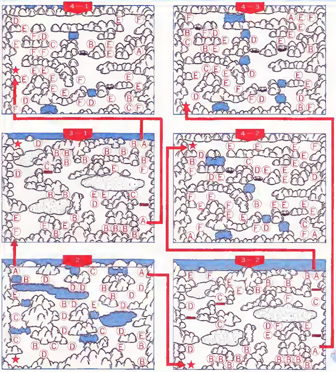


理想のルートを行こう

このゲームは、アイテムがないと行けないところや、矢の数の限りがあったりするので、アイテムを取ることを重視したルートを進むことがポイントだ！

たとえば、アイテムがたりないときは下の表を見て、必要に応じたアイテムがある迷宮だけを通るようにすればよい。

迷宮は、墓地、風穴、地下茎、塔、宮殿の順に、簡単なので、必要なアイテムがないときにはなるべく簡単な迷宮を行こう。



迷宮とアイテムの対応表

	ラウンド1・2	ラウンド3	ラウンド4
オノ	地下茎	——	風穴
妖精	塔	宮殿	地下茎
矢	墓地	塔	宮殿
ラクダ	——	風穴	—
ハンマー	——	地下茎	——
はしご			墓地

記号の説明

★スタート Ⓐドラゴン山 Ⓑ墓地 Ⓒ地下茎 Ⓓ風穴 Ⓔ塔 Ⓕ宮殿

ドラゴンの弱点はここだ

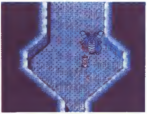
ドラゴンの鳴き声が聞こえてきたらドラゴンの出現する前兆なので、慎重に少しずつ進み、ドラゴンが出現したら一気にその弱点に向かって接近し矢を連射する。弱点を攻撃されている間はドラゴンの動きは止まるが、火の玉攻撃は止まらない。4発攻撃を受ける前に倒すように!!



⇧ドラゴンの弱点に、おもいきり接近してとにかくひたすらに連射するのだ!!



⇧努力のかいあってかドラゴンの動きをふうじこめて、倒すことができたぞ！



⇨矢を射ると、左側の足が赤く光っている。光る場所が弱点なのだ

ラウンド(ドラゴン山)	弱点
1	右側の足
2 左上	左側の足
2 右上	左側の足
3—1の右上	左側の足
3—1の下	右側の足
3—2の右上	右側の足
3—2の下	右側の足
4—1	右側の羽
4—2の左下	左側の羽
4—2の右下	右側の羽
4—3	右側の足

質問募集!!

ゲームでハマってしまった場所や、ファミコンゲームに関する質問など、ジャンルや新旧にかかわらず、ドンドン誌上で解答を出します。質問は下の要領で送ってください。

また、新たなQ速スタッフに加わった下の謎の少女の名前も募集中。このコーナーはキミのハガキを待っているぞ!!



テレビゲームから目を守る

大好評!! 半額キャンペーン 実施中

★7日間無料使用OK!!
★効果なければ返品自由!!

TVフィルター FSⅡ



大ヒット！3ケ月で10万枚販売達成!!

型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円
型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
特別価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

★消費税は含まれております

あなたのテレビがゲーセン画面に大変身!!

ゲームセンターのテレビ画面にも、フィルターは内蔵されています。

★ ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!! 疲れない!!

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100％カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約75％カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. テレビ番組にもOK!!

以上、効果なければ返品自由!! FSⅡ担当 植田

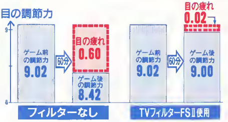
科学的にも証明された FSⅡの確かな効果

TVフィルターFSⅡの実験データ

1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合が、わかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。

（被試験者5名の平均データより）



送料600円は、別途いただきます。商品代金は、7日間無料使用し、お気に召しましたら、同封の払込み用紙で郵便局から、7日間以内にお送りください。返品の場合、返送料のみ自己負担でお願いします。2枚以上注文される場合は、代金は商品と引きかえになります。

お申し込みは今すぐ、おハガキかお電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSⅡを申し込みます
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

40円
〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15
(株)サンクレスト JPF係

電話で

（大阪）さぁ〜さ よい 子に
☎06-303-4152
(株)サンクレスト 平日／午前9時〜午後7時 日・祭日／午前9時〜午後6時


PC Engine
CDロム対応
BATTLE SET
バトルセット(パッドとタップ 2つ1組。)
こいつで
勝てる!!
ただ今4,890円で絶賛発売中!!
(消費税を除く)
BATTLE PAD
BATTLE TAP
バトルパッドは、ここがスゴイ!!
■パッドコードは全長110cm! 今までの20cmも伸びてプレイしやすくなった!
■形が曲線なので持ちやすく使いやすいぜっ!
■もちろん連射機能装備!!
バトルタップは、ここがスゴイ!!
■4人同時にプレイができて楽しいぞ!
■タップの差し込み口が曲線上だから故障率がくっと低下したぞ!
■汚れにくい加工もしてあるぞ!
BIG CLUB
販売元・製造元
株式会社ビッグ・クラブ
東京都杉並区阿佐谷南3-49-2美鶴ビル2F TEL03-398-8350

ファミリーコンピュータMagazine ベスト50ゲームロゴステッカー

特製

●88年8月〜89年3月まで

特別とじこみ付録

★梅雨をふきとばす特製ステッカー！　キミたちの評価であるゲーム通信簿の得点により決まった、おすすめゲームベスト50がシールになって集合！

1位 ●スーパーマリオブラザーズ3 任天堂 26.66点



スーパーマリオブラザーズ SUPER MARIO BROS. 3™

3位 ●貝獣物語 ナムコ 24.61点



貝獣物語

2位 ●ファイナルファンタジーII スクウェア 26.43点



Final Fantasy II

5位 ●ロックマン2 カプコン 23.86点



ROCKMAN 2 Dr.ワイリーの謎

4位 ●がんばれゴエモン2 コナミ 23.88点



がんばれ ゴエモン 2™

7位 ●半熟英雄 スクウェア 23.40点



はんじゅくヒーロー 半熟英雄 HANJUKU HERO

6位 ●ファミコンウォーズ 任天堂

ファミコンウォーズ



9位 ●ジーザス



J·E·S·U·S ジーザス 恐怖のバイオ・モンスター

8位 ●忍者龍剣伝 テクモ 23.34点



忍者龍剣伝

12位 ●がんばれペナントレース！

がんばれペナントレース！™

10位 ●グラディウスII コナミ

GRADIUS II グラディウスII™

10位 ●ファミリースタジアム'88

プロ野球 ファミリースタジアム '88年度版

15位 ■帰ってきたマリオブラザーズ 任天堂 22.85点

帰ってきたマリオブラザーズ

14位 ■SDガンダム マップコレクション



ガンダムワールド ガチャポン戦士 マップコレクション

13位 ●三國志 光栄 22.80点

三國志

MI／TOMY ZOIDS・アスミック／アスク講談社／片山まさゆき／講談社ヤングマガジン／ゲームアーツ／イエローホーン・T&E SOFT INC.／NAMCO LTD.・諸星大二郎／東京書籍・VARIE・COCONUTS／C DREAM・アイレム／西村京太郎・パック・イン・ビデオ・荻野真／集英社／PONY CANYON／創映新社・日本物産㈱／㈱ナムコ・ARTMAN INC／NAMCO LTD.・Nintendo／NAGATANIEN

順位	タイトル	メーカー	得点
16位	●ウィザードリィII リルガミンの遺産	アスキー	22.62点
17位	●イース	ビクター音楽産業	22.55点
18位	●キングオブキングス		22.54点
19位	●桃太郎電鉄		22.41点
20位	●ファミリーピンボール	ナムコ	22.28点
21位	●ファミコンジャンプ	バンダイ	22.16点
22位	●源平討魔伝	ナムコ	21.88点
23位	●松本亨の株式必勝学II	イマジニア	21.80点
24位	●ワギャンランド	ナムコ	21.70点
25位	●プロ野球?殺人事件!	カプコン	21.68点
26位	●じゃじゃ丸忍法帳		
27位	■ウルトラマン倶楽部 地球奪還作戦		
28位	●アフターバーナー	サン電子	
29位	●ファンタジーゾーンII		
30位	●コナミックスポーツインソウル		21.26点
31位	●ファミリーマージャンII 上海への道	ナムコ	
32位	●爆笑!人生劇場		21.18点
33位	●船!!男熱		
34位	●ホームランナイター	データイースト	21.17点
35位	●里見八犬伝	SNK	21.06点
36位	●シャドウゲイト		20.89点
37位	●たけしの戦国風雲児		20.88点
38位	●ゾイド2	東芝EMI	20.71点
39位	●ぎゅわんぶらあ自己中心派		20.69点
40位	●ハイドライド3		
41位	■危険な二人 探偵 神宮寺三郎	データイースト	
42位	●暗黒神話	東京書籍	
43位	●燃えろ!!プロ野球'88決定版		
44位	●中嶋悟 F-1ヒーロー		
45位	●パチ夫くん2		
46位	●究極ハリキリスタジアム'88		19.98点
47位	●ブルートレイン殺人事件		
48位	■バット・バット・ゴルフ		19.74点
49位	●孔雀王		
50位	●ファイナルラップ	ナムコ	19.68点





ファミリーコンピュータ Magazine

ファミコンやゲーム関連の話題と
プレゼント情報、満載！

ファミマガJournal

マンガトピックス

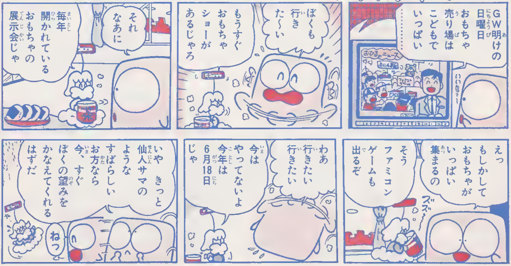
まんが／嵩瀬ひろし

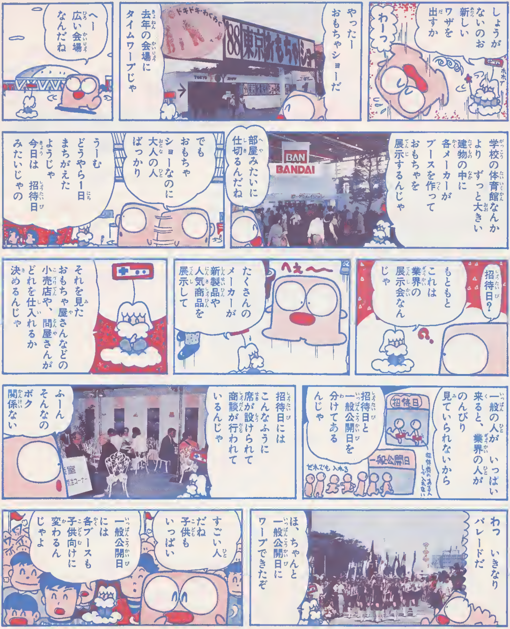
今回は、

今年のおもちゃショー&その他のイベント

についてだよ。おもちゃやゲームの新製品が出品される毎年定例の展示会がどれくらいあるのか調べていたら、今年の夏休みには「おもちゃ博覧会」があることもわかって、また行きたいトコが増えちゃった。とにかくボク、いいこにします!?





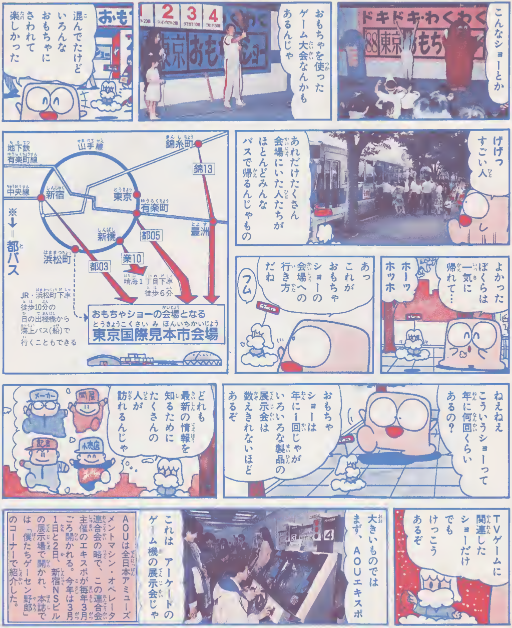


もうひと言

おもちゃショーは、日本玩具国際見本市協会の主催で、今年は6月15日(木)から6月18日(日)まで、晴海の東京国際見本市会場(☎03(531)3371)で開催される。一般公開日は18日のみで、時間は10時〜17時。もともと業界向けの各社製品の展示会だから、遊園地のような施設は用意されていないので、カン違いのないように。ただ、一般公開日には、多くのメーカーが自由におもちゃにさわれる広場やコーナーを用意しているので、普段なかなか買えないおもちゃで遊んでみるのにはいい機会。会場には駐車場がないので、行く人はバスかタクシーで。

もうひと言

右の図のバスについて。錦13＝錦糸町発、豊洲駅（地下鉄有楽町線）経由、晴海埠頭行き。都05＝東京駅南口発、有楽町駅前（JR、地下鉄有楽町線、新宿線）、銀座4丁目（地下鉄銀座線・銀座）、築地（営団日比谷線、都営浅草線・東銀座）経由、晴海埠頭行き。都03＝新宿駅西口発、日比谷（地下鉄日比谷線）、数寄屋橋（JR・有楽町）、銀座4丁目、築地経由、晴海埠頭行き。以上3本は、晴海見本市会場で下車。業10＝新橋（JR、地下鉄銀座線、浅草線）発、菊川駅（地下鉄新宿線）経由、業平橋行き。晴海1丁目下車、徒歩6分。



AOUは全日本アミューズメントマシン・オペレータ連合会の略で、この連合会主催のエキスポが毎年3月ごろ開かれる。今年は3月1日と2日、新宿NSビルの展示場で開かれ、本誌では「僕たちゲーセン野郎」のコーナーで紹介した。



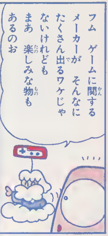
もうひと言

鳥取・世界おもちゃ博覧会は、7月29日(土)から8月20日(日)まで、鳥取の美保公園・市民体育館を使って開催される。JR鳥取駅から会場までは、徒歩15分、バスも出ている。入場料金は、大人1800円、小・中学生900円（各当日券、消費税込み）。このほかにも夏休みには、横浜博覧会（～10月1日）、89海と島の博覧会 ひろしま（7月8日～10月29日）、89新潟 食と緑の博覧会（7月14日～9月3日）、世界デザイン博覧会（名古屋、7月15日～11月26日）、'89グリーンフェアせんだい（7月29日～10月16日）の5つの地方博が開催される予定。

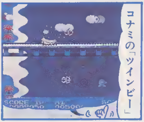
ゲームソフトを出展するメーカー

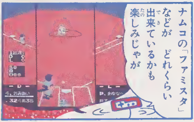
F＝ファミコン、G＝ゲームボーイ、P＝PCエンジンのソフト

メーカー名	主な出展内容	一般公開日のイベントなど
エポック社	Fファミコン野球盤、Fキテレツ大百科、他各種玩具。	ゲーム大会やおもちゃ広場。
コナミ	Fレーサーミニ四駆、Fコズミックウォーズ、Fツインビー3のほかにも新作を予定。ゲームボーイ用も2作を予定。ほかにジクゾーパズルや液晶ゲームも。	ミニ四駆のコースを設置して、それを使ったゲームの説明会などを予定。
セガ・エンタープライゼズ	主にメガドライブの夏の新作を出展。サードパーティのゲームを出す予定とのこと。ほかに液晶ゲームなど。	未定だが、何かはしようと思っているとのこと。
タイトー	F究極ハリキリスタジアム・平成元年版、F中華大仙、Pニンジャウォーリアーズ。ほかに同社のおもちゃ各種	ハリスタのゲーム大会などを予定。
ナムコ	Fチャイルズクエスト、Fクインティ、Fケルナグール、Fドラゴンニンジャ、Fファミスタ'89開幕版のほかにも新作を予定。Pファイナルラップ2ほか、2作以上。	ゲーム大会などするかもしれないが、詳しくは未定。
NEC	Pアフターバーナーをはじめ、最新PCエンジンソフト	ゲーム大会はするかも。
バンダイ	Fモンスターパーティー、Gスーパーロートランナー(仮称)、など。ほかに同社のおもちゃ各種。	未定だが、何かはしようと思っているとのこと。



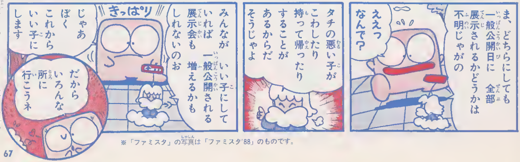












※「ファミスタ」の写真は「ファミスタ'88」のものです。

もうひと言

石の裏にある以外に、ファミコンのゲームを出しているメーカーでは学習研究社もブースを出すが、今回はゲームソフトは出展しないとのこと。大手おもちゃメーカーは、タカラ、トミー、ノクタ、野村トーイなどこぞって参加するが、出展内容は夏から年末向けの新製品という以外には不明。どのメーカーも実際おもちゃにさわって遊べるようなコーナーを作る予定だという。ミニ四駆で有名なタミヤは、ミニ四駆の新製品以外に、新登場のコース「ジャパンカップジュニアサーキット」を出展するらしいが、それを使ったイベントなどを行うかどうかは未定。

インフォメーション

もう1本

来たる6月11日13時から、東京・銀座三越の屋上でチャイルズのイベントが行われる。出演予定はチャイルズ、ラサール石井他。ナムコットのCMで使われている『花のチャイク工音頭』(本文中で紹介)では、チャイルズ本来のお笑い的姿(?)が見られるかもしれない。当日は楽しい歌や話が聞けるハズ。詳しくは☎03(746)5575、ビクター音楽産業まで。

ビデオ&ブック

『テトリス』の本とビデオ!! プレゼントもあるヨ

『テトリス』の情報を2つまとめてご紹介。

まずは本。『テトリス10万点への解法』が980円(税別)で発売中。攻略法はもちろんのこと、ゲームプロのコラム、そしてモスクワのテトリス制作者へのインタビューなど話題満載。この本を5名の読者にプレゼント! 欲しい人はハガキに、住所、氏名、年齢、電話番号、テトリスの魅力を書いて、〒111東京都台東区花川戸1-13-9第2東邦化成ビル 株式会社ペヨトル工房 テトリス・FM係まで。締め切りは6月20日。

もうひとつはビデオ。『テトリス完全攻略ビデオ』(3200円)がポニーキャニオン・サイトロンレーベルから6月21日に発売される。場面場面に応じた傾向と対策のほか、スーパーテトリストによる究極のプレイも披露され、初心者から上級者まで誰にでも楽しめる。映像には質の高いセガの業務用が使用されているので、画面もクリア。6月14日にはゲームボーイでも登場する『テトリス』。とにかく話題が多いね。



●こっちは本。テトリスと同じ形の、7ピースのパズル付きだよ



●こっちはビデオだ。よーく見てテトリスを攻略すべし!

プレゼント

『ストライダー飛竜』のCDをプレゼント!

サイトロンレーベルからアルフ ライフ ワ ライラのCD『ストライダー飛竜』が発売されたことは前回のこのコーナーでも紹介したよネ。この長いバンド名はアラビア語で千夜一夜という意味。アレンジ版2曲を含む全14曲で、『天地を喰らう』も同時収録されている。

2627円のこのCDを30名にプレゼント! 欲しい人は、ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、今いちばん気に入っているゲームソフト名、買おうと思っているゲームソフト名、ファミコンに対する意見を書いて、〒540大阪市中央区大手通1-4-12 株式会社カプコン ストライダー飛竜CD・ファミマガ係まで。締め切りは6月末日。



●すでに5月21日に発売になったCD。カセットも発売中

プレゼント

『ゾイド2』の音楽CDを手に入れる最後のチャンス

1月から4月まで行われていた『ゾイド2』のプレミアム・キャンペーン。あの時の賞品だったCDシングルは非売品なんだけれど、今回、特別にファミマガ読者30名にプレゼントしてくれることになった。

欲しい人は、ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、〒110東京都台東区上野7-2-9 東芝EMI株式会社「ゾイド2 CDプレゼント/FM係」まで。締め切りは6月20日。



●非売品のCDシングル。全7曲収録だ

ブック

光栄初のオールカラーのガイドブックなのでした

歴史シリーズでおなじみの光栄が、『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』の攻略本を発売。ゲームの攻略や、ゲームの背景となる歴史読物も載っている。そしてまたこちらも、10名の読者にプレゼントだ! ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号と、ゲームを買うとき雑誌の記事をどのくらい参考にするか、今買おうと思ってるゲームソフト名とその理由を書いて、〒223横浜市港北区日吉本町1-4-24 株式会社光栄 ジンギスカンGBプレゼント係まで。締め切りは6月16日。



●光栄の攻略シリーズの第3弾。定価930円で読みごたえ十分

レベルUP!ときめいて ～チャイルズクエスト～



■ビクター音楽産業・6月7日発売・CDシングル、937円・EP、659円・カセット、937円 ▶『チャイルズクエスト』の発売に先がけ、チャイルズがレコードを発売。CM用の『チャイク工音頭』も収録。

サウンド・ストーリー・ダウンタウン熱血物語



■アポロン音楽工業・6月5日発売・CDシングル、1123円・カセット、937円 ▶完全アレンジ版で全11曲。シリーズ3作品の全33曲を収録したCDも同時発売。

サバシュ全曲集



■ポリスター・5月25日発売・CD、2884円・カセット、2472円 ▶オープニング組曲とエンディング組曲はアレンジ・バージョンで全23曲。書下しインサイドストーリー付き。

サーク全曲集



■ポリスター・5月25日発売・CD、2472円・カセット、2163円 ▶ゲームとの一体感を増すように、場面ごとに作られた楽曲が、全42曲収録されている。

第17回No.9奨学金プレゼント当選番号発表

No.9の6ページでお知らせした第17回・ファミマガ奨学金プレゼントの当選番号は、左の表の通り。キミが持っているNo.9のナンバーと左の当選番号の下5ケタが同じだったら、キミだけのナンバーは当たりだ。当たった人は次の応募のきまりをよく読んで、ダッシュでハガキをポストへ出そう。

応募のきまり

第17回・ファミマガ奨学金プレゼントが当たった人は、No.9の63ページの"キミだけのナンバー"が印刷してある応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書こう。そして応募用紙をキリトリ線から切り取り、官製ハガキにしっかり貼って〒100東京都中央郵便局私書箱1355(AS)ファミマガ奨学金プレゼントNo.9係」まで送ってね。当たった奨学金と同額の郵便小為替をお送りします。締め切りは、6月15日(必着)だよ。遅れないように気をつけよう。なお、この号に当選した方への奨学金の発送は、7月6日ごろになります。首をながくして、楽しみに待っててね。

おもて

100□□
東京都中央郵便局
私書箱1355(AS)
ファミマガ
奨学金プレゼント
No.9係

うら

第17回
No.9の
応募用紙

●ファミマガに対する意見や感想

1等・100名(5000円)	2等・200名(4000円)		3等・200名(3000円)	
03056	01594	42944	09207	41904
03998	13450	43161	13648	43149
14428	13499	54791	16767	54959
25498	15581	55403	25699	59399
29932	25192	56920	26352	76591
29340	25935	57115	28213	79162
29619	25951	98732	32992	92090
65364	32956	91315	33918	82355
74927	33697	93724	34475	86102
94189	41338	93759	40847	94066

4等・200名(2000円)		5等・300名(1000円)		
03331	55109	03204	42115	83710
03494	61651	03616	45039	94610
15709	75267	04077	59077	95023
16545	76723	25011	61791	90139
16991	82273	26407	92602	90318
17010	83077	29812	65468	92362
41006	85570	30329	66384	92760
41436	86443	31502	76588	93617
42567	91461	40502	77584	93929
45051	93239	40879	83621	94188

編集部からのお知らせ

ビデオでも採用だ!

今回はナント、5月30日に発売された『ファミマガ Video 7月号』に採用だ。イラストはがきはファミマガだけじゃなくビデオの方にもどんどん採用していくので、本誌同様こちらもヨロシクね。



●岡山県岡山市の伊藤大樹クン(14歳)の作品だよ

募集のお知らせ

ファミマガくんをいろいろ変装させたイラストが描けたら左の住所の「表紙のアイデア」係まで送ってね。採用者にはファミマガ特製電卓をプレゼント。ミウル技の欄外「キミのハガキだ!」のコーナーには次のページのアンケートはがきで送ってね。こちらの採用者にはファミマガ特製テレカをプレゼント。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M
ファミマガ編集部○○係

ビデオ/新・キャプテン翼



■CBSソニー・7月1日発売・3605円 ▶『キャプテン翼』のビデオアニメ新シリーズ版第1弾。全5巻で毎月1巻ずつ発売。サブタイトルは「翼よ翔け、欧州の地へ」。

GAME SOUND DECO



■ポニーキャニオン・6月21日発売・CD、2627円・カセット、2359円 ▶データイーストの業務用ゲームの音楽CD。オリジナル収録で"ロボコップ"『アクトフェンサー』ほか。

もう1本

2月21日発売の『ファミコンジャンプ』以降、サイトロンレーベルのCDに付いてくる"背文字ステッカー"が好評なので、それ以前に発売されたものについても用意したそうだ。欲しい人は、希望タイトルを明記し、住所、氏名を書いて62円切手を貼った封筒を同封のうえ、〒102千代田区九段北3-3-5(株)ポニーキャニオン映像事業部 サイトロンCDユーザーサポート係へ。

No.8読者プレゼント当選者

天地を喰らう

北海道/木川直人・14歳
宮城/田辺康博・12歳
福島/金成忠勝・12歳
茨城/海野義昭・12歳
栃木/西脇雅剛・13歳
群馬/深須功泰・15歳
埼玉/吉岡文生・15歳
千葉/田中聡史・14歳
東京/高橋徹・13歳
長谷川俊也・29歳
神奈川/金子交伺・16歳
山梨/窪田陽一・12歳
新潟/山田竜也・12歳
愛知/蟹江孝政・15歳
三重/坂口泰司・13歳
前田琢也・13歳
京都/三木清司・17歳
大阪/山口よしお・20歳
兵庫/長内篤・13歳
鳥取/加藤雅人・23歳
広島/広本宜法・13歳
徳島/大栁晶史・16歳
香川/藤井健司・15歳
福岡/中村和也・14歳
大分/小田大祐・14歳

ドラゴンバスターII

北海道/秋葉貴之・13歳
青森/鳴海敏徳・17歳
宮城/内海源太・15歳
栃木/手塚良幸・16歳
埼玉/池沢夏樹・15歳
千葉/飯村博・22歳
東京/三浦淑子・19歳
島田竜彦・13歳
神奈川/小倉豊・15歳
堤大介・13歳
富山/安井学・14歳
静岡/吉村真樹・13歳
愛知/遠藤亮紘・10歳
富田雄亮・11歳
京都/中西達彦・14歳
大阪/倉田智久・19歳
兵庫/田中実・22歳
寺沢真二・18歳
島根/岩佐祐樹・7歳
岡山/宮本晃嗣・13歳
香川/藤本喜雄・13歳
福岡/福永正春・7歳
松尾賢一・17歳
佐賀/宮崎あきら・15歳
大分/佐々江洋次郎・17歳

マインドシーカー

北海道/藤島剛・13歳
青森/大舘英史・13歳
茨城/佐藤裕也・13歳
園部貴博・13歳
千葉/鈴木将史・16歳
東京/遠藤慎太郎・11歳
村田敏行・13歳
神奈川/村田裕一・14歳
長野/細井良信・12歳
新潟/大橋司・12歳
福井/河野稔之・14歳
岐阜/今井和則・17歳
三重/高島理行・14歳
京都/村上孝治・12歳
大阪/小倉秀夫・15歳
兵庫/志賀昌幸・14歳
藤井聡・13歳
和歌山/高面正樹・15歳
鳥取/日置英樹・14歳
島根/中田貴絵・15歳
岡山/林健一・16歳
広島/市岡正春・15歳
山口/山本俊英・13歳
徳島/落合純一・16歳
大分/元村宗夫・14歳

ホワイトライオン伝説

北海道/折野知広・15歳
秋田/三浦守・19歳
福島/伏見智典・14歳
群馬/竹内映二・14歳
埼玉/代直樹・12歳
千葉/渋谷俊一・17歳
東京/榎本佳世子・17歳
吉田金治・34歳
神奈川/福本好伸・18歳
山梨/石原亜由美・12歳
長野/宮澤正・21歳
新潟/加藤大樹・9歳
富山/竹腰義弘・23歳
岐阜/領家左苗・24歳
愛知/杉原成美・18歳
真下裕司・17歳
三重/塚田新平・10歳
滋賀/関原隆行・12歳
大阪/杉谷賢一郎・20歳
兵庫/滝口直樹・15歳
和歌山/新川朋彦・16歳
岡山/吉岡誠・13歳
広島/福富貴之・13歳
山口/田辺正己・15歳
長崎/久保田勝彦・13歳

※当選者の敬称は省略させていただきました。
※当選者の発表はプレゼントの発送をもってかえさせていただきます。

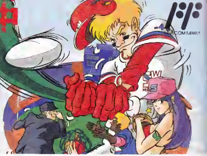
めざせ三冠王

大好評発売中

2メガ・バックアップ付

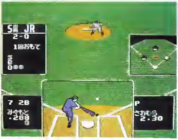
5,900円(税別)

ベースボールスター



迫力野球で、モードもいっぱい。

—ついに登場、常識破りの興奮度。—



なんといっても迫力満点、驚きの35画面大型球場で白熱プレイ。

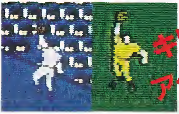
キビキビアクション、ダイナミックなデカキャラもスムーズな操作性で、がぜん納得まちがいなし。

その上、ベースタ自慢の豊富なモードが、ガンガン登場だ。

たとえば、)(きみをその気にさせるオリジナルチーム)(収益金システムでめざせ最強チーム)(本物指向の監督采配)(気軽にプレイだVSモード)(とことん白熱、リーグ戦…などなど、さすがと言わせるベースボールスター、熱中度120%だ!!



カッ飛ばせ。



キビキビアクション



ベースタ予想クイズ

7月1日時点でのセ・パ両リーグのホームラン王・打点王・首位打者の各選手を予想して下さい。ハガキに両リーグの予想すべてを書いて下記までお送り下さい。

〒564 大阪府吹田市豊津町18-12

㈱SNK ベースボールスター

めざせ三冠王 予想クイズ係

〆切り 6月25日(消印有効)

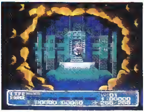
予想的中の方にベースタテレフォンカードとビデオテープを100名に進呈。的中者が100名を超えた場合はその中から抽選で、的中者が下回った時はすべての応募者から、100名にプレゼント。

話題のアクションR·P·G
ゴッド・スレイヤー

3メガ・BB付 発売日・価格未定

遥か天空のソナタ





今、いちばん新しい情報が聞ける テレホンサービス

東京(03)865-4791 大阪(06)338-2570

SNK

株式会社エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F





究極 ハリキリスタジアム 平成元年版

TAITO

新生ハリスタ、ま



新システム満載、ズームがさえるアクティヴ画面。

いまか、いまかと待ちうけた、ハリキリスタジアムの平成元年度ペナントレース。開幕は、もうすぐ。各チームともパワーアップ完了、大型新人も多勢スタンバッているぞ。何てったって、今年のハリスタは、前代未聞のド迫力。本物の野球にグーンと近づく、心ニクイ演出が盛りだくさん。20人まで選手の名前を新しく登録できるエディットモード。0からスタートする打率と防御率。試合ごとに変化するリーク成績。こいつは、ほとんど真剣に野球してしまいそうだ！



さが本物だぜい。



F太（Fチーム主将）なめアングルだから球すじがすごく見やすいし、本当に自分がスイングしてる気になるのが不思議だ。それにこのリアルな画面とサウンドで知らずに興奮しちゃう、やっぱり燃えプロはこれでなくっちゃ！ レレ、三振かよ。なんだ、いまの落差の大きいカーブは？

Y男（Yチーム主将）これオレの新しい球。こんどの燃えプロはこれが見られるから最高だぜ。

F太 あんな球ずるいよ。

Y男 いいの、この球はオレのキメ球なんだから。この落差のあるボールもラクラクマスターだ。

F太 くやしかったら打ってみろ。（カッキーン！）やったあ、いったぞホームラン。

Y男 残念でした。今日の試合はドーム球場、きのうの球場と違って外野が広いからほらっ、ただの凡フライ。

F太 ヨシッ。こんどは真芯で捕えるからな。アッ！ 牽制球。もどれ！ よ～し。セーフ、セーフ。ええっ！ アウト。

Y男 そう、クロスプレイの判定はでっかく正確に見られるんです。これがまた迫力だぜ。

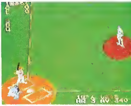
F太 イヤーまいった。派手なアウト。

Y男 あれっ、君らのチームそろそろ試合じゃないの？



F太 あっ、いっけねえもうこんな時間だ。今度は本当の試合にいかなくっちゃ。この勢いで今日もカッ飛ばすゾ。

●画角が変わって、よりリアルに。



●スコアボードもなんと全部で11種類。



さらにリアルに！ エキサイティングに！
あの燃えプロが、パワーアップして帰ってくる。

まず、画面構成がガラリと一新。一塁側、三塁側から見た迫真の画面で、打つも守るも自由自在に、気分はまさにホンモノ並だぜ！ おまけにピッチャーは、超剛速球から変化球まで、思いのままに投げわけられるからスゴイ。さらにクロスプレー時には、瞬時にそれをズームアップ。いやはやこんどもも熱くさせます！ 興奮させます！ ドーンと期待の㊪燃えプロだ!!

シーソーゲームのFチームvsYチームの一戦。決着は、キヨママのサヨナラ2塁打。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
D	2	0	0	3	0	0	1	3	0	9
L	1	2	0	0	3	0	2	0	2x	10

今月の燃えろ少年野球団
横浜市保土ケ谷のFチームVSYチーム


JALECO
ヤッター！
おもわず力が入っちゃう。新燃えプロは、ものすご
新
JF-23
燃えろ!!プロ野球
7月21日発売予定 6,300円
（消費税除く）
株式会社ジャレコ ●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●福岡／〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表) ●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表) ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801 ©1989 JALECO LTD.


若き勇者による
愛と勇気の
ファンタジー物語
大ヒット感謝
20万部突破
小説ドラゴンクエスト
「ゼイゼイーーゼイゼイーー」
竜王がのどを鳴らすたびに、血の匂いがさらに強くなる。
血の匂いは、竜王の吐く息だったのだ。
「おまえが竜王かっ！」
アレフはキッとにらみつけた。
「ロトの血をひく者か!?」
竜王は、のどを鳴らしながら、おどろおどろした声を発した。
おまえが闇にとざした光の玉を奪いかえしになっ！」
「第7章「死闘・竜王の島」より
高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
豪華愛蔵本・336ページ
定価 1300円
オリジナルストーリーブック
絶賛発売中！
ドラゴンクエストIII そして伝説へ
知られざる伝説
オールカラー・128ページ
A5判 定価700円
ゲームブックドラゴンクエストIII
充実の3巻構成！「アレフガルド伝説」の謎が解明された！
好評発売中！
文庫判 定価各494円
上巻 勇者旅立つ
中巻 伝説の宝珠を求めて
下巻 決戦！アレフガルト
ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ
公式ガイドブック
OFFICIAL GUIDE BOOK
ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
オールカラー・96ページ
B6判 定価566円
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
公式ガイドブック
オールカラー・128ページ
B6判 定価597円
ドラゴンクエストIII そして伝説へ
公式ガイドブック
オールカラー・192ページ
B6判 定価700円
好評発売中！
ENIX
株式会社 エニックス
●価格は税込みです。●お求めはお近くの本屋さんで！品切れの場合は本屋さんに御注文して下さい。必ず取り寄せてもらえます。
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F 出版局 TEL03—369—8982


私、「夢」は…、世界一の武器屋になることです…。
第3章、武器屋トルネコの物語は、はるか北にある小さな町、レイクナバから始まる。
「あなた、いつまで寝ているの?早くお店に行かないと、また、おやかたにしかられるわよ。」
という訳で、今朝も、弁当片手に店へ出かけるトルネコは、いまはまだ、人に使われる身じゃが、世界一の武器屋になる夢を果すため、お金を貯めなければならんかったのじゃ。
はてさて、トルネコの夢は実現されるじゃろうか?がんばれ!トルネコ!
大空を支配するのじゃ!
波をつっきり、水平線のかなたまで!
こんなに面白い、A・I+さくせん。
走れっ!パトリシア!
移動するだけでも楽しい、しかけだらけの町や、村、塔やダンジョン!
さくせん
いれかえをする
さくせんをねる
5つのストーリーに、それぞれの主人公。
第一話
王宮の戦士の物語
第二話
おてんば姫の物語
第三話
ちょっとかわった町の武器屋の金もうけの物語
第四話
父のかたきをさがすジプシー姉妹の物語
第五話
スタッフ
モンスターデザイン/鳥山明、シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
ドラゴンクエストIV
導かれし者たち
4メガ・バッテリーバックアップ
発売日・価格未定
ドラクエ・ロト伝説3部作
好評発売中!
価格は消費税ぬきです。
ドラゴンクエスト
ROMカセットEFC-DQ
定価5,500
悪霊の神々
ドラゴンクエストII
ROMカセットEFC-D2
定価5,500
そして伝説へ…
ドラゴンクエストIII
ROMカセット2メガ+バッテリーバックアップシステム 定価5,900
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ 03(371)5581


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
おもしろゲームの王様
スーパーチャイニーズ2
CULTURE BRAIN
2Mロムカセット　5,900円
大ヒット!!
絶賛発売中!!
スーチャイ2を待ちわびてたみんな
大声援をありがとう！
めいっぱい楽しんでね
そこだっ
もう大さわぎ
生きててよかった
おもしろすぎる！
あははは
ゆけー！
今の技はすげー！
オレが先！
ギャグが最高！
オレにもやらせてくれよ！
大特報！
君の近くのおもちゃ屋さんに
大運動会ゲーム大会がやってくる!!
くわしくは、おもちゃやさんで聞いてね
とにかく、とにかく、ぶっちぎりのおもしろさ
あー、もうやらずにいられない
爆笑・爽快・大冒険!!
2人同時の珍道中RPGなのだ！
なんだぁ～こいつは？
あやしいやつめ！
俺が正体をあばいてやる。
みにくい争い！
深まる友情！
で、でたぁ～、ド迫力の猛突牛王だ"こいつには最強の合体ドラゴン拳で勝負！
長い旅には、愉快なできごとが、た～くさん
続々おこる㊙ハプニング
ジャックとリュウはデブになる。
ジャックとリュウはアホにもなる。
だはは
なんと10,000通りのメッセージが出る、へんてこ情報板もあるぞ！
絶対おススメのカルチャーブレーンの自信作。
これだからファミコンはやめられないのだ。
こんなにおもしろいゲームを見逃す手はないぞ！
売り切れないうちにおもちゃやさんへ急げーっ



FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ
ファミコンは任天堂の商標です。
CRASH!!
tonkin house
レトロ感覚が新しい!!
目指せターキー
パーフェクト!!
Perfect Bowling
今日から家の中がボウリング場だ!!
実際のボウリングを完璧にシミュレート
ピンアクションのパターンは数100種類
舞台は近未来の宇宙ステーション
最大8人まで同時にプレイが可能
パーフェクトボウリング★7月発売予定!!
TOKYO SHOSEKI CO,LTD 〒113 文京区本駒込6-14-9

最新 情報局㊙レポート

ファイル№0001

映画の世界がさらに広がったゾ。

ゲーム版ウィローには、映画のアノおもしろさを追求するためゲーム独自のオリジナルストーリーや新キャラなど、新しい要素がたくさん盛り込んであるんだ。さて、それでは今号と次号の２回にわたってその秘密をレポートしちゃおう。カプコンファンのボーイズ＆ガールズ、要チェックね！

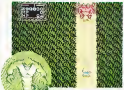


ゲームに酔えるぞグラフィック。

ゲーム版ウィローの売りものの一つがグラフィックの素晴しさ。登場キャラを大きめにすることでより現実感のあるキャラクターを生み出している。これまでみたいに、それらしき者がギクシャク動いてるってこともなくなった。

「突き」や「ふり回し」など、ウィローの剣さばきもアニメ的でリアルだゾオ。

それに草原の道をウィローが歩いてると、突然ザワザワと動きはじめちゃうんだ。実はコレ、怪物の気配を感じて草が反応してるわけ。雰囲気あるでしょう。



なかなかリアルでしょ。



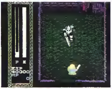
これがザワザワしてるとこ。

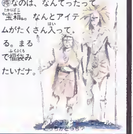
アイテム・情報は、こうやって手に入れる。

これまでのＲＰＧとは違ってお金と交換するわけじゃない。ある目的を達成したりすることによって手に入れることができるんだ。

例えば各章に登場するボス達。このボス達も元は人間だったんだよね。ところがバブモーダに魔法で怪物にされちまってるわけ。だからボスを倒すと魔法が解け人間に戻れちゃう。するとお礼にアイテムや情報をくれる。ほかにも、村人や小人族の２人組、動物なんかが情報やアイテムをくれるゾ。

㊙なのは、なんてったって〝宝箱〟。なんとアイテムがたくさん入ってる。まるで福袋みたいだナ。





ゲームならではの新キャラたち。

白うさぎのような動物〝クチル〟。毒針がそそりたつ甲羅を身につけた怪物〝ムーシー〟あるいは、〝生命の水晶を守るドラゴン〟というように、映画には出なかったキャラクター達がたくさん登場、ゲームを盛り上げてくれるよ。

敵役もいるけど、貴重な情報やアイテムをくれるから仲良くしてやってくれよ。



〝生命の水晶〟を守るドラゴン。
ウィローが訪れると何かいいモノをくれるゾ。



お疲れさまでした 黒沢 清監督

今年初めに封切られ、これまた大ヒットとなった伊丹十三氏総指揮の映画〝スウィートホーム〟で、監督として現場でメガホンを握っていたのが、若冠32才の黒沢清氏だった（もちろんシナリオも）。この〝鬼才〟黒沢監督、ファミコンの方もナカナカの〝通〟。同映画のファミコン化が決定するや、伊丹氏と共にカプコンへ来社。以後、多忙な撮影の合い間を縫って、ゲームのチェックやアイデア提案に貢献してくれた。ゲームスタッフも黒沢監督もお互い一生懸命だから討論になることもしばしば。けど、おかげさまでスバラシく、オモシロコワイのを作ることができた。あらためて「黒沢監督、ありがとうございました。そして、ご苦労さまでした。また、いいヤツ作りましょうね」。最敬礼！

マルサの女は人間動物園だ

ご存知伊丹十三監督の大ヒット映画〝マルサの女〟がゲームになったんだが、これがオモシロイ。約30人ほど登場するキャラクターの人間くさいこと、個性的なこと。あたりを見回して、「こんな奴いる」とおもわず笑っちゃうぞ。

板倉亮子



主人公。離婚歴あり、一児の母。キャリアウーマンぶりを発揮しながら脱税を摘発していく。

工藤



パチンコ屋の主人。大胆に脱税してるわりに、小心で恐妻家。

山下



ヤマト建設の社長。一見やくざ風でガラが悪い。けど案外普通ぽかったりする。

はみだし情報

8月11日より「スウィートホーム」ビデオレンタル開始〃ゲーム攻略のヒントになるかもよ。

次回、ウィロー・㊙レポートは、〝魔法編〟だ。必読！要チェック！

情報源：株式会社カプコン


FAMICOM FAMILY
信じよ魔法の力を
信じよ己を
リアルアクション・ロールプレイングゲーム
W·I·L·L·O·W
ウィロー
©1989 CAPCOM TM & ©LUCASFILM LTD ALL RIGHTS RESERVED USED UNDER AUTHORIZATION / YEAR OF FIRST PUBLICATION, 1989
7月下旬発売予定
1M+1M ROMカセット
定価5,900円
※この価格には消費税は含まれておりません
ファミコン用カセット
株式会社カプコン
〒540 大阪市中央区大手通1−4−12 カプコンビル (06)946−6658
〒150 東京都渋谷区広尾1−3−18 (03)440−5479
※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946−6659
東京 (03)440−0438
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
G·ルーカスの映画がゲームになった。
神より与えられた使命を忘れ、世界征覇の野望に燃えるバブモーダ世界を邪悪な魔法から救うため、闘いの旅に出るウィロー。行手をはばむ怪物たちを剣と魔法で打ち倒せ! 人々の未来をバブモーダから取り戻せ! 映画のオモシロさをさらにパワーアップして、待望のRPG、開幕せまる。
マルサの女
9月発売予定
予価5,900円


MD
SEGA®
北斗の拳
新世紀末救世主伝説
16ビット伝説!
驚異の奥義!!
新たなる悪を倒すために、
帰ってきたケンシロウ。
友との会話、強化する肉体、巨悪を求めての旅。
16ビットの世界て、ドラマチックに展開する
アクション・ストーリー。立てケンシロウ、
地球を悪から守れるのは、お前しかいないのた。
メガドライブカートリッジ
4メガ
6,000円 標準小売価格
◀6月下旬発売予定▶
©武論尊 原哲夫 集英社・
フジテレビ・東映動画
メガドライブカートリッジ ラインアップ!
話題のゲーム、人気のゲームが勢ぞろい。
スーパーリーグ 4メガ
本物も色あせる
白熱のゲーム!
5,800円 標準小売価格
スーパー大戦略 4メガ
リアルに目覚めた、
戦いのドラマ!
8,800円 標準小売価格
ファンタシースターII 6メガ
6メガに秘められた
壮大なプレイフィールド!
8,800円 標準小売価格
アレックスキッド 天空魔城 2メガ
難関突破た、
ジャンケンポン!
5,500円 標準小売価格
おそ松くん はちゃめちゃ劇場 2メガ
ギャグと冒険の
アクション・アドベンチャー!
5,500円 標準小売価格
獣王記 4メガ
吼え獣人。
変身シーンに話題集中!
5,800円 標準小売価格
スペースハリアーII 4メガ
超能力戦士が、
ふたたび宇宙へ!
5,800円 標準小売価格
スーパーサンダーブレード 4メガ
発進せよ、
ハイパーウエポン・ジェットヘリ!
5,800円 標準小売価格
NEWGAME NEWS
発売予定ビッグパワーゲーム!!
■臨場感満点のスポーツシミュレーションゲーム!
「ワールドカップサッカー」
■ホラー感覚で迫るアクションゲームを完全移植!
「大魔界村」
■人気映画のアクションシーンをゲームに再現!
「ランボーIII」
■3-D感覚のバイクシミュレーションゲーム!
「スーパーハングオン」
時代が求めた16ビット
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
POWER 1 先進の画像処理技術で ビジュアルショック!
POWER 2 16ビットパワーの スピードショック!
POWER 3 FM音源+PSG音源+PCM音源で サウンドショック!
セガ・メガドライブ 標準価格¥21,000
株式会社 セガ・エンタープライゼス


ゲームボーイ
GAME BOY
徳間書店
完全攻略本シリーズ
第1弾発売!!
スルー
パクッ
マップ上に、ウラ面の敵キャラ出現パターンも示す。ウラが終ると……
ゲームボーイファンブック刊行開始!!
元祖がつくった!!
すべての隠れアイテム、隠れ部屋への行き方、敵キャラの出現パターンなど、4ワールド全12エリアのヒミツを、超精密マップ上にくわしく示す。攻略本の決定版!
スーパーマリオランド
SUPER MARIOLAND
完全攻略本
サラサ・ランド詳細マップ大公開
オモテワールドもウラワールドもデータ満載だ!
ゲームボーイファンブック
ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著
ガオー
ゲームボーイ本体と形もサイズも同じ
クリア法を写真150枚でくわしく紹介!!
全キャラデータもカラーイラスト付で……
ユランプリー
スーパーマリオランド
SUPER MARIOLAND
完全攻略本
大好評発売中
定価310円(税込み)
©Nintendo

ウソ技は有名なゲームで大関技ぐらいであることが多かった。そのへんを読者の皆さんも見抜いて、応募してくれるんだけど、これからは十両技や序ノ口技にも登場させようと思っているから覚悟していてくれたまえ。醍醐味にも登場するかもね。

ウルテク技+1

ウソ技

プラス

優勝技

ドラゴンバスターII

〈千葉県〉渡辺靖裕クン

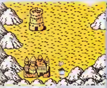
チョウが教える1UP

マップ画面で特定の場所に立つと、チョウがついてくるので迷宮に入ろう。すると迷宮内にチョウが追ってくる所とこない所がある。このチョウがついて来る迷宮内を歩くとチョウが動かなくなる場所がある。そこを矢でうつと旗が出現。これを取ると1UPだ。つまりチョウが1UPの隠された場所を教えてくれるんだ。



ラウンド2 森B

○チョウはスタート地点のすぐ左側のくぼみに入ると出現



ラウンド3 砂漠A

○マップ画面の左下の宮殿の右側に入るとチョウが現れる



ラウンド3 砂漠B

○スタート地点近くの右から3つめの墓地の右に立とう



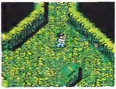
○ラウンド1のチョウの出現場所。マップ画面右下のくぼみへ



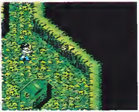
○するとカールの上をチョウが舞う。とりあえずどこかの迷宮に入ろう



○チョウがついてきた。この迷宮には旗が隠されているぞ



○てきとうに歩いていたら、チョウが止まった。そこに矢をうつと



○出た！ この旗を取れば1UPだ。こうして隠された旗を探そう



○みよ、この人数。ラウンド1で5人も増やせる

この技の醍醐味

ドラゴンバスターII「チョウが教える1UP」

このゲームの1UPの方法はマニュアルによるとダメージを受けずにフェアリーを4人集めたり、高得点によるアップなどですが、スペシャルフラッグを集めるウル技を併用すると自機を大量に増やすことが可能になります。そこで、持ち機に余裕をもたせて、ゲーム進行以外の行動をキャラにやらせてみるのもゲームの楽しみ方のひとつです。案外、こんなときに新しいウル技を発見したりするものです。





ちょう 超

大関技 デビルマン

（神奈川県）吉埜慶クン

イカリが満タンになる！

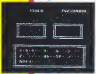
町をクリアし、森の洞くつに入って一番下までおりる。その地下の壁を壊しながら進むと、左の写真のような部屋がある。不動明のままでこの部屋に入り話をすると、死者の霊が明の問いに答えてイカリが1増える。何度も話をくり返すとイカリが最大の6になるぞ。

◯この部屋に入るのた





◯誰もいないけど、話をしてみよう……



◯おおっ!! どこからともなく声が。死後の世界はあったのか



◯何度も話をすれば、すぐにイカリが満タンになるよ

大関技 ドラゴンバスターII

（岡山県）牧野晋吾クン

全面パスワード一挙公開

全ラウンド・パスワード公開だ。ふつうにゲームを進めると大変手間がかかるが、このパスワードさえあれば簡単にすべてのラウンドをプレイすることができるぞ。



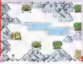
◯ちなみにパスワードを入れてもステータスは初期状態よ



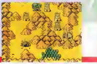
◯ここは、ラウンド5湖A。簡単に来れるぞ

ラウンド	パスワード
ラウンド 1 森A	
ラウンド4 山岳A	33794
ラウンド5 湖A	80613
ラウンド3 砂漠A	88442
ラウンド6 西欧	92205
ラウンド4 山岳B	90705
ラウンド2 森B	47638
ラウンド5 湖B	04486
ラウンド3 砂漠B	41096
ラウンド4 山岳C	39007

◯ラウンド6の西欧。初めて見た人もいるかな



◯ラウンド4の山岳Cも、すぐにプレイできる





この技の醍醐味

ドラゴンバスターII「全面パスワード一挙公開！」

ご存じの通り、このゲームの面クリアの条件はドラゴン山にいるボス、ドラゴンを倒すことですね。しかしラウンド2以降、各面でドラゴン山が複数に増えるので、どの山をクリアするかによって枝分かれした別の面に進むことになります。そのままゲームを進めてクリアした場合、全部の面を遊ぶためには1面からやり直さなければなりません。そんなときに役立つのがウル技。これでゲームの世界をたんのうしましょう。

イラスト／宮本えつよし



横綱技 アフターバーナー

〈熊本県〉松本信一郎クン

無限コンティニューだ

9号に載っていたコンティニューは、3回までしかできなかった。しかし、マニュアルにも載っているリバースモードを使って、無限にできるようになったぞ。

3回のコンティニューを使い切ってしまったら、リバースモードを入力し、リバースモードの文字が消えてしまわぬうちにリセットを押そう。そうすれば、あと3回コンティニューができるぞ。



○しかし、あきらめてはいけない。ここでリバースモードのコマンドを入力して

IIコンのBボタンを押しながらスタート



○もう3回コンティニューを使い切ってしまった。また初めからかよ、まったく



○すかさずリセット、これであと3回はやられても平気



○成功! 3回やっては繰り返す。そうすれば、無限だ!



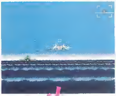
小結技 アフターバーナー

〈北海道〉らっきょクン

ラッキーパターン

ゲームをスタートするとすぐ、後ろから、緑の戦闘機が襲ってくる。でも、案外この戦闘機は倒しにくい。そこで、このウル技は、そんなあなたのためにある。

とにかくデモをじっと3ターン見よう。3ターン目の写真のデモのときにスタートを2回押して、ゲームをスタートさせよう。すると、戦闘機が一列に並んで出てくるので、倒しやすい。



○普通はこーんな感じだ



○これ、これ。このデモのときにスタートを2回押して始める



○すると! 戦闘機が一列に行儀よく現れるぞ。これなら、動かなくとも、全滅できるぜっ!!



小結技 アフターバーナー

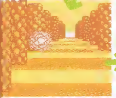
〈大阪府〉きっしゃんクン

無限ボーナスラウンドだ

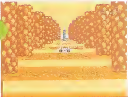
エリア8は、敵の現れないボーナスステージだ。でも、壁や鉄塔に当るとやられてしまう。そのときにうまくステージの終わり頃でやられると、ボーナスステージが永遠につづく。やられるタイミングが、非常に難しいけれど、2本目の長い直線を少し行ってやられると、うまくいくぞ。



○ここまで行けない人は、このウル技は諦めてください



○このタイミングが、非常に微妙だ。何回も挑戦しよう



○うまく成功すると、直線か長く続き、時々カーブのある無限ループに入る



この技の醍醐味

アフターバーナー「無限コンティニューだ」

回数に限りのあるコンティニューと、無限コンティニューの違いといったら、雲泥の差がありますね。つまり、回数に限りがある、ということは、それを何倍しても、無限にはなりえないのです。あたりまえのことですが、とにかく、それだけこの技は、一見地味そうに見えますが、重要な技であるわけです。この技を使えば、全面クリアもすぐそこです。さあ、気を引きしめて、最後までのクリアを目指しましょう。

きみのハガキだ!!

スーマリ3 **その①** やっとやっと買えた。しかも定価で…。でも定価で買ってもやる"ガチ"はありますよね(埼玉県/村田妙子クン・17歳)。**その②** 子クッパを倒して、王様の部屋におりてくると、王様は、魔法のつえを手ににぎらないうちに姿がもとにもどっている。それなら魔法のつえをわたさなくてもいいじゃないか(神奈川県/福田幸哉クン・12歳)。**その③** マリオはカエルコスチュームやたぬきコスチュームを着ていてはずかしくないのだろうか?(大阪府/河本貴敏クン・16歳)。**ホームランナイター** Sチームの監督は、どー見てもナガシマ(父)だ/ セキネファンの僕は、これは許せないことだ!!(大阪府/村上二郎クン・18歳)。**桃鉄** 女湯への道は遠かった(岩手県/柴田憲秀クン・14歳)。**FFII** 僕は、ガイのHPを8000以上にふやして皇帝にいどんだ。しかしガイは皇帝に2発でやられてしまった(岐阜県/野倉正行クン・13歳)。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月9日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

死んでも金が減らない

小technique

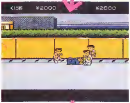
小技
ダウンタウン熱血物語
（神奈川県）向井憲一郎クン

普通は、やられるとお金が半分になってしまう。しかし2人用をしているときは、それを防ぐことができるのだ。

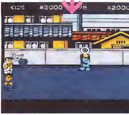
仲間が孤軍奮闘虚しく、死んでしまったとする。彼は最期に言葉を残して死んでゆくが、言葉を言う前で点滅しているときに、彼をほうっておいて画面を違うシーンに切り変えてしまうのだ。すると、切り変わった違うシーンには、彼が元気いっぱいで立っていて、なんとお金も減っていないではないか。



○ゲロゲロ、お金が半分に減ってしまった



○でも、死ぬ前、点滅しているときに、くにおは別のシーンに



○すると、そこにはよみがえったりきが。お金も全然減っていない

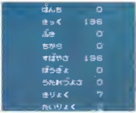
ステータスが最大をこえる

小技
ダウンタウン熱血物語
（群馬県）黒須芳秋クン

前号の優勝技をもってしても、ステータスは63までしかあがらなかった。しかし、このウル技を使うと、きっくとすばやさが196になってしまうのだ。

やり方は、まず、うえすたんぶ一つを買って装備しよう。そのまま、ぱすわーどにして、すべてを「う」でうめつくし、スタートボタンを押して無理やり終わらせてしまう。その後、ゲームを再開させずに、うえすたんぶ一つを捨てる。するとステータスが、きっくとすばやさだけ、196になってしまうのだ。ただし、ほかのステータスは0だよ。

きっくとすばやさが!!



○この技を使うと、最初のボスをけり一発でやっつけられるぞ！

ボスを無視

十両技
ダウンタウン熱血物語
（千葉県）蒔野太一クン

ダブドラ兄弟に苦戦している人達に、非常にうれしいウル技だ。ダブドラ兄弟を無視して、2人の出てきた扉に入ろう。なんと屋上にでるぞ。



○屋上に出れたけど、ここにはいったい何がいるのだろう



○2人を無視して扉の中へ入る

女のコが、は、はだかに

小技
ダウンタウン熱血物語
（北海道）北海太郎クン

えっちなきみたちには、うれしいウル技だ。商店街のパン屋さんにはかわいい店員さんがいるね。これだけでもうれしいのに、そこでリセットを押し、押したままにしていると、なんだかはだかになったみたいに、全身が、はだ色になる。



○女の店員のいるこのパン屋さんで



○とつぜん彼女がはだかに。うぶぶっ！ 鼻血がっ！ 鼻血がっ！

この技の醍醐味

ダウンタウン熱血物語「ステータスが最大をこえる」

今までいくらアイテムを使用しても、またいくらパスワードを換えても、63以上のステータスをこえることはなかった。しかしアイテムを捨てることによって、63以上のステータスを出す。実に衝撃的なことです。やはり、ウル技というのは発想の転換であることがいえると思います。このことにより、そのほかのステータスを、最大以上にできる可能性も出てきたわけです。ここはひとつ挑戦してみましょう。

きみのハガキだ!!

かんばれペナントレース　その①　連敗ばかりしてむかついたので、カセットを投げたら、ふすまがやぶれておこられた（大阪府／松下大輔クン・14歳）。その②　小さい選手かデッドボールになると泣いてしまうが、それでプロに通じるんだろうか？（静岡県／岩倉直樹クン・14歳）。その③　乱闘で負けた人が退場になるのはおかしい。クロマティなんか、勝って退場したじゃねーか／（新潟県／小森一徳クン・14歳）。**蒼き狼と白き牝鹿**　オルドは友達のいるときはできない（福岡県／福島克秀クン・14歳）。**アフターバーナー**　やりすぎて目がまわった。ぼくの友達A君は、人一倍、乗り物よいが激しいヤツで、はいてしまった（岡山県／一坂俊樹クン・12歳）。**ファミリーピンボール**　パノクマンでスペシャルステージへワープして、1点も取れずにボールを落とすと、むなしくなってくる（群馬県／金子大地クン・14歳）。

小結技　デビルマン

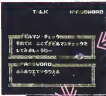
（静岡県）池谷天宏クン

パスワード回復法

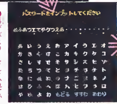
デーモン達との戦いで傷つき体力が減ってしまったら、一度パスワードを取って、そのパスワードでやり直すと、体力が回復した状態から始められる。パスワードを入れている間に休んでいるのかな。



ひえっー。し、死んでしまう



パスワードを取ると、デビルマンチェックも見られるよ



再びパスワードを入れて、デーモンどもをたたきつぶせ



同じ場所で体力満タンで始まる

小結技　デビルマン

（東京都）前高山クン

ガイコツの安全な倒しかた

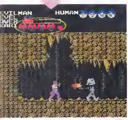
町のボスを倒して、森に行こう。ここの洞窟内部の左下のほうへ行くと、パンチで壊せる壁がでてくるね。ここでは、倒すとイカリのポイントを増やせるガイコツが襲ってくる。このガイコツが結構、曲者でなかなか苦労させられる。そこで簡単な倒しかたを伝授しよう。パンチで壁を壊す。そして壁を壊した跡の真ん中に位置してパンチをだせば攻撃をうけずに倒せる。

壁を壊したら、真ん中あたりの位置でガイコツを待とう





ジャンプができないガイコツはこれ以上近寄れない



イカリがたまれば、ハワーアップだ

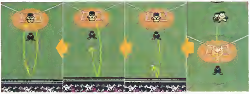
十両技　がんばれペナントレース!

（東京都）三崎英志クン

トリックプレーだ

キャッチャーが2塁とホームを結ぶ直線上から誰もいないホームに向かってボールを投げる。

その後キャッチャーはホームについて、じっとしていると先程投げた球が壁にぶつかり戻ってくる。



キャッチャーの動きと、ボールの動きに注目して欲しい。まるでマジックだ

十両技　がんばれペナントレース!

（広島県）吉原和宏クン

ゴエモンは代走がお嫌い

オープンモードでコナミゴエモン隊を選びゲームを始め、ランナーが出たら代走を出してみよう。すると、選手のグラフィックがぐちゃぐちゃになるぞ。

さあて、誰を代走にしよう かな～。左端の選手に決めた





誰だお前!!

そうか、そんなに代走は嫌だったのか、こんな姿になっちゃって

この技の醍醐味



がんばれペナントレース／「トリックプレーだ」
この技は一見ただの曲芸のようだが、実戦でうまく使えば、かなり有効な技となります。例えば、あなたの守備時に無死満塁の大ピンチをむかえるとします。ここで相手にピッチャーゴロを打たせ、そのボールをキャッチャーが取り無人のホームへ送球すると、エラーと思った相手走者はいっせいに走り出すでしょう。しかしボールはすぐにキャッチャーの手元に戻ってくるので、トリプルプレーも夢ではないのです。

次号の発売日は6月16日(第3金曜)です。

5回も継続可能

小結技

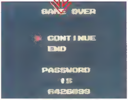
ローリングサンダー

〈東京都〉おれはブレードじゃねぇクン



○このタイトル画面で、下のコマンドを入力する

Ⅰコンの®と上、Ⅱコンの⒜と上をすべて押したまま、スタートボタンを押す!!



○いつもと変わらないように見えるケド

このゲームは、かなり難しいし、しかもコンティニューが3回しかできない。

そこでこの技だ。タイトル画面でコントローラⅠのⒷボタンと上、コントローラⅡのⒶボタンと上を全部押した状態でスタートボタンを押そう(これを入力するのはけっこう苦しい)。

すると、ゲームが始まる。見た目には何も変化がないように見えるが、実はコンティニューの回数が、5回に増えている。これでエンディングも見られる!?

いきなりエンディング

大関技

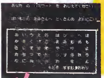
ジーザス

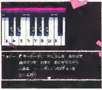
〈東京都〉タローのMACクン

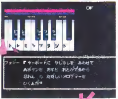
まず右下のパスワードを入力するとキーボード画面になる。ここでスタートとセレクトを同時に押すと画面の右上に英字が出る。そして十字ボタンを押すと、なんと、背景の色が様々に変化する!! 再びスタートとセレクトを同時に押せば、音階が入力できるので「ドレミファミレドミ」と入力。エンディングが始まるぞ。

「はいもとの えみさんへ とくさんのよめにこい」とパスワードを入力だ!!

○ここで右のパスワードを入力して「おわり」にしよう



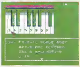




○このキーボード画面で……

○スタートとセレクトを同時に押すと右上に英字が出現する

背景の色を自在に変えられるぞ!!



○こんな色にも変えることもできる





○もう一度同時に押すと音階を入力できる

○そこで十字ボタンを押すと色が変化する

○始まる。ここまで来れば、後はⒶボタンを押すだけだ 感動モノだぞう!!





○ここで「ドレミファミレドミ」と音階を入力すればエンディングが

簡単面クリア

小結技

タマ&フレンズ

〈東京都〉アントニオいのちクン

各面のボスを倒さずに面クリアする技だ。ボスが現れたら、Ⅰコンの十字の下とⒶとセレクトを同時に押す。するとディスクがロードされて次の面が始まる。



○なんとイキナリ2面が始まったぞ



○コマンド入力でボスを倒してないのにロードされる



○1面のボスキャラの所まで来たぞ

この技の醍醐味

ジーザス「いきなりエンディング」
すぐにエンディングを見ることができる技というのはかなり多いと思います。いつも思うのですが、こういう技というのはとてももったいないことをしている気がします。エンディングというのは、ストーリーを充分味わってから見るものであって、ただそれを見ただけではつまりません。私は以前PC88版でこのゲームをクリアしたことがあります。そのときは感動のあまり涙を流してしまったことがあります。キチンとクリアしてほしいゲームの1つです。

きみのハガキだ!!

ZO-DS2 海底都市に入ろうとして「ひえ～、たすけてくれ～」と言ってゴミくずみたいに流れていくのが、なんとも情けない姿だ（千葉県／コジュラスクン・17歳）。**ファミコンウォーズ** 波にのりおくれ、今、ハマったりしている（愛知県／杉浦和朗クン・17歳）。**ジーザス** 2日でクリア。最近のアドベンチャーはかんたん。それから、ベリー二、目をあけて死なないでよ（栃木県／加藤洋介クン・12歳）。**クルクルランド** 面クリアの時のグルッピーの動きが、かんぷまさつだと思ったのは、ぼくだけじゃないはずだ（千葉県／宇都宮智クン・13歳）。**ファミコンジャンプ** うらないババの神殿にいるネプチューンマンは、どっかの紙袋をかぶっている変な人だと、ぼくはけいべつしたことがある（新潟県／石川浩也クン・13歳）。**ウィザードリィII** 毎日寝る前にブランデーかわりに楽しんでいる（千葉県／若佐猛サン・32歳）。

大関技

じゃじゃ丸忍法帳

（愛媛県）小西雅己クン

パスワードでレベルアップ

じゃじゃ丸とさくら姫のレベルが1ケタでも、パスワードをチョイと変えれば、2人共一気にレベルアップするぞ。やり方は、普通にとったパスワードを入れるとき、8文字目と28文字目を入れ換えるとじゃじゃ丸の位が25前後までアップし、11文字目と28文字目を入れ換えればさくら姫の位が17前後までアップする。これは同時にはできないので2回に分けてしようね。



◎普通に聞いたパスワードを利用

8文字目と28文字目を交換する

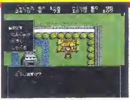


◎じゃじゃ丸の位がここまでアップ

11文字目と28文字目を交換する



◎さくら姫もこんなに位がアップ。呪文も全部唱えられるぞ



◎これだけ位があがれば、あとは武器を探し出して謎を解いてゆくだけだ！

小結技

じゃじゃ丸忍法帳

（千葉県）親方日の丸クン

やっぱりあった第4章

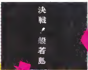
やっぱり？ というほどではないが、第4章があったぞ。1章から3章まで全章を連続してクリアすると、休む間もなく4章がはじまる。ここは中ボスが大勢待ち伏せていて、その奥の城の中には最後の敵が…。



◎やったあ、全章クリアしたぞっ



◎と思ったのに殿様は浮かぬ顔。何やら不吉な予感



◎「決戦！般若島」だとお

◎不気味な般若島に上陸すると



◎げっ、鳥居がたくさん!! じゃじゃ丸たちの行く手をはばむ。中には中ボス級の敵が



◎最終的に目指すは、海を挟んだあの城へ。大ボスが待ち構えてる

なんだか変なパスワード

小結技

じゃじゃ丸忍法帳

（兵庫県）神田英哲クン

おいのりを「じゃじゃまるはすてき」と入力すると、忍の里から始まり聞いた事もないアイテムを持っている。音楽も変だぞ。



◎なぜかちゃんと始まる。でも音楽がまるっきり普段の忍の里と違うのだ



◎普通なら「おいのりがちがうぞよ」というのに



◎このアイテムはなんだ？ あぁ、身動きがとれねー

この技の醍醐味

じゃじゃ丸忍法帳「やっぱりあった第4章」

やはりといいますか、さすがにタダでは終わりません。第3章をクリアするころ「全3章のストーリーに共通点がないな」と不思議に感じていた人も納得したでしょう。それにつけても般若島はムズい。中ボスがたくさんいて城につくまでに体力がなくなります。この島の攻略ポイントをいいますと、洞窟に入らなければ鳥居の敵は復活しないので、洞窟に入る前には宿屋で体力を回復したほうがいいでしょう。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月9日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

小被技
スーパーマリオブラザーズ3
〈大阪府〉繁森信也クン

画面がついてこない!!

W1−1でパタパタが3匹出てくるところがあるね。ここでやってみよう。

パタパタが3匹出てきたら、3匹目のパタパタで右上の方向へスーパージャンプをしよう。すると画面はマリオの動きについてこなくて、マリオが画面から消えてしまうのだ。実際にはマリオは空中の雲の上にいて、コインも取ることもできて、さらに1UPキノコも取れるぞ。

◯W1−1を進むと、このようにパタパタが3匹飛んでくるところがある。ここでやろう

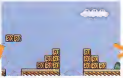




◯3匹目のパタパタで、スーパージャンプをしよう



◯すると、画面からマリオが消えてしまった



◯実際には雲の上に乗っているので、右のほうへ進んで行けるぞ



◯1UPキノコのブロックをたたくと変なところにブロックが出るぞ

不向技
スーパーマリオブラザーズ3
〈北海道〉堀野尚久クン

ファイアボールが下へ飛ぶ

W1の飛行船へファイアマリオで行こう。写真の場所まで行ったら、飛んでくるキラーの上でジャンプして、上へ上がろう。そこでファイアボールを投げるとなぜかすり抜けて下へ飛んでいくのだ。

◯この場所でキラーを踏んでジャンプをしよう

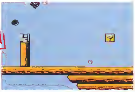




◯W1の飛行船へファイアマリオで行こう



◯画面からだとほとんど見えないけれど、ちゃんと上の段にマリオはいます



◯そこでファイアボールを投げると、なぜかすり抜けて下へ飛ぶぞ

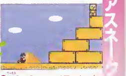
不向技
スーパーマリオブラザーズ3
〈静岡県〉酒井信茂クン

まだ動くファイアスネーク

W2−3で、いちばん大きいピラミッドの上で、ファイアスネークをしっぽアタックでやっつけよう。そして落ちていくのを見ていると、ピラミッドの下のほうでピクッと動くのだ。

◯このいちばん高いピラミッドの上で、ファイアスネークがくるのを待っていよう

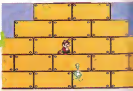




◯W2−3のファイアスネークでやってみよう



◯ファイアスネークが来たら、しっぽアタックでやっつけて、落ちていくのを追っかけよう



◯すると画面の下のほうで、ピクッと動き、光るのだ。生きているのかな?



この技の醍醐味

スーパーマリオブラザーズ3「画面がついてこない!!」

流石にマリオ3のウル技も、ゲームボーイのスーパーマリオランドが出たせいか、だいぶ減ってきました。最近ではマリオランドのウル技のハガキのほうが多いです。さて今回この技ですが、ここでは雲が低いところにあるために起こる技です。普通だとこの前から助走して飛んで雲の上まで行ってしまうため、発見されることもなかったのです。発見者の繁森クンは催促してきましたが、載せましたからね。

光GENJI ローラーパニック その① ビッグチャレンジ/GOGOボーリングのヒカルケンイチのほうが、よほど似ていると姉が言っていた(福岡県/草深広クン・14歳)。その② キャラだけ(神奈川県/坂松真一郎クン・15歳)。その③ やいやい/なめんじゃねえ/思わず叫んでしまった(岡山県/藤原智之クン・16歳)。**爆笑!! 人生劇場** 学校でもあんなテストだったらいいのになあと思ってしまった(大阪府/岡田英之クン・13歳)。**ハイドライド3** このゲームをやってから、ドラクエをやると時間のありがたみとパーティのがまん強さをつくづくと感じる(静岡県/岡渕裕嗣クン・14歳)。**ロールプレイングゲーム** 4月1日以降に発売されたゲームの武器屋や道具屋の値段にも消費税がかかるのかしら(東京都/松岡亮人クン・13歳)。**魁!! 男塾** はだかでいると風邪ひくぞ(茨城県/高橋和也クン・15歳)。

大関技 ワギャンランド

(宮城県)萩の月クン

すぐにエンディング

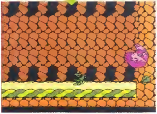
いくらしりとりや神経衰弱が多いゲームとはいえ、ドクターデビルをやっつけるのは面倒くさいよね。でもエンディングだけをさっさと見たいと思うキミに贈るウル技がこれだ。

タイトル画面のときにコントローラⅠを上、下、右、右、Ⓐ、Ⓑ、左、左、下、上、Ⓑ、Ⓐと順に押そう。するといきなりエンディングが始まってしまうのだ。これならドクターデビルと戦わなくてもエンディングが見られるぞ。



○タイトル画面で下のコマンドを入力しよう

コントローラⅠを上、下、右、右、Ⓐ、Ⓑ、左、左、下、上、Ⓑ、Ⓐ、と押す



○すると、いきなりエンディングが始まるのだ。これならドクターデビルと戦わずに済むぞ

十両技 ワギャンランド

(埼玉県)大塚健一クン

ボーナスステージへ行け

ワギャンはワギャナイザーを4つ取ると無敵になるよね。でも、ボーナスステージの入口を出して入ろうとしても、無敵のときはボーナスステージの入口は出現しないので入ることはできない。

そこで、ワギャナイザーを3つ取った状態でボーナスステージを出し、そして無敵になりボーナスステージに入ろう。ところが無敵の状態では、ボーナスステージの入口を倒してしまい入ることができないのだ。



○ボーナスステージの入口を出してから…



○無敵になってボーナスステージへ入ろうとしても…



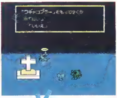
○やっつけてしまい入れない

小結技 ワギャンランド

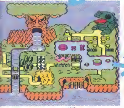
(長野県)小林達典クン

ワギャコプターが2つ!?

まずワギャンのお兄さんのいる、墓場へ行こう。そこでワギャコプターをもらったら、マップ画面に切り替わる瞬間にリセットボタンを押そう。タイトル画面になったらコンティニューにしてゲームを始めると、また墓場の面から始まるが、すでにワギャコプターを持っている。そしてお兄さんと話すと、またワギャコプターをもらえるのだ。



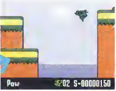
○お兄さんと話してワギャコプターをもらおう



○マップになった瞬間にリセットだ



○タイトル画面にコンティニューがあるので、それを選ぼう



○すると、もうワギャコプターを持っているのだ



○お兄さんと話すと、またワギャコプターをくれるぞ

この技の醍醐味

ワギャンランド「すぐにエンディング」
ワギャンランドで、ボスのドクターデビルとの対戦は、とても面倒です。しりとりのとき、パネルの絵の裏の名前で逃げようとしても、ドクターデビルは負けを認めてくれません。そんなことをやっているといつまでたっても終わりません。そこでこのウル技の登場です。このコマンドがあれば、ドクターデビルと戦わなくても、ゲームをしなくてもエンディングだけを見ることができますね。

超ウルトラ技＋1

次号の発売日は6月16日(第3金曜)です。

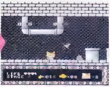
落下するボルトがわかる

十両技
タマ&フレンズ
〈神奈川県〉戦士ライアンクン

ステージ4のボルトの中には、近付くとタマめがけて落下するモノとそうでないモノがある。これを見分けることができるのだ。まずパイプの前でポーズをかける。するとまだ実際には落ちていないのに、ポーズ中の画面をみるとボルトの中に落ちてなくなっているモノがある。つまり、それが落ちるボルトというわけ。


○パイプの前まで来た。まだボルトは落ちてきてない

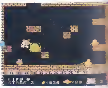

○ここでポーズをかける。するとナゼカ一番右のボルトがなくなってみえる


○ポーズを解除してパイプに近付くと、やはり右のネジが落下した

ライフが満タン！

小結技
タマ&フレンズ
〈愛知県〉藤本裕士クン

スペシャルステージでバイキンくんを倒してタマごはんを取るとライフが少し回復するね。外に出て、再び中に入ると、バイキンくんが復活している。これをくり返せばライフを最大まで増やせるぞ。


○バイキンくんをやっつけて


○タマごはんを取り、ライフを増やしたら外へ出よう


○再び中に入ると、倒したはずのバイキンくんが復活している。倒してライフを増やそう

ライフ満タン

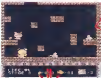

○この過程を何度もくり返すとライフが最大まで増える

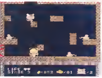
1UP無限増殖

小結技
タマ&フレンズ
〈兵庫県〉久保田龍クン

まずスペシャルワールドでネズミを倒して小判を出そう。これを取り、外に出る。再び中に入るとネズミが復活しているので、これを倒すとまた小判が出るぞ。小判は100集めるたびにタマが1匹増えるよね。そこで、この過程を何度もくり返せばタマが無限に増え続けるのだ。これを使えば確実にクリアできるね。

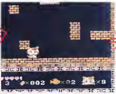
無限増殖!!


○ネズミを倒すと小判が出る。これを集めるのだ


○まず、ネズミがいるスペシャルワールドを探そう。上から踏みつけてネズミを倒そう


○すべてのネズミを倒し、小判を集めたら、いったんスペシャルステージの外に出よう


○再び中に入るとネズミが復活。また倒そう。これをくり返すと


○右下をみるとタマの数が9匹に！


○表示は0だが10匹。まだ増やせる

この技の醍醐味

タマ&フレンズ「ライフが満タン！」「1UP無限増殖」
これらはスペシャルステージに出入りすることによって、ネズミやバイキンくんなどの敵キャラが何回でも復活をとげる、という法則を逆手にとった技なのです。やり方は簡単なのでスペシャルステージにさえたどり着ければ、ライフを回復させたりタマを増やしたり出きるのですから、もっとも確実な技だといえましょう。ただし、何度もくり返さなければならないので、かなりの忍耐力を要求されます。辛抱が大切です。

きみもハがきだ!!

じゃじゃ丸忍法帳　その①　さくら姫に「あい」というコマンドがあるが、どういうことをやっているのかなあ、と思う僕はスケベ!?（青森県／藤田大輔クン・14歳）。その②　戦闘シーンで"ぴる"が出て[illegible]らこ!」といったのは僕だけだろうか（京都府／木村良クン・14歳）。**ワギャンランド**　その①　ワギャンはあんなに叫びすぎてアゴがはずれないかと心配だ（北海道／岩浅博士クン・11歳）。その②　ワギャコプターをとって首の骨を折らないのかが心配だ（北海道／星川政義クン・12歳）。**F.F.II**　その①　なぜ「くさい息」で石になるのだろう（大阪府／内田貴士クン・14歳）。その②　マインやボムが命を捨てて主人公にダメージを与えようとしているのに、"7かいヒット、0ダメージ"というのはムナシイと思う（千葉県／小林吉康クン・13歳）。

序ノ口技

まさに礼儀しらず!!　ジャンプしながら話す明クン

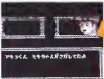
序ノ口技　デビルマン
（広島県）NHKホールクン

普通のゲームでは、人と会話をするとき、話したい相手のそばに行って話かけるのが常識だが、このゲームの場合、相手が画面中にいれば、ジャンプ中でも話ができる。

さすが悪魔の力を借りた不動明クンだ!!



人に話しかけるときにジャンプなんかしても…

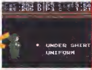


こんなに礼儀しらずの奴と話してあげるなんて……

緑虫が緑の葉にとまる!?　秘技カメレオン戦法

序ノ口技　がんばれペナントレース!
（岡山県）やーまだクン

オールスターモードで、ユニフォームとアンダーシャツを選ぶときに、黄緑色を選びドーム球場で試合をしてみよう。芝生と保護色になり下の写真のように見分けづらくなる。実際の画面は写真よりもっと見分けづらいよ。



このアンダーシャツとユニフォームを選択しろ!!

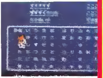


まさに、緑虫が緑の葉に止まったという感じだね

これこれ、文字が見えませんって!

序ノ口技　ダウンタウン熱血物語
（千葉県）白熊洋介クン

ゲーム中に、スタートボタンを押すと、パスワード画面にいけるけれども、このパスワード画面に出てくるくにおくんが、変な所に出てくるぞ。へいの上にのっていると上のほうに出て、穴の下に落ちた瞬間にスタートを押すと下のほうに出る。



文字が見えないっつーの!

壁の向こうの敵をたおすことができる

序ノ口技　ダウンタウン熱血物語
（東京都）光山　勉クン

壁の向こうの敵がいったい見えるのだろうか?　この技は、そんなくにおくんのすごい所が感じられる。まるか廃倉庫内の真ん中の壁に近づけるだけ近づき、武器を使って壁の向こうの敵にダメージを与えることができるのだ、さすがだ!!

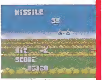


敵は何も知らず死んでゆく

ヒット数を上げすぎて、バグった!

序ノ口技　アフターバーナー
（京都府）田中　毅クン

ステージをクリアして、すぐセレクトボタンを押すと、ヒット数が前のステージのまま残る。これを利用してヒット数をどんどんためていこう。ヒット数が100を超えたところでヒット数の表示を見ると、変な記号になってしまっているぞ。



ヒット数が何だかわからん

くにおくんが、ダンボール箱の中に

序ノ口技　ダウンタウン熱血物語
（埼玉県）黒羽大毅クン

廃倉庫内のダンボール箱の中に、くにおくんがはまってしまう。

ダンボール箱の角にくにおくんをぶつけて、そこで右上を押すと、すうっとダンボールの中に入っていく。押しつづけると、運がよければ左の方に流れて、写真のようにはまる。



左上を押すと右に進む

すくりゅうでは、トンネルに入れない

序ノ口技　ダウンタウン熱血物語
（石川県）田田　栄クン

まるか廃倉庫を抜けてすぐの所にトンネルがあり、そこの右側の入り口には、不思議な見えない壁がある。この壁は、すくりゅうを覚えた者にしか見ることはできない。入口に向かって、すくりゅうで突っ込むと、なぜか壁にぶつかるのだ。



すくりゅうがはね返された

エスパーではない、神とお呼びなさい

序ノ口技　マインドシーカー
（長野県）小林　裕クン

清田君の監修により製作されたこのソフト、やっていると、何か不思議な気持ちになってくるよね。このゲームはエスパーの育成を目的としたゲームだけど実は、神様にもなれてしまうのだ。ゲームをクリアしてしまうと、名前が「かみ」になるぞ。



レベルも∞になっている

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月9日以降（平日午後4〜6時）にお願い致します。

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

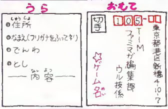
ハガキは消印、FAXは通信時刻から確認して、いちばん早く届いた人を採用者とします。

採用者には認定証とともに、左のような賞品、賞金を用意しています。

さてこのコーナーに採用されるコツがあります。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ファミコン探偵倶楽部II』か『スーパーチャイニーズ2』などがいいでしょう。

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓



FAXでも応募可

03-578-6996

ウル技歳時記



グラIIのゴーファーの声

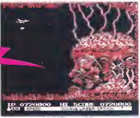
『グラディウスII』の最終面のボスである「ゴーファー」はもぞもぞと口を動かして意味不明なセリフをしゃべるが、この内容を判別することができる。ただし、倍速ダビング機能の付いているカセットデッキかラジカセがないとダメ。

まず、「ゴーファー」がしゃべっているところをカセットテープに録音する。そのテープを倍速で再生してみればいい。「スピードアップ、ミサイル、ダブル、レーザー、レーザー、スピードアップ、ミサイル、ダブル、レーザー」と言っているのがわかる。

（大阪府／谷口友和クン）

☆いつも使っている音声をスピードダウンして再生していたわけですね。

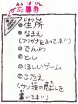




○もぞもぞと口を動かして何やらしゃべっているように演出しているが、じつは……

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切は6月8日（消印有効）。正解はNo.12で、当選者はNo.14誌上で発表します。



No.10の答え

もし本当なら、弾に当たりやすくなって全然役に立たない『ドラゴンスピリット』の小結技「ドラゴンが巨大化」でした。

正解率は79%でした。

IIコンのマイクに叫ぶなんて、技のやりかたが“ワザ”とらしかったかな？　な〜んちゃって。



No.8の当選者

北海道＝竹下東／青森県＝吉田通契／群馬県＝荻野亨／千葉県＝山田章司、佐野和美／東京都＝奥田えり子／長野県＝波多腰丈範／岐阜県＝山本光克／愛知県＝清藤康伸、徳永裕次郎／静岡県＝米山昭宏／滋賀県＝野津悟史／京都府＝分校裕治／大阪府＝南浩介、三谷正章／三重県＝柴田直樹／岡山県＝赤木正章／福岡県＝岸川直哉／佐賀県＝大坪秀則／熊本県＝河上忠寛

以上敬称略

好調なすべり出しの第2回をすでに迎えたテレマガ情報局！

テレマガ STATION

電話でファミマガ

なんだか偉い人の話はどんなささいなものでも、と　　へんよい薬のように役に立ってしまうような気がしてきていい　　からいいもん

03 459-8000

この電話番号でテレマガが聞ける

糸井重里氏MOTHERを語る!!

前号で募集したベスト・オープニング・ミュージック。もう応募してくれたかな？しめ切りは6/8まで。まだ間に合うかもしれない。下のゲームからベスト3の曲を選んでハガキを出してっ。

さて、知ってる人には気になる「MOTHER」。発売はまだまだ先だけど、糸井重里さんの話をテレマガで紹介するのでがまんしてほしい。6/2〜6/8の1週間「糸井重里MOTHERを語る」と題して発表会にて糸井さんが発言されたMOTHERにまつわる数々の話をテレマガで流すのだ。糸井さんが話されるテレマガでMOTHERのなにかがわかるかも。

ベスト・オープニング・ミュージック ノミネート作品

6/8必着

1 スペースハリアー	10 タマ&フレンス
2 ブルートレイン殺人事件	11 ドラゴンスピリット
3 電撃ビックバン！	12 蒼き狼と白き牝鹿
4 赤龍王	13 ビッグチャレンジ！カンフファイター
5 京都花の密室殺人事件	14 ジャイラス
6 アフターバーナー	15 危険な二人（前編）
7 オペレーションウルフ	16 ロシャーラビット
8 ウィザードリィII	17 ハイドライド3
9 ファミコンジャンプ	18 タロット占い
	19 スペースシャドー
	20 シーザス

テレマガでは、インタビューやゲームミュージックをはじめるとするありとあらゆるキミが聞きたい音を募集する。「これが聞きたい！」係へリクエストしてほしい。なんでもおもしろいものから紹介していくから。

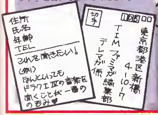
テレマガスケジュール

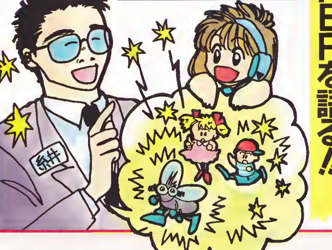
期間	テレマガスケジュール
6/2〜6/8	●MOTHER情報 糸井重里MOTHERを語る 新作ゲームミュージック
6/9〜6/15	●ウル技特集 いち早くウル技を紹介していくのだ
6/16〜6/22	●ベストオープニングミュージックコンテスト発表 ベスト3はどの曲だ？

※予定変更されることがあります

あて先

というわけでキミの聞きたいものならなんでもかまいません。「これを聞きたい！」と書いて送ってください。





ハガキで
ファミマガ

ハガキを出して読者のみんなが思っていることを誌面で発表しよう

ファミマガ STATION(ステーション)

前号にひき続き今号では好きなメカニックキャラを大募集。どんどん応募してね



今度は

第1回

メカニックキャラコンテスト募集!!

宇宙船、ロボット、ジェット戦闘機…。ぼくたちを魅了するカッコいいメカニックたち。今回はみんなの好きなメカを募集したい。ハガキにキミの1番好きなメカと、その好きな理由を書いて送って欲しい。なるほど!! と思える個性的な理由は誌上で発表!!

美少女コンテストもひき続き募集中!!

好きな美少女キャラもひき続き募集中。しめ切りは6月9日(金)必着!! 次号で発表するので『美少女コンテスト係』まで。

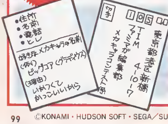


◯ソーザスのエリーヌ♡

応募方法

しめ切り 6月23日(金)必着!!

好きなメカニックキャラの名前を下のイラストの要領で送ってください。しめ切りは6月23日(金)。発表は、7月21日(金)発売のNo.14で!!



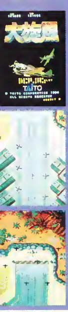
ドンドン
応募してね!!

ぼくたち投稿野郎

美少女キャラや、メカニックキャラ以外にも読者からいろいろと募集します。イラスト、マンガ、歌、ポエム、俳句(川柳)、ギャグ、だしゃれ、クイズ…… ファミコンに関することなら何でもOK!!『ぼくたち投稿野郎係』まで送って欲しい。傑作を待ってるぜ!!



◯沖縄県ちょいすHQクンの作品★今度は4コママンガにも挑戦してね!!





疲れてもひたすら連射！
ハードなゲーム登場

大旋風

販売 タイトー・企画開発 東亜プラン
6月中旬登場予定

シューティング大好き！
ぼくたちゲーセン野郎

梅雨に入ると、ジメジメした天気が続いて、ほんとヤになっちゃう。今号はそんなジメジメを吹っとばす、豪快シューティングを紹介。

ストーリー

19××年、ファシストによるR国征服が計画された。生活用水や食料などに人間を少しずつ無気力にする薬が混ぜられた。

この計画に気がついた少数の人々は、対戦すべく征服軍の目の届かぬ森に簡易基地を造り、反征服飛行隊「大旋風」を結成した。しかし完成を目前に、基地は征服軍に発見された。

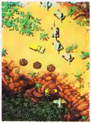
もう時間はない。飛行隊「大旋風」は、基地の完成を待たず、征服軍粉砕のため出撃したのであった。

オニのようなシューティング

『タイガーヘリ』に始まり、『究極タイガー』、『飛翔鮫』、『達人』と続くタイトーの傑作シューティングシリーズにまたまた新作が現れた！

その名も『大旋風』！　なんと豪快なタイトルであろうか。男らしく、そしてサッパリとしている。

しかしそれほど豪快でありながら、ゲームのルールの方は、いたって単純明快なのだ。画面上に現れて攻撃してくる敵のキャラクタを、ただひたすら撃ちまくればいいのだ。巨大装甲車などの強敵に出会い、ピンチになったときは、Bボタンを押して、援軍を呼ぶことができる。彼等は、プレイヤー（戦闘機）のために、みずから敵機に突っ込んでいくという、犠牲精神に溢れた仲間。彼等の特攻する姿は、思わず涙を誘われるぞ！



小戦車は2発撃つと破壊できる

アイテムを取ってパワーアップ！

1UP

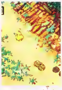
プレイ中、ごくまれに出現するアイテムがこれだ。もちろん回収すれば1UPする。出現したら多少無理をしても、取りにいくべきだろう。



死んでも取るべし1UP！

パワーアップ

このアイテムを取ると、戦闘機（プレイヤー）の発射するタマが強力になる。最大4段階までパワーアップするが、一度敵にやられてしまうと、元に戻ってしまうぞ！



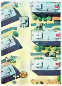
アイテムが出た。急いで回収せよ！



タマの幅が広がって戦いが有利に

ヘルパー

ヘルパーのアイテムを取ると、画面右下に表示されているヘルパーの使用制限数がひとつ増える。ヘルパーは、Bボタンを押すと現れ、もう一度ボタンを押すと敵に突っこんでいくぞ。



ヘルパーのアイテムか出たよ！



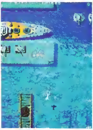
ピンチのときはヘルパーを呼ぼう

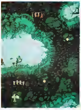
連射とパワーアップがキメ手

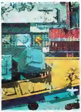
『大旋風』は、空中物（飛行機やヘリコプターなどの敵キャラ）がまったく出てこない。そのぶん地上物（戦車、砲台、戦艦など）の動きや攻撃パターンが前作以上に工夫されていて楽しめる。

通常、攻撃してくる戦車は3種類いて、小型戦車は2発、中型戦車は4発、大型戦車は8発撃ち込まなければ撃破できない。しかし、基本的にこの手のゲームが得意な人にとって攻略は楽だろう。

戦車には砲台が付いているが、戦車はその砲台がプレイヤーのいる方向に向いたときだけタマを撃ってくる。だから砲台の向いていない方向へ逃げるようにしてプレイすれば攻撃されにくくなるのだ。また戦車はプレイヤーが近づくとタマを撃たなくなる。思い切って接近して戦うというのも手なんだ。


美しい海でも激しい戦闘が……


戦車が次から次へと……


廃虚と化した都市を飛んでいく

超カタイ ボスキャラクタ

とにかく「大旋風」に出てくるボスキャラクタはカタイものが多い。カタイとは、つまり何十発、何百発も攻撃しないと倒せないということなのだ。こうしたカタイ敵キャラクタが出てきたら、真正面から戦おうとしないで、ヘルパーを呼ぶか、ボンバーを使ってダメージを少しでも多く与えておこう。これらをケチるとすぐやられてしまうぞ！


キャタピラの轍が生々しい！
もう一台巨大装甲車が登場！ ゲ
なんと合体した。強すぎて困るー！


ヘルパーを呼んだ！


墜落するヘルパー！


特攻するヘルパー達

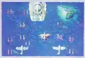
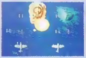

装甲車を破壊した

Ⓑボタンの攻撃テクニック

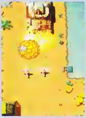
ヘルパー出現


Bボタンを1回押すとヘルパーが出現、一緒に攻撃してくれるのだ

カミカゼ⁉



敵のタマに当たったヘルパーは、敵に向かって墜落してゆく……

総攻撃！


ヘルパー出現後、ボタンを押すと、ヘルパー全機が敵に特攻するんだ

ボンバーも使える


Bボタンを2回続けて押すと、前方に巨大な爆発を起こせる！

ウル技募集！

●キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送って下さい。ハガキに、ウル技の内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね！ 送り先〒105 東京都港区新橋4―10―7 ファミマガ編集部 ぼくたちゲーセン野郎 ウル技係

田尻智の 大旋風が好き！

こんにちは！ 田尻です。

タイトーの傑作と呼ばれているシューティングゲームの多く……『タイガーヘリ』、『飛翔鮫』、『究極タイガー』、『達人』、そして『大旋風』は、㈱東亜プランという中堅ゲームメーカーがすべて開発しています。

どのゲームも内容的には、非常によく似ています。同じゲームと言ってもいいくらいですね。それにもかかわらず、新作が発表されるたびに、これらのシューティングゲームは、高い人気を呼び多くの人人から支持されます。それはなぜでしょうか。やはり基本となるゲームシステム（デザイン）が優れているからですね。

そのゲーム作りのツボをはずさない限り、㈱東亜プランの生み出すシューティングゲームは、これからも支持されてゆくでしょう。

智の田尻


巨大戦艦を総攻撃するんだ！

大作アクションゲーム登場



8月上旬発売予定
セガ
6800円 消費税別
カセット 5M
コンティニュー
アクションゲーム

SEGA メガドライブ FAN

移植して欲しいゲームで常に上位にランクされているこのゲーム。メガドライブが一番乗りで完璧移植に挑戦!!

完成間近か!! 手応え十分

このゲームをプレイしたいが為に、メガドライブを買おう…なんていう人もいるんじゃないかな。そのぐらいインパクトがある「大魔界村」。アクションゲームの大作として知られる『魔界村』の続編として業務用に登場し、大人気を得たこのゲーム。メガドライブ版の全貌を紹介だ。



○開発中のためタイトルは輸出版

移植のデキは

ステージ数、武器・魔法の数及び効果、敵の攻撃方法…。すべてにおいてスケールダウンを感じさせない。グラフィック、サウンドともに業務用に肉迫するデキに仕上がっている。16ビットのゲーム世界を十分に満喫できる作品の1つといえるだろう。



○よく見比べて判断してくれ。どうかな？

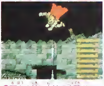


○不気味さ満点のグラフィック。きれい

多彩な攻撃が可能



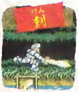
○スキをついて上方の敵を倒せ



○下方の敵に向けて攻撃!!

○火柱を発生させる。武器は全部で7種類

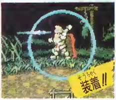




○新たに追加された武器。破壊力抜群

武器と魔法を有効に使え

出現する宝箱からは、武器、鎧、得点が入るものが出る。その他にマジシャンが出ることがあり、マジシャンの撃つ魔法に当たると、一定時間アヒルやおじいさんに変えられてしまうので注意しよう。



○これで魔法が使えるようになる

○これはうれしい魔法の鎧。接触すると





○鎧を着ているときはアヒルに、裸のときはおじいさんに



○魔法を放つ。当たると…



○宝箱には出現の法則がある。探し出せ

※画面は開発中のものです

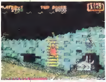
趣向を凝らした5ステージ

ステージ数は全5面。基本は横スクロールだが、シューティング感覚の強制縦スクロールの場所もある。どのステージも不気味さが漂う魔界にふさわしいものばかりだ。

真のエンディングにたどりつくには、全5ステージを2周しなければならない。

ステージ1

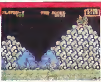
『魔界村』のステージ1とよく似ている。中盤の雨が嵐に変わるシーンは必見だ。後半の坂道には「怪根」という根の化け物がしつこいまでの攻撃をしかけてくる。



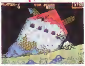
敵の攻撃は最初から強烈。気を緩めずに

ステージ2

風車小屋をバックに戦いが展開。レッドアリーマーキングがゆくてをさえぎる。



魔界村の宿敵レッドアリーマーの強化バージョンが登場!! 骸骨を投げて威嚇してくる



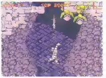
残念ながら風車は回らない。このステージは全面中1、2を争う難しさだ

ステージ構成マップ



ステージ3

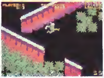
ステージ3はランクル男爵の塔。フライング・ゴブリンが岩を落として攻撃してくる。天井に潰されないように注意。



上への強制縦スクロールの1シーン。攻撃を上へ集中!!

ステージ4

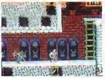
ステージ4は魔海魔境。急な斜面を下へと降りなければならない。足場が滑るのでコントロールが困難。



下に落ちれば、もちろんアウト。正確に飛び移ろう

ステージ5

ラストステージ。前作最後のボス・大魔王もザコとして出現。なお1周目と2周目では最後のボスが異なる。



1周目はベルゼバブ。2周目はルシファーがボスだ

ド派手な魔法

魔法の鎧を着ているときのみ魔法は使用可能。そのとき持っている武器によって使える魔法は変わる。攻撃ボタンを押し続けてパワーメーターを上げ、ボタンを放すと威力を発揮する。全7種類の魔法の中でも特に派手な4つの魔法を紹介しよう。

雷の魔法



左右の敵を一掃。使用武器は「やり」



ボタンを放すと雷が落ちる

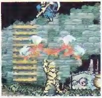


攻撃ボタンを押してパワー充てん!!

雷竜の魔法

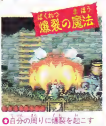


「剣」。竜を放つ

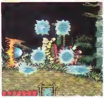


武器は貫通力のある「大鎌」

爆裂の魔法



自分の周りに爆裂を起こす



敵は消滅 武器は「ナパーム」

火球の魔法



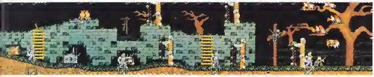
火球が画面狭しと飛び回る

ステージ1をマップで紹介

ステージ1は墓場が舞台。死神やハゲタカが最初の敵だ。業務用をプレイしたことがある人なら知っていると思うが、宝箱は出現させる法則がある。これも業務用とまったく同じに設定されているので心配はいらないよ。

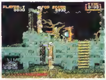
ステージ1から、やけに難しいので気合を入れてプレイしないと全く歯が立たない。装備する武器は発射速度の速いナイフがいいだろう。ボスにも有効だ。

下へつづく



処刑台の恐怖

処刑台とハゲワシの大群がアーサーを襲ってくる。上への攻撃方法を駆使してハゲワシを蹴散らして突破だ。



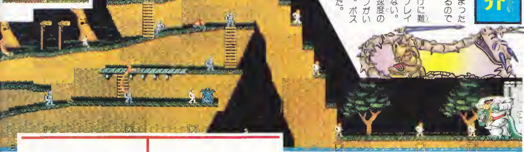
スキをついて突破！



木に群れをなすハゲワシ。飛び立つ前に倒そう



ハゲワシは倒すと羽が散る



ステージ1最難関

このあたりは、怪根、毒花、豚男が激しい攻撃を仕掛ける。怪根は何度も復活するので、倒したら先へ進むように。



豚男はジャンプしてから突っ込んでくる

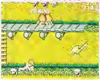
素早い連射で対応。武器の選択は慎重に

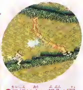




何度も復活してくる。数多くでると厄介だ

毒花は骸骨を降らして攻撃してくる。攻撃の合間を縫え

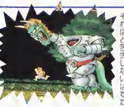




怪根は赤い部分が弱点だ。正確に狙い撃て

ボス「シールダー」

自分の頭をもぎ取って攻撃してくる。吐いてくる炎をよけながら、弱点である頭を攻撃しよう。武器がナイフならそれほど苦労しないはずだ。



頭をつかんで威圧してくる

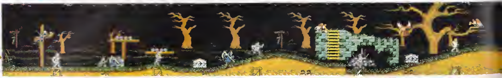
弱点の頭に集中攻撃を加えろ!!





口から炎を吐いて攻撃!!

ステージ1スタート



再び魔界へ突入

死神がしつこく迫ってくる。物陰から様子をうかがう死神が不気味だ。ハゲワシを倒すと、羽がしっかりと飛び散る。



武器を「大鎌」にチェンジ！



武器を持ち換えれば、こんな攻撃も可能になる



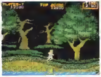
最初の武器は「やり」。死神など、これで十分だ

嵐の中での攻防！

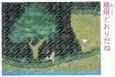
嵐の中でカマイタチとの死闘がくり広げられる。ジャンプとしゃがみを使い分け、かわしながら進もう。バックの木が風でなびく演出もバッチリ再現されている。



この辺りで風が吹く

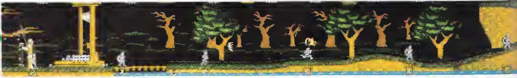


雨がふりだし、カマイタチ登場。緊張感が増してくる



そして嵐になる。業務用どおりだね

つづき



新作カレンダー

発売日		タイトル・メーカー・価格
6月	15日	★サンダーフォースII MD・テクノソフト 6800円（消費税別）
		★新世紀末救世主伝説 北斗の拳 セガ 6000円（消費税別）
7月		★ワールドカップサッカー・セガ・5500円(予価)
8月		★大魔界村・セガ 6800円（消費税別）
		★スーパーハイドライド・アスミック・未定
		★TEL・TELスタジアム・サン電子・未定
		★レッドベルト・メディアジェニック・未定
9月以降		★スーパーハングオン・セガ・6000円（消費税別）
		★サイオブレードスペシャル・シグマ商事・未定
		★ニュージーランドストーリー・タイトー・未定
		★カース・マイクロネット・未定
		★アトミックロボキッド・トレコ 未定
		★尾崎直道のスーパーマスターズ・セガ 6000円（消費税別）
		★TEL TEL麻雀・サン電子 未定
		★マージャンCOP竜・セガ・5500円（消費税別）

最新メーカー情報

セガ最新情報

今回の最新メーカー情報はひさしぶりに大御所セガ。ずっと発売日が未定だった「スーパーハングオン」が9月に発売されそうだ。どこまで業務用に迫れるか楽しみだね。その他にも「北斗の拳」は6月、「ワールドカップサッカー」は7月、「スーパーマスターズ」は9月と、セガの新作ラッシュは続くのだ。

スーパーハングオン



4つコースが選べるバイクレースゲーム。ターボを駆使して走れ！

スーパーマスターズ



本格的ゴルフシミュレーション。操作もよりリアルに

ワールドカップサッカー



多彩なフォーメーションを使いこなし、世界の頂点を目指せ

北斗の拳



ザコを倒してレベルアップし、エリアのボスに戦いを挑め!! アドベンチャーの要素もある

最新データ

週間ゲームベスト20

いつまで続く新作不調、いつまで続く「マリオ3」の売り上げトップ……

なんと7週連続のトップ、10月に発売の「マリオ3」……

長いゴールデンウィークに入る前に、あれだけの数のソフトが発売されたにもかかわらず、なんとその後の2週間のナンバー1は、4月3日から5週間連続してトップだった「マリオ3」。「マリオ3」が大変なビッグゲームだった、というのも原因なのかもしれないが、10月に発売されたソフトが、まだトップの座を保持しているというのも悲しい状況だ。新作ソフトのデキが

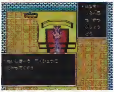
もうひとつ、ということを明らかに物語っていると言うこともできるだろう。

「天地を喰らう」が2位、「ベースボールスター」が3位、「激亀忍者伝」が8位、これが今回発売されたソフトの初登場の売り上げ順位。なかなか頑張っている。しかし、今回の発売ソフトはこれらがすべてではなく、実は他に2本のソフトが発売されている。初登場でベスト20に入らない…最近出てきたこの現象が7週間も連続して古株ゲームを抜くことができない重要な問題でもあるようだ。

一方、前人気ベスト20も相変わらずの上位陣。しかし、「ドラクエⅣ」の獲得パーセンテージが、半数以下の48・5に落ちたのが目を引く。

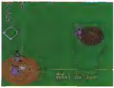
初登場2位！

天地を喰らう

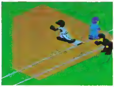


前人気上昇ゲーム

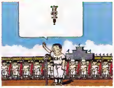
新・燃えろ!! プロ野球



究極ハリキリスタジアム・平成元年版



甲子園



5/8〜5/14

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	21
3	2	タウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	10
2	3	ファミコンジャンプ	バンダイ	6
24	4	ファミリースタジアム'88	ナムコ	3
8	5	がんばれペナントレース!	コナミ	2
17	6	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
7	7	ドラゴンバスターII	ナムコ	2
—	8	★激亀忍者伝	コナミ	2
6	8	ドラゴンスピリット	ナムコ	2
15	10	ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック	2
37	11	ファイナルファンタジーII	スクウェア	2
14	11	アフターバーナー	サン電子	2
10	11	テトリス	BPS	2
30	14	ホームランナイター	データイースト	1
11	15	爆笑!! 人生劇場	タイトー	1
13	16	じゃじゃ丸忍法帳	ジャレコ	1
5	17	ロックマン2	カプコン	1
25	17	ドラゴンクエストII	エニックス	1
17	19	がんばれゴエモン2	コナミ	1
58	19	松本亨の株式必勝学II	イマジニア	1

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

新作通信簿

「ダウンタウン」のキャラと操作性が大好評

ゴールデンウィークに発売された今回の新作ソフト群には、新作不調の波の持続を感じてしまう。総合ベスト3は、なんと昨年発売されたソフト、しかも続編ものという寂しさだ。これも続編ものの「ドラゴンバスターII」は、そのシブサが災いしたのか、あまりパッとしなかった。

しかし、その不調の中、「ダウンタウン熱血物語」の総合10位は十分健闘したと言ってもいいだろう。総合10位に導いた、キャラクタ6位、操作性6位は、前の2作で馴染みの深いキャラクタ〝りき〟や〝くにお〟を2人同時プレイで操れるというのが、要因になったと思われる。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
ファイナルファンタジーII(R)	562	4.49(1)	4.48(1)	4.17(2)	4.24(1)	4.64(1)	4.40(1)	26.43(1)
がんばれゴエモン2(R)	253	4.35(3)	4.10(4)	3.91(4)	3.84(5)	4.11(2)	3.84(9)	24.15(2)
ロックマン2(R)	234	4.40(2)	3.98(5)	3.82(6)	3.97(3)	4.02(7)	3.68(13)	23.86(3)
半熟英雄(R)	251	4.25(5)	3.71(9)	3.75(8)	3.61(15)	3.99(10)	4.10(2)	23.40(4)
★タウンタウン熱血物語(R)	532	4.24(6)	3.63(11)	3.53(17)	3.77(6)	4.01(9)	3.66(14)	22.84(10)
★ドラゴンバスターII(R)	279	3.62(31)	3.34(30)	3.40(25)	3.58(17)	3.45(40)	3.28(43)	20.67(31)
★激亀忍者伝(R)	172	3.41(42)	3.28(35)	3.12(45)	3.20(51)	3.17(56)	3.17(51)	19.37(46)
★本命(R)	154	3.12(66)	3.02(58)	2.53(88)	3.10(63)	3.13(61)	3.43(33)	18.32(64)
★Mからの挑戦状(R)	119	2.92(81)	2.98(65)	3.06(51)	3.10(62)	3.18(55)	2.96(72)	18.20(67)
★Fairy tale(D)	109	3.00(77)	2.89(75)	3.11(46)	2.65(87)	2.94(72)	3.07(61)	17.97(72)
★デビルマン(R)	179	3.08(73)	2.88(76)	2.86(72)	3.06(71)	2.86(81)	2.98(69)	17.73(74)
★HOLY DIVER(R)	109	3.03(75)	2.83(82)	2.88(70)	3.07(69)	2.97(70)	2.77(82)	17.56(76)
★株式道場(R)	110	2.95(80)	2.77(86)	2.58(87)	2.74(85)	2.83(83)	2.75(83)	16.61(86)

上の表は88年12月1日～89年5月18日発売の91本のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。★印は今号で評価されたゲームです。

出してほしいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)	6.5
2	ファンタシースターII(メ)	5.9
3	R-TYPE(業)(ハ)(セ)(P)	4.0
4	ラストハルマゲドン(ハ)	1.9
4	カトちゃんケンちゃん(P)	1.9
6	TELTELスタジアム(メ)	1.8
7	水滸伝(ハ)	1.7
8	ファイナルブロー(業)	1.6
9	スーパーリーグ(業)(メ)	1.4
9	ワルキューレの伝説(業)	1.4
11	獣王記(業)(メ)	1.3
11	天外魔境(P)	1.3
13	アウトラン(業)(セ)	1.1
13	おそ松くん(メ)	1.1
15	超絶倫人ベラボーマン(業)	1.0
15	ソーサリアン(ハ)	1.0
15	スーパー大戦略(ハ)(メ)	1.0
15	ワンダーモモ(業)(P)	1.0
19	ウイングマン(ハ)	0.9
19	ビックリマンワールド(P)	0.9

6月2日以降に出るゲームの 前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIV	エニックス	48.5
2	2	SDガンダム2	バンダイ	18.3
5	3	キャプテン翼2	テクモ	9.1
12	4	新・燃えろ!! プロ野球	ジャレコ	7.3
14	5	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	タイトー	6.7
―	6	ファミスタ'89・開幕版	ナムコ	6.5
41	7	甲子園	ケイ・アミューズメントリース	5.1
11	8	激闘プロレス!!	テクモ	4.7
―	9	イースII	ビクター音楽産業	4.2
6	10	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	4.1
8	11	MOTHER	任天堂	3.9
10	12	北斗の拳3	東映動画	2.4
29	13	美味しんぼ	バンダイ	1.9
18	13	双截龍II	テクノスジャパン	1.9
―	15	ドカベン(仮称)	カプコン	1.8
13	15	レーサーミニ四駆	コナミ	1.8
8	17	魔神英雄伝ワタル・外伝	ハドソン	1.7
16	17	名門! 第三野球部	バンダイ	1.7
15	19	ウルティマ～聖者への道	ポニーキャニオン	1.6
27	19	超人ウルトラベースボール	カルチャーブレーン	1.6

5/15～5/21

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	21
2	★天地を喰らう	カプコン	16
3	★ベースボールスター	SNK	7
4	タウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	7
5	ファミコンジャンプ	バンダイ	4
6	がんばれペナントレース!	コナミ	3
7	激亀忍者伝	コナミ	2
8	ドラゴンスピリット	ナムコ	2
9	ファミリースタジアム'88	ナムコ	1
10	爆笑!! 人生劇場	タイトー	1
11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
12	ドラゴンバスターII	ナムコ	1
13	ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック	1
13	ホームランナイター	データイースト	1
15	ドラゴンクエストIII	エニックス	1
15	ファイナルファンタジーII	スクウェア	1
17	じゃじゃ丸忍法帳	ジャレコ	1
18	松本亨の株式必勝学II	イマジニア	1
18	ハイドライド3	ナムコ	1
20	テトリス	BPS	1

●ゲーム売り上げベスト20以外の表は本誌No10のアンケートから集計しました。表中、(業)は業務用、(ハ)はパソコン、(セ)はセガ、(メ)はメガドライブ、(P)はPCエンジン、(R)はファミコンカセットゲーム、(D)はファミコンのディスクゲームを表しています。

★はその週に発売されたゲームです。

ハンディゲーム機情報満載



快調連載!! GAMEBOY FAN ゲームボーイファン

『上海』、『倉庫番』、『テトリス』、『ハイパーロードランナー』… パズルゲームの名作が次々とゲームボーイに移植!! いつでも、どこでも遊べるからパズルゲームファンには本当に待ち遠しくてたまらないよね。

麻雀牌を使うパズルゲームの名作

上海

7月下旬発売予定 HAL研究所 2900円(予価) 消費税別



他機種版に比べてかなり難しい面が多く用意されている。『上海』は楽勝!! という人でも相当悩まされそうだ



画面は見やすく操作性も○!!

ファミコンやPCエンジン、各種パソコンに広く移植された麻雀牌を使うパズルゲームの名作がゲームボーイにも登場する。段差が分かりにくくはないだろうか? といった心配された牌の表示も、斜め上から見た感じにすっきりとデザインされていてとても見やすい。最初のうちは横の牌を表示しきれないので、左右に少しだけスクロールするが、プレイ上特に問題はない。

ゲームボーイ版は1人用だけで、時間制限のあるトーナメントや2人用のモードがないのは少々残念だが、BGMは3曲選べるし、取れる牌を教えてくれるヒント機能や1手ずつ前に戻すプレイバック機能はちゃんとある。始めると止まらない。徹夜の日が続きそうで怖い!?

クリアするとドラゴン出現

左右の牌が表示しきれないので、最初のうちは画面が左右にスクロールする。クリアすればちゃんとリアルなドラゴンが表示される。

左右にスクロール



1度に見える範囲

ワク内が1度に見える



上の牌から取っていこう

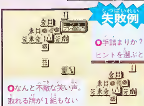


ここまで取ればもう大丈夫!! クリアは目前だからがんばろう



面クリアすると表示されるドラゴン。眼が左右に動き、雷が光る

失敗例



手詰まりか? ヒントを選ぶと

なんと不敵な笑い声。取れる牌が1組もない

上海の基本ルール

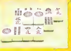
5段に積み上げられた144個の麻雀牌から、同じ絵柄の牌を2個1組にして選んで取っていき、すべての牌を取れば1面クリア。ただし取る牌は右端か左端に置かれてなければならず、また1度に1組しか取れない。

実際に牌をおいた場合



144個の牌がこのように積まれているのだ

1組は2個の牌



同じ絵柄で、右端または左端にある牌同士でも、1度に取れるのは1組(2個)だけ!!

端の牌が取れる



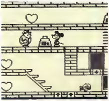
牌のすぐ右または左が開いてる状態、つまり右端か左端に置かれている牌だけを取れる

※このページのゲームボーイの画面写真は、コンピュータで処理をして印刷されており、実際の液晶画面ではありません。

超新作ゲーム情報!!

出来たて超新作ゲームを2本紹介する。タイトル未定だったケムコのアクションパズルは『ミッキーマウス』に決定。1面クリアした後に自分のプレイを再現してくれるビデオモードが特徴。もう1本はポニーキャニオンからパズルゲームの『倉庫番』。純粋思考型のパズルで、面を自作できるエディット機能もついている。

ミッキーマウス

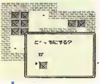


♡を取れば面クリア。全80面!!

倉庫番



荷物を押して片づけていく



エディット機能で面を自作





面パターンは26×26×26種類

ゲームボーイ版の最大の特徴はその面数の多さ。なんと絶対に解ける面が17500種類以上もあるのだ。面を選ぶにはローマ字3ケタの簡単なパスワード（ネーム）を入力する。17500面ということ、1日1面解いても50年近くもかかる量なのだ!!

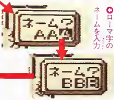


ニューゲームを選んでから

ほら、上と全然違う面でしょ

なんと17500種以上!!





ローマ字のネームを入力

AからZまでで26文字あるから、26×26×26で17500種以上もの面がある!!

徹底比較!! 全世界の『上海』

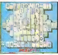
ハンディゲーム機ではゲームボーイが最初だが、『上海』は世界中のゲーム機やパソコンに移植され、それぞれの機種に合った特徴がある。ワープロでも遊べるなんて知ってた!?

パソコン(マッキントッシュ)



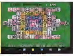
このアメリカ製のパソコンから、『上海』は生まれた。モノクロ画面。

業務用(上海)



ゲームセンター版は時間制限がとてもキビシイ。画面表示はとてつもなくリアル。

ファミコン



上から見た画面で、段差は色で区別。ゲーム自体は比較的やさしい。

業務用(上海II)



ゲームセンター版第2弾。牌の置き方にいろいろなパターンがある。

PCエンジン



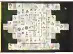
斜め上から見た画面が見やすい。対戦モードは5人までプレイ可能。

ワープロ



ワープロでもゲームが遊べる!! 変換キーで牌を選んだりするのだ。

パソコン(X68000)



とても高いパソコンだけに画面はとても美しく、音質も非常によい。

GAME BOY 新作カレンダー

発売日	ゲーム名	メーカー名／予価
6月14日	テトリス	任天堂／2600円(込)
7月下旬	上海	HAL研究所／2900円(別)
8月上旬	ミッキーマウス	ケムコ／2900円(別)
8月21日	倉庫番	ポニーキャニオン／3090円(込)
8月下旬	ハイパーロードランナー(仮称)	バンダイ／2800円(込)
9月未定	ピンボール 66匹のわに大行進	HAL研究所／2900円(別)
12月未定	パチンコタイム	ココナッツジャパン／未定
未定	F-1レース	任天堂／未定
未定	ゴルフ	任天堂／未定
未定	SA・GA(仮称)	スクウェア／未定
未定	デスボール(仮称)	ケムコ／未定
未定	ロックンチェイス	データイースト／未定
未定	海戦ゲーム(仮称)	ユース／未定
未定	五目ならべ(仮称)	トーワチキ／未定
未定	北斗壮絶十番勝負(仮称)	東映動画／未定

※前号131Pに掲載した『タイトル未定』と『上海』の写真が入れ違っていました。訂正すると共に読者の皆様、関係者各位に御迷惑おかけしたことをおわびします。編集部

大作戦

ツインビー3……110
ヘラクレスの栄光II……112
新・里見八犬伝……113
V'BALL……113
双截龍II……114
レーサーミニ四駆……114
エモやんの10倍プロ野球……115
道……115
Captain ED……116
ホステージ……116
スーパースタープロレスリング……117
忍者COPサイゾウ……117
東風……118
アバドックス……118
プレジデントの選択……119
超新作 究極！ の先取り……119

ツインビーが再び帰って来たぜ!!

ツインビー3 ポコポコ大魔王

8月下旬発売予定
コナミ
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

前作『もえろツインビー』が発売されてから2年半。コナミの代表的なキャラと言ってもいいツインビーの第3弾がついに登場。

ある日、孫のグインビーがポコポコ大魔王にさらわれてしまった。そこで、ツインビーとウインビーは、グインビーを取り戻すために再び戦いの場へ挑んでいく。というストーリーでゲームはスタートする。

ステージ数は全部で5。縦スクロールだけのシューティングで、『もえろツインビー』よりは『ツインビー』に近い仕上がりになっている。

『ツインビー』と大きく違うのは、最終ステージを除いた好きなステージから始められる"ステージセレクト"、自機の数を自由に変えられる"自機セレクト"、難しさを調節できる"難易度セレクト"の3つの要素が盛り込まれたコト。

早く久しぶりのツインビーを操作して、このホノボノシューティングを楽しみたいね。



○海のような場所をひた進むツインビー。のどかな雰囲気なのだ

ウインビー



○赤いボディが華やか。2P用

ツインビー



○青いボディがカッコいいぞ!!

ベルでパワーアップ

前作では"すず"で自機がパワーアップしたが、今回は再び"ベル"に逆戻り。パワーアップの方法も初代とほとんど同じ仕様になった。やっぱり"ベル"のほうが雰囲気あるもんね。



○いろんなベルでパワーアップだ



○バリアさえあれば怖いモノ無し。大きく構えて戦いに挑もう



○分身を取っておくと何となく安心できる



○いかにも『ツインビー』らしい画面。ツインビーの目前にあるのは新しいパワーアイテムかな!?

超新作ゲーム速報

ステージ2・3とザコキャラたち

ここで、キレイな海辺のステージ2「ワナナバニ園」と、音楽関係の敵キャラが出てくるステージ3「エアーアイランド」を紹介しよう。それぞれステージごとのテーマに沿ったザコキャラが登場して、見ているだけでも愉快。



画面を横切った線路をバナナの汽車が通り過ぎる。なんてシュール!!



綺麗な緑が続く岸壁地帯。こんなトコロでのんびり昼寝してみたい?



ビックリ顔のヒトデくん 憎めないヤツ



バナナの汽車です、シュポシュポーッ



チックタックとリズムを刻むメトロノームくん



正面を向いた顔がマヌケなオサカナさん



ユーラユラとクラゲの敵キャラですの



タッカタッタッタ!マーチと共に登場する!?

ボスキャラ登場!!

擬人化されたユニークなボスキャラが楽しみなツインビー。今回もそんなボスキャラたちがたくさん登場するぞ。ドゥーワップしながら音符攻撃をしてくる"ウクレレ隊"。攻撃を受けるたびに分裂していく"クリスタル地蔵"など、倒すのがカワイソウになってしまうヤツばかり。

ウクレレ隊



イッツ、ショータ～イム。戦闘開始だ



一匹倒したけれど前途は多難

クリスタル地蔵



ビョウ入りの皮ジャンを着た地蔵さま



弾を撃ち込まれるたびに分裂していく



あ～、もう収拾がつかなくなった

キミは第2のヘラクレスとなる!!

ヘラクレスの栄光II タイタンの滅亡

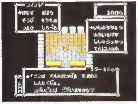
発売日未定
データイースト
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

前作から数百年たった世界が、今回の舞台。最終目的は、復活した闇の魔王を倒すことにある。キミは勇者ヘラクレスの血を引く若者となり、冒険の旅へと出るのであった。

ゲームのスタート地点となるのはナナの国。いっしょに戦ってくれる仲間を捜しながら旅を続け、最終的には4人でパーティを組む形になる。移動する世界は地上界と地獄界の2ワールド。天上界もチヨコッと登場するみたいだが、前作みたいに冒険の場にはならないようだ。

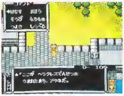
使用アイテムや呪文・魔法の数も増え、グレードアップしているぞ。


ナナの国の女王から闇の魔王を倒してほしいと頼まれゲームはスタートする


今回も"神託所"はセーブの場所として登場。いろいろと御厄介になりそう

船でスーイスイ!

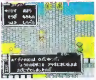

海での移動には船が使える


船でたどり着いた場所はアテネの街。キミは第2のヘラクレスとなれるか!?

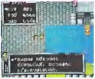
はやく仲間を捜さなきゃ!


いろんな人から情報を集めて、はやく4人で旅をしたいなぁ

ダイタロス!?


なにやら理由ありのダイタロス。彼はいったいドコに?

ホメロス!?


吟遊詩人のホメロスは、いろんな情報を持っていそう


ここは"武器と防具の店"。より強いモノを買い求めていこう

戦闘シーンが変わった!!

前作と比べると、戦闘システムはかなり大幅に変わってしまった。

まぁ今回は4人パーティになったってコトもあるけど、攻撃方法に魔法が増えたってコトがいちばん大きい変化かな。もちろん前作でも魔法に該当する"どうぐ"という攻撃手段はあったけど……。

あと、モンスターと話をするというコマンドが無くなってしまったのは、やっぱり悲しいと思う。

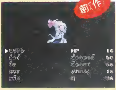
スコーピオン


チクチクさそりくんです。あまり道中お会いしたくない相手だ

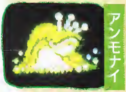
コンドル


その名の通りのコンドルだ。あまり強い敵ではないぞ

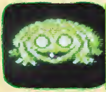
前作


前作でのモンスターはちょっとリアルで気持ち悪かったけれど……

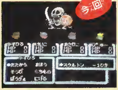
アンモナイト


正体不明。ナメクジのように見えるのだが、アメフラシかもしれない

イボイボ


カエルのモンスター。目玉が付いていればカワイイんだけどなぁ

今回


4人の特性を生かして、パーティ攻撃をしていこう

今こそ闇の軍団を滅ぼすのだ！

光と闇の戦い 新・里見八犬伝

発売日未定
東映動画
6200円（消費税別）
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

鎌田敏夫原作の映画「里見八犬伝」がRPGになってゲーム化されるっていうことは以前お伝えしたよね。今回はさらに戦闘シーンの画面写真が手に入ったので続報として紹介するぞ。

このゲームは、八犬士の中から好きな人物を選択し、その人物によって出発する場所が変わり、ストーリーも異なるというマルチスタートになっている。八犬士達の最終目的は、闇の世界を支配する〝玉梓〟を倒すこと。みんなの力を結集するのだ！

大角

○火術を得意とし、爆弾を使える

小文吾

○怪力が災いして家族を亡くした

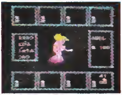
荘助

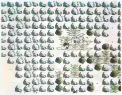
○盲目だが、闇の中では眼が効く

信乃

○父は足利持氏に仕える侍だった

戦闘シーンだ!!


○本邦初公開の戦闘シーン。ちゃんとまわりの枠が8人分になってるでしょ


○岩山に囲まれた村を見つけた。ここにはほかの仲間がいるのだろうか

敵は妖怪なのだ

登場する敵キャラは気持ち悪い妖怪だ。中には聞いたことのある名前も。ほかにも青ガッパや山ン婆などがいるぞ。

あかぬえ

○なんとも気色悪いヤツ。見ためは強そう

げんじん

○いろんな妖術を用いる。かなり強敵らしい

ひとつめ

○ひとつめは有名だね。でも、こいつも敵だ

ぬっぺら

○顔がデカイなあ、しかし。驚くじゃないか

ふなむし

○百四十二歳の老婆。血風呂に入っている

4人同時にプレイができるゾ!!

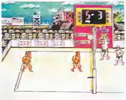
U.S.CHAMPIONSHIP V'BALL

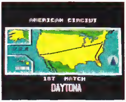
10月発売予定
テクノスジャパン
5900円（消費税別）
●カセット
スポーツ
画面は開発中のものです

今アメリカで、プロ選手が存在するほどメジャーになったスポーツ〝ビーチバレー〟。この業務用ゲームがファミコンに移植される。

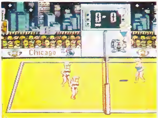
ディトナビーチ、ニューヨークなど、ステージ数は全部で10。ステージをクリアしていくごとに「ローカルチャンピオン」「マイナーチャンピオン」「メジャーチャンピオン」とランクを上げていき、最終ステージに控える最強チームを倒して「ワールドチャンピオン」になるコトが目的だ。

なおこのゲーム、拡張端子の付いたジョイスティックを使えば、4人同時にプレイすることができるぞ。

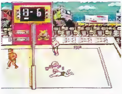

○2人対2人で行うバレーボールなの



○まずはディトナビーチからスタート

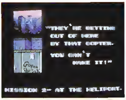


○オーバードライブスパイク炸裂!?


○選手がボールをヒットすると英語で擬音が表示され、雰囲気を出している



○ジャンプキックで、敵を蹴り散らせ！



○各ステージ前にはメッセージが出る

ケンカアクションの続編登場！

双截龍II

12月発売予定
テクノスジャパン
価格未定
●カセット
アクション
画面はNES版のものです

人気の高かった格闘アクション『ダブルドラゴン』の続編がついに登場だっ！

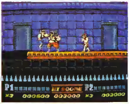
ひと足先に出たアーケード版で見ても、前作よりも、攻撃方法やアイテムなどが増えて、過激な格闘ゲームになっていることは知っている人もいるんじゃないかと思うけど、さらにファミコン版は、アーケードのモノよりも必殺技、ステージ数が増える予定だというからなおさら期待大だね。

これでビックリしてはダメ。前作になかった2人同時プレイが可能で、しかもいっしょに戦っている相手を攻撃し、ダメージを与えちゃうことだって出来ちゃうゾ。

2人同時プレイが!!



○2人で協力して攻撃すれば楽勝だ



○イテテッ、中ボスに首をつかまれた

ミニ四駆の世界を楽しんでみよう

レーサーミニ四駆 ジャパンカップ

8月上旬発売予定
コナミ
価格未定
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです

人気のミニ四駆を題材にしたこのゲーム。さっそく続報をお届けしよう。

ゲーム中に出てくるボードは全部で4つ。1つのボードが終わるとミニ四駆のレースがキミを待っている。つまりボードとレースを交互に4回ずつ進めていくってワケ。4つ目のレースが終了すれば、あこがれのジャパンカップに出場できる。もちろんこのジャパンカップに優勝するのが目的なので、ボード上でシッカリと自分のマシンをチューンナップしておこう。

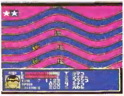
また、最高4人まで参加することも出来て、ワイワイ盛りあがること間違いナシだ。



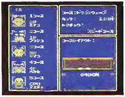
○憧れのジャパンカップを目指せ！



○こんなふうにアップダウンコースもある。このままブッチぎってコールだ



○ウェーブのかかった変則コース。コースにあったチューニングをしよう



○レースに挑戦だ!! 個性的なライバルがたくさんいるぞ



○ミニ四駆フリークにはたまらない



○なにをやらされるかと思えば、トホホ



○ルーレットを回しココに止まったが

ボード上ではいろんなコトが…

超新作ゲーム速報大作戦

新タイプのマニアック野球ゲーム

エモやんの10倍プロ野球

10月発売予定
ヘクト
価格未定
●カセット
野球
画面は開発中のものです

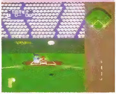
江本孟紀氏監修のデータを持つコンピュータを相手に、キミの野球知識で対戦する野球シミュレーションゲームだ。打撃のときには、あらかじめ投げてくるコースを読み、打率によって大きさの変わる四角いワクで設定する。タイミングだけじゃ安打は打てないんだ。守備では相手打者に合わせた守備位置へシフトを6つの中から選ぶ。補球はチームごとのエラー率などをもとに自動で行われ、キミはどの塁に送球するかを決める。

データは今年の7月までの実際のものを入れる予定。2つの結果をセーブでき、2チーム同時進行させられるという点もうれしい。

リアルなプレイ画面

ゲーム画面は各選手の視点になるので、操作する選手自身は画面には映らない。球の動きは遠近感あふれるもの、ズバッて感じが気持ち良い。

投手の視点



○1球前の球種とコースを表示する

右打者の視点



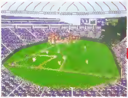
○ジャストミートした瞬間だ!!!!

左打者の視点



○四角いワクで狙うコースを設定

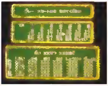
白熱の試合展開!!



○球を打つとこの画面に。ホームランだ



○守備位置や打順を変えられる。選手名などは冗談で入力したモノ



○ペナントレース中盤から参戦することもできるんだ

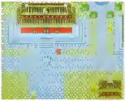


○今回はセリーグ版のみ。パリーグ版もいずれ発売予定とのこと

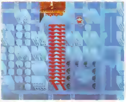
宗教世界をモチーフにしたRPG

道〜TAO

12月発売予定
バップ
5500円（消費税別）
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです



○経典を求めて世界中を旅するのだ



○都会の中にヒッソリたたずむ大寺院

時は近未来。文明の発展は自然を破壊し、恐怖と不安におびえる人々は"神"にすがり、宗教は繁栄を極めていた。そんな折り、魔王ヒスラーによって、ある大寺院から大切な経典が奪われてしまう。そこで、キミはその経典を取り戻すために旅を始めた。

ゲーム途中には、数々の予言、伝説が謎解きとして登場し、アドベンチャー的要素も入っている。フィールド上で敵と遭遇するとⒶボタン連打の戦闘シーンになる。アイテムの護摩符などをどう使うかの戦闘テクニックも必要になってくるぞ。



○国から国への移動は竜で



○画面中央には朽ちた教会が。何か秘密が隠されていそう

遅(マルチ)に喝(かつ)!

お医者様でも草津の湯でも発売延期は治せねえ。8月に予定されていた「ダンジョン放浪記」の発売が未定になってしまった。"発売予定日が変更になりました、ゴメンナサイ。日夜制作にがんばってますのでどうぞよろしく(アスキー・橋本)"。ウーム、待っていた読者に代わって仕置きだ。喝っ!!

キミの恋人と七福神を助け出せ!!

Captain ED(キャプテンエド)

9月上旬発売予定
CBS・ソニーグループ
5900円(消費税別)
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

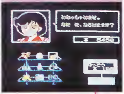
時は未来。江戸時代風の惑星"エド星"の宇宙パイロット"キャプテンED"が、悪魔の星・キョウ星の魔王にさらわれた恋人を助けるため宇宙へと飛び立ち、ゲームが始まる。ステージは全部で8。最終ステージをクリアすると恋人を助け出せるのだが、途中のステージ1〜7には、なぜか七福神が捕らわれているので、いっしょに助けておこう。

基本は縦スクロールのシューティング。だけど、ゲーム中にはアドベンチャー、ロールプレイング、パズル、アクションなどイロイロな要素が盛り込まれているのだ。

GOGO・ED(ゴーゴーえど)

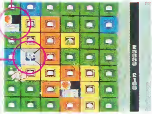

EDの乗った宇宙船は敵の星を目指す

コンビニエンスストア


開いててよかった。24時間コンビニエンスのお店だす

ガソリンスタンド


ロールプレイングで言えば"宿屋"のノリのガソリンスタンド


ステージ途中には役に立つお店がイッパイ!!


大ボス登場。今年で10万24歳になるロックシンガーだす

七福神の大切な役割とは!?

助け出した七福神たちの誰を船に乗せるかで、いろんなイベントが起こったり、船の攻撃方法がパワーアップしたりする。ただし、マイナスの要素をもたらすコトもある!?


ウマく神様を並べないと

キミのウデで人質を救いだせ!

ホステージ

11月下旬発売予定
ケムコ
価格未定
●カセット
ガンシューティング
画面はパソコン版のものです

この『ホステージ』は米国の"AMIGA"というパソコンからの移植の、ハードボイルドなアクションゲームだ。ある日、大使館が武装ゲリラにより占拠され、数人が人質に捕らわれた。そこで腕ききの6人の特別救助部隊に特命が下ったというわけ。

ステージは、大きく分けると、ポジション確保、狙撃、そして人質救出の3つから成りたっている。狙撃班、救出班に分かれている6人をうまく操作して進んで行くのだ。スリル満点のゲームなのだ。


敵を見つけたら、ライフルで撃て!


ゲリラのサーチライトをかわせ!

ゲリラを撃ち殺せ!!



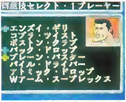
大使館内部。素早く、正確に敵をやっつけろ!!


大使館の窓ごしにゲリラの影が

プロレスの爽快感を味わおうぜ!!

スーパースタープロレスリング

発売日未定
ポニーキャニオン
価格未定
●カセット
プロレス
画面は開発中のものです

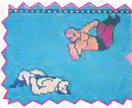


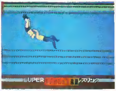
○技を選ぶ。エンズイ切りは欲しいな



○コンピュータとのタッグマッチも可

体と体のぶつかり合い


○まさに男と男の闘い。でぇ〜い!


○同しワザでも自分のパワーの量によって相手へのダメージが違う

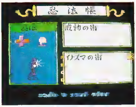
日本物産から発売される予定だったこのゲーム、今度ポニーキャニオンから出ることになったのだ。

登場するレスラーは全部で12人。どいつも個性的なヤツばかり揃っている。でも、何よりもウレシイのは基本ワザの他に、8つある必殺ワザの中から4つセレクト出来る点。お気に入りの選手が出来たら、勝ち抜き方式のJWA、そして防衛戦、最後には、迫力の巨人が登場するSWAに挑戦してチャンピオンを目指そう。タッグマッチで、勝ち方で点数を競う方式の試合もあるぞ。

忍法を駆使して悪を滅ぼすのだ!

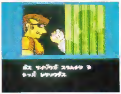
忍者COP サイゾウ

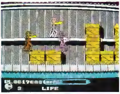
11月発売予定
九娯貿易
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです



○こんなふうに好きな忍術を選択出来る


○忍者といえば手裏剣はつきもの


○敵を倒し子供を救出すると、各ステージごとに情報が得られるデモ画面に



○敵の工場の中。あちこちにトラップが仕掛けられているので注意しよう



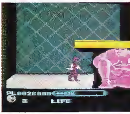
○サイゾウの体勢により、繰りだせる忍法が決まる。さて、何を使うかな

このゲームは特殊工作員の忍者になって、捕らえられている子供たちを助け、巨大組織ジャウズの黒幕のボスを倒すというアクションゲーム。

ステージは、スラム街、公園、下水道、ビル内などの計6ステージ。各ステージには、強力なボスキャラが待ちうけているぞ。

忍者サイゾウの攻撃方法は、刀や手裏剣のほかに忍法が使える。忍法には、稲妻の術、火炎、火走り、木の葉隠れ、土ぐもの術などがあり、これらは、ステージをクリアしたり、敵を倒したりしてパワーアップする。

しかし、必見はボスキャラのデカさ。もうビックリだ。



○ようやくドアを見つけ入ると、何か不気味な石像がそこに

でかし!!



○シェーッ、石像かと思ったらボスキャラだ。でけえなあ、しかし



〝ガキガキにゲームをシェイプアップしています。今回はまたしても……である。10月に予定されていた「忍者らホイ！」がやはり発売未定になってしまった。しばらくお待ちください(アスキー・橋本)。〟困ったモノだ。でも何度でもやるぞ。待っていた読者に代わって喝っ!!

初心者でも出来る親切モード搭載

東風

発売日未定
ナツメ
価格未定
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです

麻雀が出来なくても遊ぶことが出来る、という不思議な2人打ち麻雀ゲームの登場だ。設定は、主人公の八尾註が、10階建の麻雀の塔に監禁された妹の中中を助けに、各階の雀士に挑戦するというもの。

このゲームのウリは入門者用モード。役を知らないばかりに、おおきな役が出来るチャンスを逃すなんてことがないモードになる予定。また、進めば進むほど対戦者は強くなっていくから、雀マニアだって満足出来そうだ。

ほかにも、次の手が読める裏技などもあるとのコト。



✪町は多くの雀士たちでイッパイだ！



✪この麻雀の塔に中中が捕まっている

登場キャラの紹介だ



✪麻雀の塔1Fを守るトンガリヘッド・春満



✪捕らわれの美少女・中中。カワイイぜぃ



✪リリしき青年、主人公の八尾註だ

内臓うごめくシューティングだ!!

地獄のインナーウォーズ アバドックス

発売日未定
ナツメ
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

豊富なアイテムと2種類のスクロールを持つ、シューティングゲームの登場だ。

舞台は、寄生細胞〝パラサイトX〟が、何ものかに寄生して小惑星ほどの大きさになった〝パラサイトス〟の体内。地球に寄生しようとする、〝パラサイトX〟を倒すんだ！

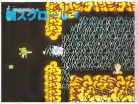
ステージは6つ。奇数面は左から右への横スクロール、偶数面は上から下への縦スクロールになっている。偶数面のスクロールのしかたは慣れるまで手こずりそうだ。敵キャラの〝カプセライザー〟を倒すと出現するアイテムはかなり多く、そのうえ、ステージが進むごとに変わっていく。

内臓などの様々な敵キャラが気持ち悪く動いていくゾ。



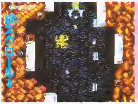
✪✪数有るアイテムの中の1つを取った。敵に合わせてアイテムを取るんだ！

ステージ1



✪1面はごく一般的な横スクロールなのだ!!

ステージ2



✪2面は縦スクロール。上から下に流れて革新的

気味悪いキャラだ!!



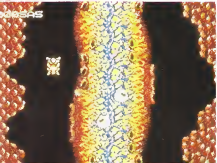
✪不気味なトカゲ。ハ虫類って気味悪い



✪集団で動くエイリアン・アイ



✪花を開いて弾を撃ってくるパラサイ花



✪中央にいるのが中ボス、シーラ・ゴステリアム。連続7画面のサイズだ

自動車メーカーの社長気分を満喫

プレジデントの選択

発売日未定
ホット・ビィ
9800円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

国内3位の自動車会社のプレジデント(社長という意味)になり世界市場制覇をめざすシミュレーションゲームだ。

舞台となる市場には、日本国内、日本国内＋NIES、EC、米国の4つがあり、各市場を独占状態にすれば次の市場に進むことができる。

ゲームは大きな流れとして3つのブロックに分かれる。それぞれの市場に合った車のデザイン・性能・燃費・居住性を決めるなどの経営計画をするブロック。人を雇う、工場の生産ラインの拡張といった車を製造・販売するための活動をするブロック。プレイヤーの要求に合わせ単純なものからかなり細かなものまで3段階の損益分岐表、貸借対照表などの決算書類の作成をするブロック。この3つのブロックを、1期20ターンとしてゲームを進めていく。

経営工学の専門家も開発に参加。本格的な物になりそう。



世界市場制覇をめざしスタート



基本画面。ゲーム中に出てくる社名は仮のモノで自由に変更できる

自動車のシェアをめぐる戦い!!

多種多様なイベント!!

イベントには2種類ある。1つは、盗難・火災などのアクシデント的なもの。もう1つは、少ない工場の生産ラインで大量の車を生産していると、欠陥車が増え会社の信用が落ちる、といった原因があって起こるものだ。それぞれ、いろいろあるらしいぞ。


工員を働かせすぎるとストライキが起きてしまうぞ


欠陥車が出た。会社の信頼が落ちなきゃいいが……



広告戦略も重要。F1へのワークスチーム派遣などもあるゾ!!

超新作 究極!の先取り

●テクノスジャパンから、『熱血高校大運動会(仮称)』が年末ごろにカセットで発売される予定。くにお・とりきが運動会競技で対決するモノになるとのコト。今後も熱血高校はシリーズ化されそうな雰囲気だ。

●ナムコから『スプラッターハウス』がカセットで発売される。移植してほしいゲームでも人気の高かったモノだけに期待したい。そこで、気になるゲーム内容だが、アーケード版を忠実に移植したモノになるとのコトだ。発売日はまだはっきりしないようだ。

●トーワチキでは『ROD OF BLUE CRYSTAL』がカセットで発売は来年の春ごろになるらしい。アクションとシューティングの要素が入ったゲームになるとのコト。

●インタクションプロデュースから『ローラーゲーム(仮称)』がカセットで。発売は来年になりそうとのコトで、詳しいゲーム内容はまだ未定だ。

●カルチャーブレーンから8月に発売される予定だった『ウルトラベースボール』のタイトル名が『超人ウルトラベースボール』に変更された。それに伴って、発売日まで、ナント9月に変更されてしまった。

●ハイスコアメディアワークから8月に発売予定だった『ファリア』の発売日が7月21日に決定したぞ。

●パック・イン・ビデオから発売予定だった『ナイトライダー2』が残念ながら発売中止になってしまった。

●キングレコードより発売予定の『新説・宮本武蔵』も残念ながら発売中止に。

●6月3日から6日までの4日間、アメリカはシカゴにてCES(コンシューマ・エレクトロニクス・ショー)が行われる。これは、家電製品中心の見本市なのだが、最近はゲーム機やそのソフトもたくさん展示される。日本からも多くのメーカーがNES(ニンテンドー・エンターティメント・システム)版のソフトなどを出展する予定だ。詳しくは次号でレポートする予定。

ひとめでわかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

6月

6日 ♥Fairy tale ★ソフトプロ♣500円(込)
12日 ♥ファミコン探偵倶楽部II 前編 ★任天堂♣500円(込)
16日(金) ファミコン通信 Magazine 1989 No.12発売日
21日 ■ファミコン探偵倶楽部II 後編 ★任天堂♣2600円(込)
23日 ●チャイルズクエスト ★ナムコ♣5500円(別)
25日 ●SDガンダム2 ★バンダイ♣6800円(別)
27日 ●クインティ ★ナムコ♣4900円(別)
30日(金) PC Engine FAN 8月号発売日
30日 ●脱獄 ★ケイ・アミューズメントリース♣5600円(別)
30日 ●マーダークラブ ★セタ♣6800円(別)
下旬 ■ビッグチャレンジ/GOGOボーリング ★ジャレコ♣3200円(別)

7月

7日(金) ファミコン通信 Magazine 1989 No.13発売日
7日 ♥ファミコン探偵倶楽部II 後編 ★任天堂♣500円(込)
14日 ●囲碁指南 ★ヘクト♣5800円(別)
14日 ●ホワイトライオン伝説 ★ケムコ♣5900円(別)
18日 ●W・i・L・L・O・W ★カプコン♣5900円(別)
中旬 ●美味しんぼ ★バンダイ♣5800円(別)
中旬 ●全米プロバスケット ★ビック東海♣5800円(別)
21日(金) ファミコン通信 Magazine 1989 No.14発売日
21日 ●ファリア ★ハイスコアメディアワーク♣6200円(別)
27日 ●MOTHER ★任天堂♣6500円(込)
29日(土) PC Engine FAN 9月号発売日
29日(土) ファミマガ Video 9月号発売日
下旬 ●パーフェクトボーリング ★トンキンハウス♣5500円(別)
下旬 ●究極ハリキリスタジアム・平成元年版 ★タイトー♣6800円(別)
下旬 ●新・燃えろ!!プロ野球 ★ジャレコ♣6300円(別)
未定 ●ケルナグール ★ナムコ♣4900円(別)
未定 ●ドラゴンニンジャ ★ナムコ♣5800円(別)

8月

4日 ●究極タイガー ★CBS・ソニーグループ♣5900円(別)
上旬 ●レーサーミニ四駆 ★コナミ♣5900円(別)
上旬 ●必殺道場破り ★シグマ商事♣6500円(別)
上旬 ●名門/第三野球部 ★バンダイ♣5800円(別)
下旬 ●ツインビー3 ★コナミ♣未定
下旬 ●コズミックウォーズ ★コナミ♣未定
下旬 ●武田信玄2 ★ホット・ビィ♣6800円(別)
下旬 ●アイドル八犬伝 ★トーワチキ♣6000円(別)
下旬 ●悪魔の招待状 ★ケムコ♣6200円(別)
未定 ●アメリカンドリーム ★ココナッツジャパン♣5900円(別)
未定 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円(別)
未定 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣未定
未定 ●ダンジョン&マジック ★ナツメ♣6500円(別)
未定 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円(別)

9月

上旬 ●サンダーバード ★パック・イン・ビデオ♣5500円(別)
上旬 ●御存知 弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣6800円(別)
上旬 ●Captain ED ★CBS・ソニーレコード♣5900円(別)
20日 ●ウルティマ〜聖者への道 ★ポニーキャニオン♣5900円(別)
未定 ●ワールド・スーパー・テニス ★アスミック♣5900円(別)
未定 ●超人ウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣6500円(別)
未定 ●落っことしパズル とんじゃん!? ★ジャレコ♣5600円(別)
未定 ●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業♣未定
未定 ●マルサの女 ★カプコン♣5900円(別)
未定 ●激闘プロレス!! ★テクモ♣5800円(別)
未定 ●ロボコップ ★データイースト♣未定

10月以降

10月上旬 ●ソフトボール天国 ★トンキンハウス♣5800円(別)
10月未定 ●コズミックイプシロン ★アスミック♣未定
10月未定 ●スクウェアのトム・ソーヤ ★スクウェア♣未定
10月未定 ●エモやんの10倍プロ野球 ★ヘクト♣未定
10月未定 ●明治維新 ★ユース♣6200円(別)
10月未定 ●ヴィナス戦記 ★ハリエ♣未定
10月未定 ●V' BALL ★テクノスジャパン♣5900円(別)
10月未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣未定
10月未定 ●谷川浩司の将棋指南III ★ポニーキャニオン♣5800円(別)
10月未定 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード♣5500円(別)
11月下旬 ●スウィートホーム ★カプコン♣6500円(別)
11月下旬 ●ホステージ ★ケムコ♣未定
11月未定 ●名門/多古西応援団 ★アスミック♣未定
11月未定 ●忍者COPサイゾウ ★九娯貿易♣5900円(別)
12月上旬 ●未来戦史ライオス ★パック・イン・ビデオ♣5900円(別)
12月下旬 ●魔神英雄伝ワタル・外伝 ★ハドソン♣未定
12月下旬 ●星霊狩り ★ハドソン♣未定
12月未定 ●I LOVE ソフトボール ★ココナッツジャパン♣未定
12月未定 ●ガンヘッド ★バリエ♣未定
12月未定 ●TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL ★エピック・ソニーレコード♣6200円(別)
12月未定 ●キャットランナー ★ケムコ♣未定
12月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●双截龍II ★テクノスジャパン♣未定
12月未定 ●道 ★バップ♣5500円(別)
1990年 2月未定 ●ロケットレンジャー ★ケムコ♣未定

発売日未定

●アーコン ★BPS ●アバドックス ★ナノメ
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●イースII ★ビクター音楽産業 ●うさぎ次元の盗難事件 ★学習研究社
●エアーウルフ2(仮称) ★九娯貿易
●栄冠は君に輝く(仮称) ★徳間ソフト ●黄金バット ★学習研究社
●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ ●ガデュリン ★セタ
●キテレツ大百科 ★エポック社 ●キャプテン翼2 ★テクモ
●Q B Scramble ★ポニーキャニオン
●激闘スタジアム!! ★テクモ ●激突/四駆バトル(仮称) ★アイレム
●ゴッドスレイヤー ★SNK ●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ
●ザ・マネーゲームII ★ソフエル ●坂本龍馬 ★東芝EMI
●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業
●シャンカラ ★アイ・ジー・エス ●白い鷹 ★インダクションプロデュース
●新・里見八犬伝 ★東映動画 ●神界 ★東映動画
●神仙伝(仮称) ★アイレム
●スーパースタープロレスリング ★ポニーキャニオン
●スーパーリアルベースボール2(仮称) ★バップ
●ストライダー飛竜 ★カプコン ●スプラッターハウス ★ナムコ
●ダンジョン放浪記 ★アスキー
●中華大仙 ★タイトー ■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●ドカベン(仮称) ★カプコン ●ドラゴンクエストIV ★エニックス
●ドラゴンユニット ★アテナ ●東風 ★ナノメ
●忍者らホイ! ★アスキー ●忍者龍剣伝2 ★テクモ
●熱血高校大運動会(仮称) ★テクノスジャパン
●熱血野球小僧(仮称) ★テクノスジャパン
●信長の野望・戦国群雄伝 ★光栄 ●バリバリ伝説 ★タイトー
●ビックリマンワールド ★ハドソン ●ファミコン野球盤 ★エポック社
●ファミスタ'89・開幕版 ★ナムコ ●ファンタジー ★ホーステック
●プレジデントの選択 ★ホット・ビィ
●ベガスコネクション(仮称) ★シグマ商事
●ヘラクレスの栄光II ★データイースト ●棒球団(仮称) ★アイレム
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト ●麻雀大会 ★光栄
●Might and Magic ★学習研究社
●魔獣都市ナーガ ★アイレム
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●メルヴィルの炎 ★学習研究社 ●燃える!お兄さん ★東宝
●モンスターパーティー ★バンダイ ●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ローラーゲーム(仮称) ★インダクションプロデュース
●ROD OF BLUE CRYSTAL ★トーワチキ



Magazine 1989 No.11 6月16日号
平成元年6月16日発行 第5巻第11号（通巻81号） 第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳 編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店 編集 徳間インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価350円（本体340円）
雑誌 27713 6 16